

ESERCIZI DI ALGEBRA LINEARE

VINCENZO DI GENNARO

Sono raccolti, in ordine cronologico, gli esercizi di Algebra Lineare proposti nelle prove scritte per i vari corsi di “Geometria 1” che ho tenuto presso la Facoltà di Ingegneria di Tor Vergata, a partire dal 2001 (ad eccezione dell’anno accademico 2005-06). Gli esercizi sono svolti, e lo svolgimento tiene conto delle lezioni date durante i corsi. Nello svolgimento degli esercizi, alcuni dettagli sono lasciati alla cura dello studioso lettore.

Vincenzo Di Gennaro
Roma, 30 giugno 2008

Ultimo aggiornamento: 4 febbraio 2012

Geometria ed Algebra 1, I esonero, 22 ottobre 2001.

Esercizio 1. Stabilire se il sottoinsieme $X := \{(x, y) : xy \geq 0\}$ di \mathbf{R}^2 è oppure no un sottospazio.

Svolgimento. X non è un sottospazio in quanto non è stabile rispetto alla somma. Infatti i vettori $(2, 3)$ e $(-1, -4)$ appartengono ad X , ma la loro somma $(2, 3) + (-1, -4) = (1, -1)$ no (per inciso, si osservi che X possiede il vettore nullo, ed è stabile rispetto alla moltiplicazione esterna: infatti se $(x, y) \in X$ e c è uno scalare qualunque, allora $c \cdot (x, y) = (cx, cy)$, e $(cx)(cy) = c^2xy \geq 0$ perché c^2 non altera il segno di xy). ■

Esercizio 2. Si considerino i sottospazi $U := \text{Span}((1, 2, 3, 4), (-1, 1, 1, 2))$ e $V := \text{Span}((1, 8, 11, 16))$ di \mathbf{R}^4 . Calcolare $\dim U$, $\dim V$, $\dim(U + V)$ e $\dim(U \cap V)$.

Svolgimento. Cominciamo con l’osservare che $\dim U = 2$ perché i due generatori di U non sono uno multiplo dell’altro, e che $\dim V = 1$ in quanto il generatore di V non è il vettore nullo.

Sappiamo che $U + V = \text{Span}((1, 2, 3, 4), (-1, 1, 1, 2), (1, 8, 11, 16))$. Per calcolarne la dimensione andiamo a vedere se i tre generatori sono legati oppure no, cioè se essi ammettono, oppure no, una relazione non banale. A tale proposito, sia (x, y, z) una qualunque relazione tra i generatori di $U + V$. Allora si ha: $x(1, 2, 3, 4) + y(-1, 1, 1, 2) + z(1, 8, 11, 16) = \mathbf{0}$, cioè si ha il seguente sistema di equazioni lineari:

$$\begin{cases} x - y + z = 0 \\ 2x + y + 8z = 0 \\ 3x + y + 11z = 0 \\ 4x + 2y + 16z = 0. \end{cases}$$

Tale sistema ammette come soluzione non banale la terna $(x, y, z) = (3, 2, -1)$. Ciò significa che $3(1, 2, 3, 4) + 2(-1, 1, 1, 2) - 1(1, 8, 11, 16) = \mathbf{0}$, cioè i tre generatori sono legati. In particolare vediamo che $(1, 8, 11, 16)$ è sovrabbondante. Dunque:

$$U + V = \text{Span}((1, 2, 3, 4), (-1, 1, 1, 2), (1, 8, 11, 16)) = \text{Span}((1, 2, 3, 4), (-1, 1, 1, 2)) = U.$$

Quindi $\dim(U + V) = \dim U = 2$. Inoltre, poiché $V \subseteq U + V$, e $U + V = U$, allora $V \subseteq U$, quindi $V = U \cap V$, e $\dim(U \cap V) = \dim V = 1$. ■

Esercizio 3. Per quali valori di k i vettori $(1, 1, 1)$, $(1, k, 2)$, $(1, 1, k - 1)$ sono linearmente dipendenti?

Svolgimento. Se (x, y, z) è una relazione per i tre vettori assegnati, allora abbiamo: $x(1, 1, 1) + y(1, k, 2) + z(1, 1, k-1) = \mathbf{0}$. Ciò equivale a dire che:

$$(*) \quad \begin{cases} x + y + z = 0 \\ x + ky + z = 0 \\ x + 2y + (k-1)z = 0. \end{cases}$$

Sottraendo dalla seconda equazione la prima, deduciamo che: $(k-1)y = 0$. Quindi, se $k \neq 1$, allora $y = 0$. In tal caso, sostituendo $y = 0$, il sistema lineare diventa:

$$\begin{cases} x + z = 0 \\ x + z = 0 \\ x + (k-1)z = 0. \end{cases}$$

Sottraendo dalla terza equazione la prima, otteniamo: $(k-2)z = 0$. Quindi se $k \neq 2$, allora anche $z = 0$, a fortiori $x = 0$, e i vettori assegnati sono liberi. Rimangono da studiare i due casi $k = 1$ e $k = 2$.

Quando $k = 1$, il sistema (*) diventa:

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ x + y + z = 0 \\ x + 2y = 0, \end{cases}$$

ed un calcolo diretto mostra che $(-2, 1, 1)$ è una relazione non banale. In modo analogo si prova che, quando $k = 2$, $(1, 0, -1)$ è una relazione non banale.

In conclusione: i vettori assegnati sono linearmente dipendenti se e solo se $k = 1$, oppure $k = 2$. ■

Esercizio 4. Calcolare le coordinate del vettore $(1, 1, 1)$ rispetto alla base $\mathcal{B} := \{(1, -1, 2), (1, 1, 0), (0, 0, 2)\}$ di \mathbf{R}^3 .

Svolgimento. Le coordinate $(x, y, z)^T$ si calcolano imponendo che $(1, 1, 1) = x(1, -1, 2) + y(1, 1, 0) + z(0, 0, 2)$, cioè che:

$$\begin{cases} x + y = 1 \\ -x + y = 1 \\ 2x + 2z = 1. \end{cases}$$

Risolvendo, si ottiene che le coordinate di $(1, 1, 1)$ rispetto alla base \mathcal{B} sono: $(x, y, z)^T = (0, 1, \frac{1}{2})^T$. ■

Esercizio 5. Calcolare la dimensione di $U := \text{Span}((1, 2, 3), (1, 1, 1), (1, -1, 2))$.

Svolgimento. Sia (x, y, z) una relazione per i tre vettori assegnati. Abbiamo: $x(1, 2, 3) + y(1, 1, 1) + z(1, -1, 2) = \mathbf{0}$, cioè:

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ 2x + y - z = 0 \\ 3x + y + 2z = 0. \end{cases}$$

Si deduce che $x = y = z = 0$, dunque i tre generatori sono liberi, e perciò la dimensione di U è 3 (in particolare $\text{Span}((1, 2, 3), (1, 1, 1), (1, -1, 2)) = \mathbf{R}^3$). ■

Esercizio 6. Provare che due sottospazi di \mathbf{R}^7 aventi dimensione 4, hanno in comune qualche vettore non nullo.

Svolgimento. Siano U e V tali sottospazi. Dalla formula di Grassmann sappiamo che:

$$\dim(U \cap V) = \dim U + \dim V - \dim(U + V) = 8 - \dim(U + V).$$

Poiché $U + V \subseteq \mathbf{R}^7$, allora $\dim(U + V) \leq 7$, e dunque $-\dim(U + V) \geq -7$. Per cui, dalla formula precedente otteniamo:

$$\dim(U \cap V) \geq 8 - 7 = 1,$$

cioè $\dim(U \cap V) > 0$. Ciò significa proprio che U e V hanno in comune qualche vettore non nullo. ■

Esercizio 1. Calcolare l'inversa della matrice $A := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$. Svolgere la verifica.

