

PYTHON CHEAT SHEET

Rapido documentazione di consultazione per istruzioni, funzioni e tipi in Python

OUTPUT

```
print "Ciao" #stampa una stringa
print x,y #stampa le variabili x e y
print "%s . . . %s" %(x,y) #stampa in maniera formattata le variabili x,y
```

VARIABILI

```
#Una stessa variabile può farsi assegnare diversi tipi differenti
a = 'Parrot Sketch' #assegnazione stringa
a = 3 #assegnazione intero
a = 1.23 #assegnazione float
```

STRINGHE

```
s = r'c:\nome\ciao' #Una stringa raw viene valutata senza tener conto
#dei caratteri di escape o altri caratteri speciali
s1 + s2 #concatenazione di stringhe es: 'ci' + 'ao' = 'ciao'
s * 3 #ripetizione di stringa es: 'ciao' * 3 = 'ciaociaociao'
len(s) #lunghezza della stringa
s[i] #il carattere in posizione i della stringa s
s[i:j:k] #sottostringa da indici i a j ogni k-passi
p = 'ababab'
p[0] # Risultato: 'a'
p[0:4] # Risultato: 'abab'
p[0:5:1] # Risultato: 'bb'
p.find('a') #cerca 'a' nella stringa p
p.replace(':', ('', ': D')) #sostituisce tutti i ':' ('' contenuti nella
#stringa p con ': D'
p.split(',') #restituisce una lista contenente tutte le sottostringhe
#comprese che iniziano e/o finiscono con ','
```

```

S = '1,2,3'
S.split(',')      # Risultato: ['1', '2', '3']
p.isdigit()       #ritorna True se la stringa è composta solo da
                  #cifre numeriche

p.lower()         #restituisce la stringa p in minuscolo
p.upper()         #restituisce la stringa p in maiuscolo
s = u'spam'       #stringa codificata in Unicode
int('42')         #trasforma la stringa '42' in un intero
float('2.3')      #trasforma la stringa '2.3' in un decimale
ord('s')          #ritorna il valore ASCII del carattere
chr(64)           #ritorna il carattere ASCII corrispondente all'intero

```

COSTRUTTI DI CONTROLLO

```

if test:
    #...codice
elif other_test:
    #...codice
else:
    #...codice

```

```

while test:
    #...codice

```

```

#Costrutti per la manipolazione dei costrutti
break #esce dal blocco superiore
pass #non fa nulla

```

```

#ciclo while che si comporta come un ciclo while in C
x = next()          # while((x = next())!=NULL)
while x:            # {
    #...           # //...
    x = next()     # }

```

```

V = [1, 2, 3]
for x in V:                                #per ogni x in V
    print x

range(5)                                    #genera un vettore da 0 a 4
#Risultato: [0, 1, 2, 3, 4]
range(2, 5)                                 #genera una vettore da 2 a 4
#Risultato: [2, 3, 4]
range(0,10,2)                               #genera un vettore da 0 a 9 ogni 2
#Risultato: [0, 2, 4, 6, 8]
e = enumerate(v)                            #Restituisce un oggetto iterativo che ad ogni passo
#ritorna una tupla (indice, v[indice]) attraverso
#il metodo next().
Z = zip(v1, v2)                              #Accoppia ogni valore di v1 con il valore alla
#posizione di v2

#Esempio:
v1 = ['a', 'b', 'c']
v2 = [1, 2, 3]
e = enumerate(v)
e.next() #(0, 'a')
e.next() #(1, 'b')
e.next() #(2, 'c')
z = zip(v2, v1) #z = [(1, 'a'), (2, 'b'), (3, 'c')]

```

LISTE

```

L1 = [1, 2, 3]                               #assegnazione lista
L2 = L1                                       #copio il riferimento di L1 in L2, non il suo contenuto
L1[0] = 24                                   #assegno nella posizione 0 di L1 il valore 24
L2 = L1[:]                                   #copio il contenuto di L1 in L2
len(L)                                       #lunghezza della lista
L + [1, 3]                                   #ritorna la concatenazione di L con [1,3]
L.append('different')                        #aggiunge in coda a L

```

```

L.pop(i)           #ritorna e rimuove l'elemento di indice in in L
L.sort()           #ordina la lista
L.reverse()        #inverte la lista
M = [ [0, 1, 2],
      [3, 4, 5],
      [6, 7, 8] ]
M[0]               #ritorna la riga 0 di M
M[1][2]            #ritorna l'elemento di riga 1 e colonna 2 di M
L1 == L2           #confronta il contenuto di L1 con L2
L1 is L2           #confronta il riferimento di L1 con L2
del L[0]           #elimina l'elemento di indice 0
del L[0:5]         #elimina tutti gli elementi compresi tra gli indici 0 e 4

```

DIZIONARI

```

D1 = { 'K1':1, 'K2':2 }
D1['K1']           #restituisce il valore corrispondente alla chiave 'K1'
D1.has_key('K1')   #torna True se D1 contiene una chiave 'K1'
'K1' in D1         #come sopra
D1.keys()          #ritorna una lista di chiavi di K1
D1.values()        #ritorna una lista di valori di K1
D1.copy()          #crea una copia di D1
elem = D1.get(key, default) #restituisce il valore corrisponde a key
                        #se il valore non c'è, torna default
len(D1)            #lunghezza del dizionario
D1['question'] = 42 #Sostituisce il valore corrisponde a 'question' con
                    #42. Se 'question' non è una chiave di D1, viene
                    #creata al momento.
D1.items()         #Restituisce una tupla di coppie key, value

```

FILE

```
fp = open('file.dat', 'w')      #Apre il file in modalità scrittura
#Modalità:
#   w -> scrittura              w+ -> scrittura e lettura
#   r -> lettura                r+ -> lettura e scrittura
#   a -> append                 a+ -> append e lettura
#   w, a, w+, a+ -> se il file non esiste viene creato
#   w, w+ -> se il file esiste, viene svuotato
#   r, r+ -> se il file non esiste, open torna None
#   a, a+ -> se il file non è vuoto, il contenuto nuovo finisce
#                   in coda a quello vecchio

fp.readline()                  #legge una riga del file
fp.readlines() #torna una lista i cui elementi sono le righe del file
fp.write(str)                  #scrive la stringa str nel file
fp.writelines(lst) #scrive ogni elemento della lista come riga nel file
fp.close()                     #chiude il file
```

FUNZIONI

```
def function(arg1, arg2):
    #...codice
    return res
```