Svolgimento. Affiancando alla matrice A la matrice unitaria, ed eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $e_{2,1}(-2)$, $e_{3,1}(-2)$, $e_2(-\frac{1}{3})$, $e_{3,2}(2)$, $e_3(-3)$, $e_{2,3}(-\frac{1}{3})$, $e_{1,3}(-1)$, $e_{1,2}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 2 & -3 \end{bmatrix}.$$

Dunque l'inversa di A è la matrice: $\begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 2 & 2 & -3 \end{bmatrix}$. Per verificare che il risultato è esatto, basta osservare che:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 2 & 2 & -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \blacksquare$$

Esercizio 2. Calcolare il determinante della matrice $A := \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 1 \\ -1 & -1 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 4 \\ 2 & 4 & -2 & -1 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $e_{2,1}(1)$, $e_{3,1}(-1)$, $e_{4,1}(-2)$, $e_{3,2}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{bmatrix}.$$

Non avendo eseguito scambi, deduciamo: $\det(A) = \det(S) = -3$. \blacksquare

Esercizio 3. Calcolare una base per il sottospazio U di \mathbf{R}^4 definito dal sistema lineare omogeneo:

$$\mathcal{S} := \begin{cases} x - y + 2z - 2t = 0 \\ 3x - y + 2z = 0. \end{cases}$$

Svolgimento. Ricordiamo che U è l'insieme delle soluzioni del sistema lineare \mathcal{S} . Quindi innanzitutto andiamo a risolvere \mathcal{S} . Riducendo a scala la matrice di \mathcal{S} , si ottiene la matrice: $M := \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & -2 \\ 0 & 2 & -4 & 6 \end{bmatrix}$ (tale matrice ha rango 2, dunque già sappiamo che la dimensione di U è 2 ($= 4 - rk(M)$)). Possiamo assumere z e t come variabili libere, ed il sistema assegnato è equivalente al sistema:

$$\begin{cases} x - y = -2z + 2t \\ y = 2z - 3t, \end{cases}$$

da cui deduciamo una rappresentazione parametrica per U :

$$\rho : (z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (-t, 2z - 3t, z, t) \in U.$$

Una base per U si ottiene in corrispondenza della base canonica di \mathbf{R}^2 , cioè una base per U è costituita dai vettori: $\rho(1, 0) = (0, 2, 1, 0)$ e $\rho(0, 1) = (-1, -3, 0, 1)$ (in particolare $U = \text{Span}((0, 2, 1, 0), (-1, -3, 0, 1))$). \blacksquare

Esercizio 4. Trovare una rappresentazione cartesiana per il sottospazio U di \mathbf{R}^3 generato da $e_1 + e_2 + e_3$ ed $e_2 + e_3 - e_1$.

Svolgimento. Ricordiamo che una rappresentazione cartesiana per U è un sistema lineare omogeneo \mathcal{S} , il cui insieme delle soluzioni coincide con U . In altre parole, occorre trovare le equazioni lineari che definiscono U . A tale proposito, ricordiamo che un vettore $\mathbf{u} = (x, y, z)$ appartiene ad U se e solo se il rango della matrice:

$$A := \begin{bmatrix} 1 & -1 & x \\ 1 & 1 & y \\ 1 & 1 & z \end{bmatrix}$$

è uguale alla dimensione di U (che nel nostro caso è 2), dove A è la matrice ottenuta mettendo in colonna i vettori che generano U , ed il vettore \mathbf{u} . Riducendo a scala A si ottiene la matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & x \\ 0 & 2 & y-x \\ 0 & 0 & z-y \end{bmatrix}.$$

Quindi il rango di A è 2 se e solo se $y - z = 0$. In conclusione, una rappresentazione cartesiana per U è data dall'equazione: $y - z = 0$. ■

Esercizio 5. *Al variare del parametro $p \in \mathbf{R}$, stabilire quando il seguente sistema lineare è compatibile, ed in tal caso determinarne le soluzioni:*

$$\mathcal{S} := \begin{cases} x + y = 1 \\ x + py = p + 1. \end{cases}$$

Svolgimento. La matrice incompleta di \mathcal{S} ha determinante $p - 1$. Per il Teorema di Cramer, se $p \neq 1$, allora il sistema è compatibile, ed ammette un'unica soluzione. Tale soluzione può essere calcolata con la Regola di Cramer, ed è $(\frac{-1}{p-1}, \frac{p}{p-1})$. Quando $p = 1$ è evidente che il sistema non ammette soluzioni.

Per cui, in conclusione: \mathcal{S} è compatibile se e solo se $p \neq 1$, ed in tal caso ammette un'unica soluzione data da: $(\frac{-1}{p-1}, \frac{p}{p-1})$. ■

Esercizio 6. *Estendere a base di \mathbf{R}^5 il sistema di vettori $\mathcal{A} := \{(0, 0, 1, 2, 0), (0, 1, 1, 1, 0), (0, 2, 0, 1, 0)\}$.*

Svolgimento. Sia A la matrice ottenuta mettendo in riga i vettori di \mathcal{A} . Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,2}$, $e_{3,1}(-2)$, $e_{3,2}(2)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 0 \end{bmatrix}.$$

Se aggiungiamo ad S le righe e_1 ed e_5 , otteniamo la matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

che ha rango 5. Per cui $\{(1, 0, 0, 0, 0), (0, 0, 1, 2, 0), (0, 1, 1, 1, 0), (0, 2, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 0, 1)\}$ è una base di \mathbf{R}^5 che estende \mathcal{A} . ■

Geometria ed Algebra 1, III esonero, 23 novembre 2001.

Esercizio 1. *Si considerino le basi di \mathbf{R}^2 $\mathcal{B} := \{(2, 1), (5, 3)\}$ e $\mathcal{C} := \{(-1, 3), (-1, 2)\}$. Calcolare la matrice del cambiamento delle coordinate da \mathcal{B} a \mathcal{C} , e da \mathcal{C} a \mathcal{B} .*

Svolgimento. Sia \mathcal{E} la base canonica di \mathbf{R}^2 . Allora abbiamo:

$$\begin{aligned} M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2}) &= M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^2}) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2}) = M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^2})^{-1} \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2}) \\ &= \begin{bmatrix} -1 & -1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -3 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 13 \\ -7 & -18 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Infine, $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{C}}(id_{\mathbf{R}^2}) = M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2})^{-1} = \begin{bmatrix} -18 & -13 \\ 7 & 5 \end{bmatrix}$. ■

Esercizio 2. *Sia V il sottospazio di \mathbf{R}^3 generato da $(1, 2, 0)$ e $(0, 2, 1)$. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^3 rappresentato dall'equazione $x + y + z = 0$. Determinare una base per $U \cap V$.*

Svolgimento. Sia (x, y, z) un generico vettore di \mathbf{R}^3 . Allora $(x, y, z) \in V$ se e solo se la matrice $\begin{bmatrix} 1 & 0 & x \\ 2 & 2 & y \\ 0 & 1 & z \end{bmatrix}$ ha rango ≤ 2 , cioè se e solo se $2x - y + 2z = 0$. Quindi una rappresentazione cartesiana per $U \cap V$ è data dal sistema lineare omogeneo:

$$\begin{cases} 2x - y + 2z = 0 \\ x + y + z = 0. \end{cases}$$

Tale sistema lineare ammette ∞^1 soluzioni, generate da $(1, 0, -1)$. Quindi una base per $U \cap V$ è costituita dal vettore $(1, 0, -1)$. ■

Esercizio 3. Sia $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'applicazione lineare definita ponendo $f(x, y, z) = (x + y + 2z, 2x + y + z, 4x + 3y + 5z)$. Calcolare una base per $\text{Ker}(f)$ ed una per $\text{Im}(f)$.

Svolgimento. La matrice rappresentativa di f rispetto alla base canonica \mathcal{E} è: $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 4 & 3 & 5 \end{bmatrix}$, la cui riduzione a scala

è: $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Quindi $\text{Im}(f)$ ha dimensione 2, e come base $(1, 2, 4)$, $(1, 1, 3)$. Mentre $\text{Ker}(f)$ ha dimensione 1, ed una sua base, ottenuta risolvendo il sistema lineare:

$$\begin{cases} x + y = -2z \\ -y = 3z, \end{cases}$$

è data dal vettore $(1, -3, 1)$. ■

Esercizio 4. Stabilire se l'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ definita ponendo $f(x, y) = (3x + y, 3y)$, è diagonalizzabile oppure no.

Svolgimento. La matrice rappresentativa di f rispetto alla base canonica \mathcal{E} è $A := \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$. Il suo polinomio caratteristico è: $p_A(t) = (t - 3)^2$. Dunque abbiamo solo l'autovalore $\lambda = 3$, con molteplicità algebrica $m_a(3) = 2$. D'altra parte:

$$m_g(3) = 2 - \text{rk}(A - 3I) = 2 - \text{rk} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = 1.$$

Poiché $m_a(3) \neq m_g(3)$, allora f non è diagonalizzabile. ■

Esercizio 5. Posto $A := \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 4 & 1 \end{bmatrix}$, determinare una matrice invertibile P tale che $P^{-1}AP$ sia una matrice diagonale.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = t^2 - 2t - 15$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori -3 e 5 . L'autospazio V_{-3} ammette come base $(1, -1)$, mentre l'autospazio V_5 ammette come base $(1, 1)$.

Allora la matrice cercata è $P = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$ (una verifica diretta mostra che $P^{-1}AP = \begin{bmatrix} -3 & 0 \\ 0 & 5 \end{bmatrix}$). ■

Esercizio 6. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^3 generato da $e_1 - 2e_2$, $e_1 + e_3$. Sia $f : U \rightarrow U$ l'applicazione lineare definita ponendo $f(e_1 - 2e_2) = 3e_1 - 2e_2 + 2e_3$, $f(e_1 + e_3) = 6e_1 - 4e_2 + 4e_3$. Posto $\mathcal{B} = \{e_1 - 2e_2, e_1 + e_3\}$, calcolare $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$. Rappresentare f in termini delle coordinate x, y rispetto alla base \mathcal{B} . Calcolare una base per il nucleo di f .

Svolgimento. Poiché $f(e_1 - 2e_2) = 1(e_1 - 2e_2) + 2(e_1 + e_3)$ e $f(e_1 + e_3) = 2(e_1 - 2e_2) + 4(e_1 + e_3)$, allora $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$.

In termini di coordinate la funzione agisce nel seguente modo:

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} x + 2y \\ 2x + 4y \end{bmatrix}.$$

I vettori del nucleo sono quei vettori le cui coordinate rispetto alla base \mathcal{B} soddisfano l'equazione: $x + 2y = 0$. Per cui una base per il nucleo di f è formata dal vettore di coordinate $(2, -1)^T$, cioè dal vettore $e_1 - 4e_2 - e_3$. ■

Esercizio 1. Calcolare il determinante della matrice $A := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 4 & 2 \\ 1 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $e_{2,1}(-1)$, $e_{3,1}(-2)$, $e_{4,1}(-1)$, $e_{3,2}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}.$$

Non avendo eseguito scambi, deduciamo: $\det(A) = \det(S) = -4$. ■

Esercizio 2. Determinare una rappresentazione parametrica per le soluzioni del sistema lineare:

$$S := \begin{cases} x + y + z + w = -1 \\ x + 2y + z + 2w = -1 \\ 2x + 3y + 2z + 3w = -2. \end{cases}$$

Svolgimento. Riducendo a scala la matrice completa di S si perviene alla matrice: $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Quindi S è

compatibile, ed ammette ∞^2 soluzioni. Per descrivere tali soluzioni, possiamo assumere z e w come variabili libere, ed S è equivalente al sistema:

$$\begin{cases} x + y = -1 - z - w \\ y = -w. \end{cases}$$

In conclusione, una rappresentazione parametrica per l'insieme $Sol(S)$ delle soluzioni del sistema lineare S è:

$$(z, w) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (-1 - z, -w, z, w) \in Sol(S). \quad \blacksquare$$

Esercizio 3. Sia $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^4$ l'applicazione lineare definita ponendo $f(x, y, z) = (x + y + z, x + 2y + z, x + y + z, x + 2y + z)$. Determinare una base per $Ker(f)$ ed una base per $Im(f)$. Calcolare $f(1, 3, -2)$. Dire se il vettore $(1, 4, 1, 4)$ appartiene o non ad $Im(f)$.

Svolgimento. Sostituendo si vede che $f(1, 3, -2) = (2, 5, 2, 5)$.

La matrice rappresentativa di f rispetto alla base canonica di \mathbf{R}^3 e di \mathbf{R}^4 è: $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$, la cui riduzione a scala

è: $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Quindi $Im(f)$ ha dimensione 2, e come base $(1, 1, 1)$, $(1, 2, 1)$. Mentre $Ker(f)$ ha dimensione 1,

ed una sua base, ottenuta risolvendo il sistema lineare:

$$\begin{cases} x + y = -z \\ y = 0, \end{cases}$$

è data dal vettore $(-1, 0, 1)$.

Infine, poiché $-2(1, 1, 1) + 3(1, 2, 1) = (1, 4, 1, 4)$, allora $(1, 4, 1, 4)$ appartiene ad $Im(f)$. ■

Esercizio 4. Il vettore \mathbf{u} ha coordinate $(1, 1)^T$ rispetto alla base $\mathcal{B} := \{(4, 1), (3, 1)\}$. Calcolare le coordinate $[\mathbf{u}]_{\mathcal{C}}$ di \mathbf{u} rispetto alla base $\mathcal{C} := \{(7, 1), (6, 1)\}$.

Svolgimento. Sia \mathcal{E} la base canonica di \mathbf{R}^2 . Abbiamo:

$$\begin{aligned} [\mathbf{u}]_{\mathcal{C}} &= M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2})[\mathbf{u}]_{\mathcal{B}} = M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^2}) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2})[\mathbf{u}]_{\mathcal{B}} = M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^2})^{-1} \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2})[\mathbf{u}]_{\mathcal{B}} \\ &= \begin{bmatrix} 7 & 6 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -6 \\ -1 & 7 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & -3 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 \\ 7 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare \end{aligned}$$

Esercizio 5. Posto $A := \begin{bmatrix} 1 & 8 \\ 8 & 1 \end{bmatrix}$, determinare una matrice invertibile P tale che $P^{-1}AP$ sia una matrice diagonale.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = t^2 - 2t - 63$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori -7 e 9 . L'autospazio V_{-7} ammette come base $(1, -1)$, mentre l'autospazio V_9 ammette come base $(1, 1)$.

Allora la matrice cercata è $P = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$ (una verifica diretta mostra che $P^{-1}AP = \begin{bmatrix} -7 & 0 \\ 0 & 9 \end{bmatrix}$). ■

Esercizio 6. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato da $e_1 + e_3, e_2 - e_4$. Sia $f : U \rightarrow U$ l'applicazione lineare definita ponendo $f(e_1 + e_3) = e_1 + e_2 + e_3 - e_4, f(e_2 - e_4) = 2e_1 + 2e_2 + 2e_3 - 2e_4$. Determinare una base per $\text{Ker}(f)$ ed una per $\text{Im}(f)$. Determinare una base di autovettori per f .

Svolgimento.

Consideriamo la base $\mathcal{B} := \{e_1 - 2e_2, e_1 + e_3\}$ di U . Allora $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$. In termini delle coordinate x, y rispetto alla base \mathcal{B} , il nucleo di f è rappresentato dall'equazione: $x + 2y = 0$. Quindi una base per il nucleo di f è data dal vettore di coordinate $(-2, 1)^T$, cioè dal vettore $-2e_1 + e_2 - 2e_3 - e_4$. Inoltre la dimensione di $\text{Im}(f)$ è 1. Quindi una base per $\text{Im}(f)$ è data dal vettore: $e_1 + e_2 + e_3 - e_4$.

Infine, il polinomio caratteristico di $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$ è: $p(t) = t^2 - 3t$. Quindi lo spettro è costituito dagli autovalori 0 e 3. L'autospazio V_0 (che altro non è che $\text{Ker}(f)$) ammette come base il vettore di coordinate $(-2, 1)^T$, mentre l'autospazio V_3 ammette come base il vettore di coordinate $(1, 1)^T$. Quindi una base di autovettori per f è costituita dai vettori $-2e_1 + e_2 - 2e_3 - e_4$ e $e_1 + e_2 + e_3 - e_4$. ■

Geometria ed Algebra 1, III appello, 5 dicembre 2001.

Esercizio 1. Stabilire se l'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ definita ponendo $f(x, y, z) = (2x + y, 2y + z, 2z)$, è diagonalizzabile oppure no.

Svolgimento. La matrice rappresentativa di f rispetto alla base canonica \mathcal{E} è $A := \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$. Il suo polinomio caratteristico è: $p_A(t) = (t - 2)^3$. Dunque abbiamo solo l'autovalore $\lambda = 2$, con molteplicità algebrica $m_a(2) = 3$. D'altra parte:

$$m_g(2) = 3 - \text{rk}(A - 2I) = 3 - \text{rk} \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 1.$$

Poiché $m_a(2) \neq m_g(2)$, allora f non è diagonalizzabile. ■

Esercizio 2. Sia $g : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^4$ l'applicazione lineare definita ponendo $g(1, 0) = (1, 0, -1, 1)$ e $g(0, 1) = (0, 1, -1, 2)$. Sia $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2$ l'applicazione lineare definita ponendo $f(x, y, z) = (x + y, x - z)$. Calcolare $(g \circ f)(1, 2, 3)$. Calcolare la matrice di $g \circ f$ rispetto alle basi canoniche.

Svolgimento. Indichiamo con $\mathcal{E}_2, \mathcal{E}_3$ ed \mathcal{E}_4 le basi canoniche di $\mathbf{R}^2, \mathbf{R}^3$ ed \mathbf{R}^4 . Allora abbiamo:

$$M_{\mathcal{E}_4}^{\mathcal{E}_3}(g \circ f) = M_{\mathcal{E}_4}^{\mathcal{E}_2}(g) \cdot M_{\mathcal{E}_2}^{\mathcal{E}_3}(f) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ -1 & -1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ -2 & -1 & 1 \\ 3 & 1 & -2 \end{bmatrix}.$$

In particolare le coordinate di $(g \circ f)(1, 2, 3)$ rispetto alla base canonica \mathcal{E}_4 sono:

$$[(g \circ f)(1, 2, 3)]_{\mathcal{E}_4} = M_{\mathcal{E}_4}^{\mathcal{E}_3}(g \circ f) \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \\ -2 & -1 & 1 \\ 3 & 1 & -2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \\ -1 \\ -1 \end{bmatrix},$$

cioè $(g \circ f)(1, 2, 3) = (3, -2, -1, -1)$. ■

Esercizio 3. Posto $A := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 6 \end{bmatrix}$, determinare una matrice invertibile P tale che $P^{-1}AP$ sia una matrice diagonale.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = t(t-1)(t-7)$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori 0, 1 e 7. L'autospazio V_0 ammette come base $(2, 0, -1)$, l'autospazio V_1 ammette come base $(0, 1, 0)$, e l'autospazio V_7 ammette come base $(1, 0, 3)$. Allora la matrice cercata è $P = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \end{bmatrix}$. Per verificare che il risultato ottenuto è corretto, è sufficiente verificare che P è invertibile (il che è ovvio in quanto $\det(P) = 7 \neq 0$), e che $AP = PD$, dove D è la matrice diagonale: $D = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 7 \end{bmatrix}$. ■

Esercizio 4. Per l'applicazione lineare $f: \mathbf{R}^5 \rightarrow \mathbf{R}^2$ definita ponendo $f(x, y, z, t, u) = (x + y + z + t + u, 2x + 2y + 2z + 2t + 2u)$, determinare una base per $\text{Ker}(f)$, una base per $\text{Im}(f)$, ed una rappresentazione cartesiana per $\text{Im}(f)$.

Svolgimento. La matrice che rappresenta f rispetto alle basi canoniche è: $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 2 \end{bmatrix}$. Quindi $\text{Im}(f)$ ha dimensione 1, una base è costituita dal vettore $(1, 2)$, ed una sua rappresentazione cartesiana è data dall'equazione $2x - y = 0$. Il nucleo ha dimensione 4, ed è rappresentato dall'equazione: $x + y + z + t + u = 0$. Possiamo scegliere y, z, t, u come variabili libere. Quindi $x = -y - z - t - u$, ed una base per $\text{Ker}(f)$ è data dai vettori: $(-1, 1, 0, 0, 0)$, $(-1, 0, 1, 0, 0)$, $(-1, 0, 0, 1, 0)$, $(-1, 0, 0, 0, 1)$. ■

Esercizio 5. Sia V il sottospazio di \mathbf{R}^4 avente come base $\mathcal{B} := \{e_1 + e_2 + e_3, e_1 + e_2 - e_4\}$. Sia $f: V \rightarrow V$ l'endomorfismo di V definito ponendo $f(e_1 + e_2 + e_3) = e_3 + e_4$ e $f(e_1 + e_2 - e_4) = 2(e_3 + e_4)$. Calcolare una base di V costituita da autovettori per f .

Svolgimento. La matrice rappresentativa di f rispetto alla base \mathcal{B} è: $A := \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & -2 \end{bmatrix}$. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = t(t+1)$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori -1 e 0 . L'autospazio V_{-1} ammette come base il vettore di coordinate $(1, -1)^T$, mentre V_0 ammette come base il vettore di coordinate $(2, -1)^T$. Quindi una base di V costituita da autovettori per f è: $\{e_3 + e_4, e_1 + e_2 + 2e_3 + e_4\}$. ■

Geometria ed Algebra 1, IV appello, 18 settembre 2002.

Esercizio 1. Posto $A := \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$, determinare una matrice invertibile P tale che $P^{-1}AP$ sia una matrice diagonale.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = t^2 - 2t$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori 0 e 2. L'autospazio V_0 ammette come base $(1, 1)$, mentre l'autospazio V_2 ammette come base $(1, -1)$. Allora la matrice cercata è $P = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$ (una verifica diretta mostra che $P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$). ■

Esercizio 2. Calcolare una base per il sottospazio U di \mathbf{R}^3 definito dal sistema lineare omogeneo:

$$\mathcal{S} := \begin{cases} x + y + z = 0 \\ 2x - y + 2z = 0 \\ x + z = 0. \end{cases}$$

Svolgimento. Riducendo a scala la matrice del sistema \mathcal{S} si perviene alla matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Quindi U ha dimensione 1, si può assumere z come variabile libera, e la generica soluzione di \mathcal{S} è: $(-z, 0, z)$. Una base per U è data dal vettore: $(1, 0, -1)$. ■

Esercizio 3. Calcolare il determinante della matrice $A := \begin{bmatrix} 3 & -2 & 7 & 8 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 2 & 3 \\ 1 & -1 & 1 & 4 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,2}$, $e_{2,1}(-3)$, $e_{3,1}(-1)$, $e_{4,1}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 4 & 11 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}.$$

Tenuto conto che abbiamo eseguito uno scambio, deduciamo: $\det(A) = -\det(S) = -5$. ■

Esercizio 4. Sia $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'endomorfismo di \mathbf{R}^3 definito ponendo: $f(3, 1, 0) = (3, 5, 0)$, $f(2, 1, 0) = (2, 4, 0)$, $f(0, 0, 1) = (0, -1, 1)$. Stabilire se f è, oppure no, diagonalizzabile.

Svolgimento. Denotiamo con \mathcal{B} la base di \mathbf{R}^3 costituita dai vettori: $(3, 1, 0)$, $(2, 1, 0)$, $(0, 0, 1)$, e con \mathcal{E} la base canonica. Allora la matrice rappresentativa di f rispetto alla base canonica è:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 5 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Quindi il polinomio caratteristico di f è:

$$p_f(t) = \det \begin{bmatrix} 1-t & 0 & 0 \\ 1 & 2-t & -1 \\ 0 & 0 & 1-t \end{bmatrix} = -(t-1)^2(t-2),$$

e perciò lo spettro di f è costituito dagli autovalori 1 e 2. A priori sappiamo che $m_a(2) = m_g(2) = 1$. Poi osserviamo

che $m_a(1) = 2$ e $m_g(1) = 3 - rk \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = 2$. Dunque f è diagonalizzabile. ■

Esercizio 5. Sia V il sottospazio di \mathbf{R}^3 generato da $(1, 0, -1)$ e $(0, 1, -1)$. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^3 rappresentato dall'equazione $x + y - z = 0$. Determinare una base per $U \cap V$.

Svolgimento. Una rappresentazione cartesiana di V si ottiene imponendo che il rango della matrice: $\begin{bmatrix} 1 & 0 & x \\ 0 & 1 & y \\ -1 & -1 & z \end{bmatrix}$ sia 2, cioè: $x + y + z = 0$. Una rappresentazione cartesiana di $U \cap V$ è data allora dal sistema lineare:

$$\begin{cases} x + y - z = 0 \\ x + y + z = 0. \end{cases}$$

Risolvendo tale sistema, si vede che una base per $U \cap V$ è data dal vettore: $(1, -1, 0)$. ■

Geometria ed Algebra 1, V appello, 25 settembre 2002.

Esercizio 1. Calcolare l'inversa della matrice $A := \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 3 & 5 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Affiancando alla matrice A la matrice unitaria, ed eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,3}$, $e_{2,1}(-3)$, $e_2(-1)$, $e_{2,3}(-2)$, $e_{1,3}(-1)$, $e_{1,2}(-2)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 3 & 2 & -5 \\ 0 & 1 & 0 & -2 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Dunque l'inversa di A è la matrice: $\begin{bmatrix} 3 & 2 & -5 \\ -2 & -1 & 3 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. ■

Esercizio 2. Determinare una rappresentazione parametrica per le soluzioni del sistema lineare:

$$\mathcal{S} := \begin{cases} x + y + z + t + u = 1 \\ x + t + u = 2 \\ 5x + 2y + 2z + 5t + 5u = 8 \\ -x + 2y + 2z - t - u = -4. \end{cases}$$

Svolgimento. Riducendo a scala la matrice completa di \mathcal{S} si perviene alla matrice: $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Quindi

\mathcal{S} è compatibile, ed ammette ∞^3 soluzioni. Per descrivere tali soluzioni, possiamo assumere z, t ed u come variabili libere, ed \mathcal{S} è equivalente al sistema:

$$\begin{cases} x + y = 1 - z - t - u \\ -y = 1 + z. \end{cases}$$

In conclusione, una rappresentazione parametrica per l'insieme $Sol(\mathcal{S})$ delle soluzioni del sistema lineare \mathcal{S} è:

$$(z, t, u) \in \mathbf{R}^3 \rightarrow (2 - t - u, -1 - z, z, t, u) \in Sol(\mathcal{S}). \blacksquare$$

Esercizio 3. Per l'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^2$ definita ponendo $f(x, y, z, t) = (x + y + z + t, x + y + z + t)$, determinare una base per $Ker(f)$ ed una rappresentazione cartesiana per $Im(f)$.

Svolgimento. Il nucleo di f è rappresentato dall'equazione: $x + y + z + t = 0$. Possiamo assumere y, z e t come variabili libere, e dunque il generico vettore di $Ker(f)$ si può mettere nella forma: $(-y - z - t, y, z, t)$. Quindi una base per $Ker(f)$ è data dai vettori: $(-1, 1, 0, 0)$, $(-1, 0, 1, 0)$, $(-1, 0, 0, 1)$. Poi $Im(f)$ ha dimensione 1, ed una sua base è data dal vettore $f(1, 0, 0, 0) = (1, 1)$. Quindi una rappresentazione cartesiana per $Im(f)$ è data dall'equazione: $x - y = 0$. \blacksquare

Esercizio 4. Estendere a base di \mathbf{R}^5 il sistema di vettori $\mathcal{A} := \{(0, 1, 1, 1, 1), (0, 2, -1, 1, 3), (0, 3, 0, 1, 2)\}$.

Svolgimento. Sia A la matrice ottenuta mettendo in riga i vettori di \mathcal{A} . Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $e_{2,1}(-2)$, $e_{3,1}(-3)$, $e_{3,2}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -3 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -2 \end{bmatrix}.$$

Se aggiungiamo ad S le righe e_1 ed e_5 , otteniamo la matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -3 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

che ha rango 5. Per cui $\{(1, 0, 0, 0, 0), (0, 0, 1, 1, 1), (0, 2, -1, 1, 3), (0, 3, 0, 1, 2), (0, 0, 0, 0, 1)\}$ è una base di \mathbf{R}^5 che estende \mathcal{A} . \blacksquare

Esercizio 5. Sia V il sottospazio di \mathbf{R}^3 definito dall'equazione $x - y = 0$. Sia $f : V \rightarrow V$ l'endomorfismo di V definito ponendo $f(x, y, z) = (x + 2z, y + 2z, x + y + 4z)$. Calcolare una base di V costituita da autovettori per f .

Svolgimento. Una base per V è: $\mathcal{B} := \{(1, 1, 0), (0, 0, 1)\}$. Poiché $f(1, 1, 0) = (1, 1, 2) = (1, 1, 0) + 2(0, 0, 1)$ e $f(0, 0, 1) = (2, 2, 4) = 2(1, 1, 0) + 4(0, 0, 1)$, allora la matrice rappresentativa di f rispetto alla base \mathcal{B} è: $A := \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix}$.

Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = t(t - 5)$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori 0 e 5. L'autospazio V_0 ammette come base il vettore di coordinate $(2, -1)^T$, mentre V_5 ammette come base il vettore di coordinate $(1, 2)^T$. Quindi una base di V costituita da autovettori per f è: $\{(2, 2, -1), (1, 1, 2)\}$. \blacksquare

Esercizio 1. Si considerino i seguenti sottospazi di \mathbf{R}^4 : $U := \text{Span}((1, 0, 1, 0), (-1, 0, -1, 0), (1, 1, 1, 1))$, $V := \text{Span}((0, 1, 0, 1), (0, 0, 0, 1))$. Calcolare una base e la dimensione per U , V , $U \cap V$ e $U + V$.

Svolgimento. Poiché $U = \text{Span}((1, 0, 1, 0), (1, 1, 1, 1))$ ed i vettori $(1, 0, 1, 0)$, $(1, 1, 1, 1)$ non sono uno multiplo dell'altro, allora $\dim(U) = 2$, e $\{(1, 0, 1, 0), (1, 1, 1, 1)\}$ è una base per U . Per lo stesso motivo, $\dim(V) = 2$, e $\{(0, 1, 0, 1), (0, 0, 0, 1)\}$ è una base per V . Poi $U + V = \text{Span}((1, 0, 1, 0), (1, 1, 1, 1), (0, 1, 0, 1), (0, 0, 0, 1))$. Per calcolare una base di $U + V$ andiamo a vedere se i generatori indicati sono liberi oppure no. A tale proposito, sia (x, y, z, t) una relazione tra tali generatori. Allora $x(1, 0, 1, 0) + y(1, 1, 1, 1) + z(0, 1, 0, 1) + t(0, 0, 0, 1) = \mathbf{0}$, cioè:

$$\begin{cases} x + y = 0 \\ y + z = 0 \\ y + z + t = 0. \end{cases}$$

Deduciamo la relazione non banale $(1, -1, 1, 0)$. Dunque il generatore $(1, 1, 1, 1)$ è sovrabbondante. Lo stesso calcolo mostra che i restanti generatori sono liberi: infatti, se $y = 0$, allora $x = z = t = 0$. Quindi $\dim(U + V) = 3$, ed una base per $U + V$ è $\{(1, 0, 1, 0), (0, 1, 0, 1), (0, 0, 0, 1)\}$. Dalla formula di Grassmann deduciamo anche che $\dim(U \cap V) = 1$, e poiché $-(1, 0, 1, 0) + (1, 1, 1, 1) = (0, 1, 0, 1) \in U \cap V$, una base per $U \cap V$ è costituita dal vettore $(0, 1, 0, 1)$. ■

Esercizio 2. Calcolare le coordinate del vettore $(6, -2, 6)$ rispetto alla base $\mathcal{B} := \{(1, 1, 0), (0, 1, 1), (1, 0, 1)\}$ di \mathbf{R}^3 .

Svolgimento. Le coordinate $(x, y, z)^T$ si calcolano imponendo che $(6, -2, 6) = x(1, 1, 0) + y(0, 1, 1) + z(1, 0, 1)$, cioè che:

$$\begin{cases} x + z = 6 \\ x + y = -2 \\ y + z = 6. \end{cases}$$

Risolvendo, si ottiene che le coordinate di $(6, -2, 6)$ rispetto alla base \mathcal{B} sono: $(x, y, z)^T = (-1, -1, 7)^T$. ■

Esercizio 3. Il vettore $(3, -1, 2)$ appartiene al sottospazio $U := \text{Span}((1, 1, 2), (2, 1, 3))$ di \mathbf{R}^3 ?

Svolgimento. Si tratta di vedere se esistono pesi x, y tali che $(3, -1, 2) = x(1, 1, 2) + y(2, 1, 3)$, cioè tali che:

$$\begin{cases} x + 2y = 3 \\ x + y = -1 \\ 2x + 3y = 2. \end{cases}$$

Tali pesi esistono e sono $x = -5$ ed $y = 4$. Dunque $(3, -1, 2) \in U$. ■

Esercizio 4. Determinare un sottospazio V di \mathbf{R}^3 tale che $\text{Span}((1, 0, 1)) \oplus V = \mathbf{R}^3$.

Svolgimento. Aggiungendo ad $(1, 0, 1)$ i vettori $(0, 1, 0)$ ed $(0, 0, 1)$, si forma un sistema libero in \mathbf{R}^3 , costituito da 3 vettori. Dunque tale sistema è una base per \mathbf{R}^3 . Poniamo $V := \text{Span}((0, 1, 0), (0, 0, 1))$. Allora: $\text{Span}((1, 0, 1)) + V = \text{Span}((1, 0, 1), (0, 1, 0), (0, 0, 1)) = \mathbf{R}^3$. Per provare che $\text{Span}((1, 0, 1)) \oplus V = \mathbf{R}^3$, resta da dimostrare che $\text{Span}((1, 0, 1)) \cap V = \{\mathbf{0}\}$. Ma ciò segue dalla formula di Grassmann, tenuto conto che $\dim(V) = 2$. ■

Esercizio 5. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^3 costituito dai vettori (x, y, z) tali che $x + y + z = 0$. Determinare una base per U .

Svolgimento. Sia (x, y, z) il generico vettore di U . Possiamo scrivere:

$$(x, y, z) = (-y - z, y, z) = y(-1, 1, 0) + z(-1, 0, 1).$$

Poiché i vettori $(-1, 1, 0)$ ed $(-1, 0, 1)$ appartengono ad U , e sono liberi, dalla precedente espressione deduciamo che essi formano una base per U . ■

Esercizio 6. Per quali valori di k i vettori $(2, k)$, $(k, 2)$ sono linearmente indipendenti?

Svolgimento. Sia (x, y) una relazione tra tali vettori. Allora $x(2, k) + y(k, 2) = \mathbf{0}$, cioè:

$$\begin{cases} 2x + ky = 0 \\ kx + 2y = 0. \end{cases}$$

Moltiplicando la prima equazione per $\frac{-k}{2}$, e sommando alla seconda equazione, deduciamo che: $(2 - \frac{k^2}{2})y = 0$. Quindi, se $k \notin \{-2, 2\}$, allora $y = 0$, anche $x = 0$, ed i vettori assegnati sono liberi. È evidente che se $k \in \{-2, 2\}$ i vettori sono legati. Quindi, in conclusione, i vettori $(2, k)$, $(k, 2)$ sono linearmente indipendenti se e solo se $k \notin \{-2, 2\}$. ■

Geometria ed Algebra 1, II esonero, 7 novembre 2002.

Esercizio 1. Calcolare il determinante della matrice $A := \begin{bmatrix} 3 & 14 & 13 & 20 \\ 1 & 6 & 3 & 6 \\ 1 & 4 & 8 & 3 \\ 1 & 4 & 5 & 8 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,2}$, $e_{2,1}(-3)$, $p_{2,3}$, $e_{3,2}(-2)$, $e_{4,2}(-1)$, $p_{3,4}$, $e_{4,3}(-2)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 6 & 3 & 6 \\ 0 & -2 & 5 & -3 \\ 0 & 0 & -3 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}.$$

Avendo eseguito 3 scambi, deduciamo: $\det(A) = -\det(S) = -(-12) = 12$. ■

Esercizio 2. Calcolare l'inversa della matrice $A := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 6 \end{bmatrix}$. Svolgere la verifica.

Svolgimento. Affiancando alla matrice A la matrice unitaria, ed eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $e_{2,1}(-1)$, $e_{3,1}(-1)$, $p_{2,3}$, $e_3(-1)$, $e_{2,3}(-3)$, $e_{1,3}(-3)$, $e_{1,2}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -4 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Dunque l'inversa di A è la matrice: $\begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 \\ -4 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}$. Per verificare che il risultato è esatto, basta osservare che:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 \\ -4 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 3. Estendere a base di \mathbf{R}^5 il sistema di vettori $\mathcal{A} := \{(1, 1, -1, -1, 3), (2, 2, 1, 1, 0)\}$.

Svolgimento. Sia A la matrice ottenuta mettendo in riga i vettori di \mathcal{A} . Eseguendo l'operazione elementare $e_{2,1}(-2)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 3 & 3 & -6 \end{bmatrix}.$$

Se aggiungiamo ad S le righe e_2 , e_4 ed e_5 , otteniamo la matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & -1 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 3 & -6 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

che ha rango 5. Per cui $\{(1, 1, -1, -1, 3), (0, 1, 0, 0, 0), (2, 2, 1, 1, 0), (0, 0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 0, 1)\}$ è una base di \mathbf{R}^5 che estende \mathcal{A} . ■

Esercizio 4. Al variare del parametro $k \in \mathbf{R}$, stabilire quando il seguente sistema lineare è compatibile, ed in tal caso determinarne le soluzioni:

$$\mathcal{S} := \begin{cases} (k-5)x - 2y = -1 \\ 3x + ky = k-1. \end{cases}$$

Svolgimento. Eseguendo sulla matrice completa le operazioni elementari: $p_{1,2}$, $e_{2,1}(\frac{5-k}{3})$, $e_2(-3)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 3 & k & k-1 \\ 0 & (k-2)(k-3) & (k-2)(k-4) \end{bmatrix}.$$

Quindi, se $k \notin \{2, 3\}$, allora \mathcal{S} ammette un'unica soluzione data da $(\frac{1}{k-3}, \frac{k-4}{k-3})$. Se $k = 2$ ci sono ∞^1 soluzioni, date da $(\frac{k-1-ky}{3}, y)$, al variare di $y \in \mathbf{R}$. Se invece $k = 3$ il sistema non è compatibile. ■

Esercizio 5. Determinare una rappresentazione parametrica per le soluzioni del sistema lineare:

$$\mathcal{S} := \begin{cases} x + y + z + t = 2 \\ x - y + z + t = 2 \\ 5x - y + 5z + 5t = 10 \\ x + z + t = 2. \end{cases}$$

Svolgimento. Riducendo a scala la matrice completa di \mathcal{S} (e cancellando le righe nulle) si perviene alla matrice: $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Quindi \mathcal{S} è compatibile, ed ammette ∞^2 soluzioni. Per descrivere tali soluzioni, possiamo assumere z e t come variabili libere, ed \mathcal{S} è equivalente al sistema:

$$\begin{cases} x + y = 2 - z - t \\ y = 0. \end{cases}$$

In conclusione, una rappresentazione parametrica per l'insieme $Sol(\mathcal{S})$ delle soluzioni del sistema lineare \mathcal{S} è:

$$(z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (2 - z - t, 0, z, t) \in Sol(\mathcal{S}). \quad \blacksquare$$

Geometria ed Algebra 1, III esonero, 22 novembre 2002.

Esercizio 1. Per l'applicazione lineare $f: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^3$ definita ponendo $f(x, y) = (x-y, 2x-2y, 3x-3y)$, determinare una base per $Ker(f)$, una base per $Im(f)$, ed una rappresentazione cartesiana per $Im(f)$.

Svolgimento. Il nucleo di f è rappresentato dall'equazione $x - y = 0$. Dunque una base per $Ker(f)$ è data dal vettore $(1, 1)$. Anche $Im(f)$ ha dimensione 1, ed una sua base è costituita dal vettore: $f(1, 0) = (1, 2, 3)$. Quindi una rappresentazione cartesiana per $Im(f)$ è data dal sistema: $\begin{cases} 2x - y = 0 \\ 3x - z = 0 \end{cases}$. ■

Esercizio 2. Dato l'operatore lineare $f: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ definito ponendo $f(x, y) = (10x - 4y, 24x - 10y)$, determinare una base \mathcal{B} di \mathbf{R}^2 tale che la matrice rappresentativa di f rispetto a \mathcal{B} sia diagonale.

Svolgimento. La matrice di f rispetto alla base canonica è $A := \begin{bmatrix} 10 & -4 \\ 24 & -10 \end{bmatrix}$. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = t^2 - 4$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori -2 e 2 . L'autospazio V_{-2} ammette come base $(1, 3)$, mentre l'autospazio V_2 ammette come base $(1, 2)$. La base cercata è: $\{(1, 3), (1, 2)\}$. ■

Esercizio 3. Il vettore \mathbf{u} di \mathbf{R}^2 ha coordinate $(x, y)^T$ rispetto alla base $\mathcal{B} := \{(1, 4), (1, 5)\}$. Quali sono le coordinate di \mathbf{u} rispetto alla base $\mathcal{B}' := \{(2, 1), (3, 2)\}$?

Svolgimento. Siano $[\mathbf{u}]_{\mathcal{B}'}$ le coordinate di \mathbf{u} rispetto alla base \mathcal{B}' , ed \mathcal{E} la base canonica di \mathbf{R}^2 . Allora abbiamo:

$$[\mathbf{u}]_{\mathcal{B}'} = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2}) \cdot [\mathbf{u}]_{\mathcal{B}} = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^2}) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2}) \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = M_{\mathcal{E}'}^{\mathcal{B}'}(id_{\mathbf{R}^2})^{-1} \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2}) \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -10 & -13 \\ 7 & 9 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -10x - 13y \\ 7x + 9y \end{bmatrix}. \blacksquare$$

Esercizio 4. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 definito dall'equazione $x + y + z + t = 0$. Sia V il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(1, 1, 0, 0)$, $(1, 0, 1, 0)$, $(1, 0, 0, 1)$. Determinare una base di $U \cap V$.

Svolgimento. Una rappresentazione cartesiana di V è data dall'equazione $x - y - z - t = 0$. Quindi, per determinare una base di $U \cap V$ è sufficiente andare a risolvere il sistema lineare: $\begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ x - y - z - t = 0 \end{cases}$. Riducendo a scala, si

perviene al sistema lineare equivalente: $\begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ y + z + t = 0 \end{cases}$. Quindi ci sono ∞^2 soluzioni (cioè $\dim(U \cap V) = 2$),

possiamo assumere z e t come variabili libere, ed una rappresentazione parametrica di $U \cap V$ è: $\rho : (z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (0, -z - t, z, t) \in U \cap V$. Deduciamo che una base per $U \cap V$ è costituita dai vettori: $\rho(1, 0)$, $\rho(0, 1)$, cioè dai vettori: $(0, -1, 1, 0)$, $(0, -1, 0, 1)$. \blacksquare

Esercizio 5. Quali sono i valori del parametro k per cui la seguente matrice A_k non è diagonalizzabile?

$$A_k := \begin{bmatrix} 1 & k - 3 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A_k è: $p_{A_k}(t) = (t - 1)^2$. Quindi lo spettro di A è costituito dall'autovalore 1, che ha sempre molteplicità algebrica 2. Invece, per quanto riguarda la molteplicità geometrica, osserviamo che:

$$m_g(1) = 2 - rk(A_k - I) = 2 - rk \begin{bmatrix} 0 & k - 3 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{cases} 2 & \text{se } k = 3 \\ 1 & \text{se } k \neq 3. \end{cases}$$

In conclusione, la matrice A_k non è diagonalizzabile se e solo se $k \neq 3$. \blacksquare

Esercizio 6. Sia V lo spazio delle matrici 2×2 . Sia $f : V \rightarrow V$ l'applicazione che ad ogni matrice $M \in V$ associa $f(M) := \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \cdot M$. Provare che f è lineare. Calcolare la matrice rappresentativa di f rispetto alla base

$\mathcal{E} := \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$. Dire se f è, oppure no, diagonalizzabile.

Svolgimento. Il fatto che f sia lineare, segue dalle proprietà di calcolo della moltiplicazione tra matrici.

Per calcolare la matrice rappresentativa, osserviamo che: $f \left(\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \end{bmatrix}$, $f \left(\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$, $f \left(\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 4 & 0 \end{bmatrix}$, $f \left(\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}$. Deduciamo che:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 2 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 4 \end{bmatrix}.$$

Infine, il polinomio caratteristico di f è: $p_f(t) = t^2(t - 5)^2$. Poiché $m_a(0) = m_g(0) = 2$, e $m_a(5) = m_g(5) = 2$, possiamo dire che f è diagonalizzabile. \blacksquare

Geometria ed Algebra 1, II appello, 28 novembre 2002.

Esercizio 1. Il vettore \mathbf{u} di \mathbf{R}^2 ha coordinate $(x, y)^T$ rispetto alla base $\mathcal{B} := \{(1, 6), (1, 5)\}$. Calcolare le coordinate $(x', y')^T$ di \mathbf{u} rispetto alla base $\mathcal{B}' := \{(-1, 6), (-1, 5)\}$.

Svolgimento. Sia \mathcal{E} la base canonica di \mathbf{R}^2 . Allora abbiamo:

$$\begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = [\mathbf{u}]_{\mathcal{B}'} = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2}) \cdot [\mathbf{u}]_{\mathcal{B}} = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^2}) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2}) \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}'}(id_{\mathbf{R}^2})^{-1} \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2}) \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} -1 & -1 \\ 6 & 5 \end{bmatrix}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 6 & 5 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 1 \\ -6 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 6 & 5 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11 & 10 \\ -12 & -11 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 11x + 10y \\ -12x - 11y \end{bmatrix}. \blacksquare$$

Esercizio 2. Per l'applicazione lineare $f: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2$ definita ponendo $f(x, y, z) = (x + y + z, -x - y - z)$, determinare una base per $\text{Ker}(f)$, una base per $\text{Im}(f)$, ed una rappresentazione cartesiana per $\text{Im}(f)$.

Svolgimento. La matrice che rappresenta f rispetto alle basi canoniche è: $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}$. Quindi $\text{Im}(f)$ ha dimensione 1, una base è costituita dal vettore $(1, -1)$, ed una sua rappresentazione cartesiana è data dall'equazione $x + y = 0$. Il nucleo ha dimensione 2, ed è rappresentato dall'equazione: $x + y + z = 0$. Possiamo scegliere y, z come variabili libere. Quindi $x = -y - z$, ed una base per $\text{Ker}(f)$ è data dai vettori: $(-1, 1, 0), (-1, 0, 1)$. \blacksquare

Esercizio 3. Dato l'operatore lineare $f: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ definito ponendo $f(x, y) = (-35x - 30y, 36x + 31y)$, determinare una base \mathcal{B} di \mathbf{R}^2 tale che la matrice rappresentativa di f rispetto alla base \mathcal{B} sia diagonale.

Svolgimento. La matrice di f rispetto alla base canonica è $A := \begin{bmatrix} -35 & -30 \\ 36 & 31 \end{bmatrix}$. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = t^2 + 4t - 5$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori -5 e 1 . L'autospazio V_{-5} ammette come base $(1, -1)$, mentre l'autospazio V_1 ammette come base $(-5, 6)$. La base cercata è: $\{(1, -1), (-5, 6)\}$. \blacksquare

Esercizio 4. Calcolare il determinante della matrice $A := \begin{bmatrix} 2 & 5 & 8 & 11 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 6 & 13 \\ 2 & 4 & 8 & 11 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,2}, e_{2,1}(-2), e_{3,1}(-2), e_{4,1}(-2), p_{3,4}$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}.$$

Avendo eseguito due scambi, deduciamo: $\det(A) = \det(S) = 10$. \blacksquare

Esercizio 5. Calcolare una base per il sottospazio U di \mathbf{R}^4 definito dal seguente sistema lineare omogeneo:

$$\mathcal{S} := \begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ x - y + 2z + 2t = 0 \\ 3x + y + 4z + 4t = 0 \\ 5x + y + 7z + 7t = 0. \end{cases}$$

Svolgimento. Riducendo a scala \mathcal{S} , si perviene al seguente sistema lineare equivalente:

$$\begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ 2y - z - t = 0. \end{cases}$$

Quindi \mathcal{S} ammette ∞^2 soluzioni (cioè U ha dimensione 2), possiamo assumere come variabili libere z, t , ed una rappresentazione parametrica per U è data dalla funzione: $\rho: (z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (-\frac{3(z+t)}{2}, \frac{z+t}{2}, z, t) \in U$. Allora una base per U è data dai vettori: $(-\frac{3}{2}, \frac{1}{2}, 1, 0), (-\frac{3}{2}, \frac{1}{2}, 0, 1)$. \blacksquare

Esercizio 6. L'operatore $f: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ soddisfa le condizioni: $f(1, 2, 2) = (0, 10, 0)$, $f(1, -1, 0) = (-12, -5, -36)$, $f(1, 1, 1) = (-6, 5, -18)$. Qual è la matrice $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ che rappresenta f rispetto alla base canonica \mathcal{E} ? Dire se f è, oppure no, diagonalizzabile.

Svolgimento. Sia \mathcal{B} la base di \mathbf{R}^3 costituita dai vettori $(1, 2, 2), (1, -1, 0), (1, 1, 1)$. Sappiamo che:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3})^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & -12 & -6 \\ 10 & -5 & 5 \\ 0 & -36 & -18 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 2 & 2 & -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -12 & 0 & 6 \\ 0 & 5 & 0 \\ -36 & 0 & 18 \end{bmatrix}.$$

Infine, poiché il polinomio caratteristico di f è: $p_f(t) = -t(t-5)(t-6)$, allora f ha tutti gli autovalori con molteplicità algebrica 1. Quindi possiamo dire che f è diagonalizzabile. \blacksquare

Geometria ed Algebra 1, III appello, 4 dicembre 2002.

Esercizio 1. Per l'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^2$ definita ponendo $f(x, y, z, t) = (x + z, 3x + 3z)$, determinare una base per $\text{Ker}(f)$, una base per $\text{Im}(f)$, ed una rappresentazione cartesiana per $\text{Im}(f)$.

Svolgimento. La matrice che rappresenta f rispetto alle basi canoniche è: $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 3 & 0 \end{bmatrix}$. Quindi $\text{Im}(f)$ ha dimensione 1, una base è costituita dal vettore $(1, 3)$, ed una sua rappresentazione cartesiana è data dall'equazione $3x - y = 0$. Il nucleo ha dimensione 3, ed è rappresentato dall'equazione: $x + z = 0$. Possiamo scegliere y, z, t come variabili libere. Quindi $x = -z$, ed una base per $\text{Ker}(f)$ è data dai vettori: $(-1, 0, 1, 0)$, $(0, 1, 0, 0)$, $(0, 0, 0, 1)$. ■

Esercizio 2. Fare un esempio di un'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^2$ il cui nucleo sia generato dai vettori $(1, 1, 1, 1)$ e $(1, 0, 1, 0)$.

Svolgimento. Sia $U := \text{Span}((1, 1, 1, 1), (1, 0, 1, 0))$. Una rappresentazione cartesiana di U è data dal sistema: $\begin{cases} x + y - z - t = 0 \\ y - t = 0 \end{cases}$. Allora un'applicazione lineare che soddisfa le condizioni richieste è la funzione $f : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^2$ definita ponendo: $f(x, y, z, t) := (x + y - z - t, y - t)$. ■

Esercizio 3. Sia V il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(1, 1, 1, 1)$ e $(1, 0, -1, -1)$. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 definito dal sistema lineare $\begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ x - y - z + t = 0 \end{cases}$. Stabilire se il vettore $\mathbf{w} := (-1, -1, 1, 1)$ appartiene o no ad $U \cap V$.

Svolgimento. Poiché le coordinate di \mathbf{w} soddisfano le equazioni di U , allora $\mathbf{w} \in U$. Tuttavia il vettore \mathbf{w} non si può scrivere come combinazione lineare di $(1, 1, 1, 1)$ e $(1, 0, -1, -1)$ (infatti l'equazione $(-1, -1, 1, 1) = x(1, 1, 1, 1) + y(1, 0, -1, -1)$ non ammette soluzioni). Quindi $\mathbf{w} \notin V$, e, a maggior ragione, $\mathbf{w} \notin U \cap V$. ■

Esercizio 4. Dato l'operatore lineare $f : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ definito ponendo $f(x, y) = (14x - 4y, 48x - 14y)$, determinare una base \mathcal{B} di \mathbf{R}^2 tale che $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$ sia una matrice diagonale.

Svolgimento. La matrice di f rispetto alla base canonica è $A := \begin{bmatrix} 14 & -4 \\ 48 & -14 \end{bmatrix}$. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = t^2 - 4$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori -2 e 2 . L'autospazio V_{-2} ammette come base $(1, 4)$, mentre l'autospazio V_2 ammette come base $(1, 3)$. La base cercata è: $\mathcal{B} := \{(1, 4), (1, 3)\}$. ■

Esercizio 5. Posto $A := \begin{bmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{bmatrix}$, determinare una matrice invertibile P tale che $P^{-1}AP$ sia una matrice diagonale.

Svolgimento. Cominciamo con l'osservare che se α è un multiplo intero di π , allora la matrice A è diagonale, ed in tal caso si può porre $P = I$. Pertanto da ora in poi possiamo assumere che α non sia un multiplo intero di π .

Ciò premesso, osserviamo che il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = t^2 - 1$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori -1 e 1 . L'autospazio V_{-1} ammette come base $(-\sin \alpha, 1 + \cos \alpha)$ (qui interviene l'ipotesi che α non è un multiplo intero di π), mentre l'autospazio V_1 ammette come base $(-\sin \alpha, -1 + \cos \alpha)$. Allora la matrice cercata è $P = \begin{bmatrix} -\sin \alpha & -\sin \alpha \\ 1 + \cos \alpha & -1 + \cos \alpha \end{bmatrix}$. ■

Esercizio 6. Sia $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'operatore definito ponendo $f(x, y, z) = (4x + y - 2z, -4x + 2z, 14x + 2y - 7z)$. Stabilire se f è oppure no diagonalizzabile.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di f è: $p_f(t) = -t^2(t - 3)$. Inoltre il rango della matrice rappresentativa $\begin{bmatrix} 4 & 1 & -2 \\ -4 & 0 & 2 \\ 14 & 2 & -7 \end{bmatrix}$ è 2, quindi $m_g(0) = 1 \neq m_a(0) = 2$, ed f non è diagonalizzabile. ■

Geometria ed Algebra 1, appello straordinario, 7 maggio 2003.

Esercizio 1. Sia A la matrice $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$. Calcolare gli autovalori di A , una base per ciascun autospazio, ed una matrice invertibile P tale che $P^{-1}AP$ sia una matrice diagonale.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = -(t+1)(t-1)(t-3)$. Quindi gli autovalori di A sono $-1, 1, 3$. L'autospazio V_{-1} ammette come base $(1, 0, -1)$, l'autospazio V_1 ammette come base $(0, 1, 0)$, e l'autospazio V_3 ammette come base $(1, 0, 1)$. La matrice cercata è: $P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$. ■

Esercizio 2. *Al variare del parametro $k \in \mathbf{R}$, stabilire quando il seguente sistema lineare è compatibile, ed in tal caso determinarne le soluzioni:*

$$\mathcal{S} := \begin{cases} (2+k)x + 5y = 1 \\ x + (3+k)y = 1 \\ 3x + 8y = 2+k. \end{cases}$$

Svolgimento. La matrice completa di \mathcal{S} ha determinante pari a $k^2(k+7)$. Quindi, se $k \notin \{0, -7\}$, il sistema assegnato non è compatibile. Se $k = 0$, \mathcal{S} ammette un'unica soluzione data da $(-2, 1)$. Se $k = -7$, \mathcal{S} ammette un'unica soluzione data da $(-\frac{3}{5}, -\frac{2}{5})$. ■

Esercizio 3. *Provare che il vettore $(2, -2, -6)$ appartiene al sottospazio di \mathbf{R}^3 generato da $(1, 1, -1)$ e $(1, 2, 0)$. Quali sono le coordinate di $(2, -2, -6)$ rispetto a $(1, 1, -1)$ e $(1, 2, 0)$?*

Svolgimento. Poiché $(2, -2, -6) = 6(1, 1, -1) - 4(1, 2, 0)$, allora possiamo dire che $(2, -2, -6)$ appartiene al sottospazio di \mathbf{R}^3 generato da $(1, 1, -1)$ e $(1, 2, 0)$, e le coordinate cercate sono $(6, -4)^T$. ■

Esercizio 4. *Per l'applicazione lineare $f: \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^3$ definita ponendo $f(x, y, z, t) = (x+t, x+y-z, x+t)$, calcolare una base per il nucleo, una per l'immagine, e calcolare una rappresentazione cartesiana per $Im(f)$.*

Svolgimento. La matrice che rappresenta f rispetto alle basi canoniche è: $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$. Quindi $Im(f)$ ha dimensione 2, una base è costituita dai vettori $(1, 1, 1)$, $(0, 1, 0)$, ed una sua rappresentazione cartesiana è data dall'equazione: $x - z = 0$. Il nucleo ha dimensione 2, ed è rappresentato dal sistema: $\begin{cases} x+t=0 \\ y-z-t=0 \end{cases}$. Possiamo scegliere z, t come variabili libere. Quindi $y = z+t$ e $x = -t$, ed una base per $Ker(f)$ è data dai vettori: $(0, 1, 1, 0)$, $(-1, 1, 0, 1)$. ■

Esercizio 5. *L'applicazione lineare $f: \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ trasforma il vettore $(2, 1)$ in (a, b) , ed il vettore $(5, 3)$ in (c, d) . Qual è la matrice $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ che rappresenta f rispetto alla base canonica?*

Svolgimento. Denotiamo con \mathcal{B} la base $\{(2, 1), (5, 3)\}$. Allora abbiamo:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^2}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2})^{-1} = \begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3a-c & -5a+2c \\ 3b-d & -5b+2d \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Geometria ed Algebra 1, IV appello, 17 settembre 2003.

Esercizio 1. *Il sottospazio U di \mathbf{R}^4 ha la seguente rappresentazione cartesiana:*

$$\begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ 2x - y - z + t = 0 \\ 3x + 2t = 0. \end{cases}$$

Calcolare una base di U .

Svolgimento. Riducendo a scala, si perviene alla seguente rappresentazione cartesiana di U :

$$\begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ -3y - 3z - t = 0. \end{cases}$$

Quindi U ha dimensione 2, possiamo assumere z, t come variabili libere, ed una rappresentazione parametrica di U è data dalla funzione: $\rho : (z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (-\frac{2}{3}t, -z - \frac{t}{3}, z, t) \in U$. Una base per U è data dai vettori $\rho(1, 0)$, $\rho(0, 1)$, cioè dai vettori $(0, -1, 1, 0)$, $(-\frac{2}{3}, -\frac{1}{3}, 0, 1)$. ■

Esercizio 2. Il sottospazio U di \mathbf{R}^4 è generato dai vettori $(0, 1, 0, -1)$ e $(1, 0, 1, 0)$. Il sottospazio V ha rappresentazione cartesiana data dal sistema: $\begin{cases} x + y - z + t = 0 \\ 2x - y - z - t = 0 \end{cases}$. Calcolare una base per $U + V$.

Svolgimento. Risolvendo il sistema che rappresenta V , troviamo che V ha base data dai vettori: $(2, 1, 3, 0)$, $(0, -1, 0, 1)$. Quindi $U + V$ è generato dai vettori $(0, 1, 0, -1)$, $(1, 0, 1, 0)$, $(2, 1, 3, 0)$ e $(0, -1, 0, 1)$. Disponendo in riga tali vettori, e riducendo a scala, si vede che $(0, 1, 0, -1)$, $(1, 0, 1, 0)$, $(2, 1, 3, 0)$ formano una base per $U + V$. ■

Esercizio 3. Calcolare l'inversa della matrice $A := \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Affiancando alla matrice A la matrice unitaria, ed eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,2}$, $e_{2,1}(2)$, $e_1(-1)$, $p_{2,3}$, $e_2(-1)$, $e_{3,2}(-3)$, $e_3(\frac{1}{8})$, $e_{2,3}(1)$, $e_{1,3}(1)$, $e_{1,2}(1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{4} & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{4} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{8} & \frac{1}{4} & -\frac{5}{8} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{1}{8} & \frac{1}{4} & \frac{3}{8} \end{bmatrix}.$$

Dunque l'inversa di A è la matrice: $\frac{1}{8} \begin{bmatrix} 2 & -4 & -2 \\ 1 & 2 & -5 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}$. ■

Esercizio 4. Sia $f : \mathbf{R}^5 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'applicazione lineare definita ponendo: $f(x, y, z, t, u) = (x + y + z + t + u, y + z + t + u, y + z + t + u)$. Determinare una base per $\text{Im}(f)$ ed una base per $\text{Ker}(f)$.

Svolgimento. La matrice che rappresenta f rispetto alle basi canoniche è: $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$. Quindi $\text{Im}(f)$ ha dimensione 2, ed una sua base è costituita dai vettori $(1, 0, 0)$ e $(1, 1, 1)$. Il nucleo è rappresentato dal sistema: $\begin{cases} x + y + z + t + u = 0 \\ y + z + t + u = 0 \end{cases}$. Possiamo scegliere z, t, u come variabili libere. Quindi $x = 0$ e $y = -z - t - u$, ed una base per $\text{Ker}(f)$ è data dai vettori: $(0, -1, 1, 0, 0)$, $(0, -1, 0, 1, 0)$, $(0, -1, 0, 0, 1)$. ■

Esercizio 5. Determinare una base che diagonalizzi l'operatore: $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ definito ponendo: $f(x, y, z) = (-x, -4x - 4y + z, -16x - 12y + 3z)$.

Svolgimento. La matrice che rappresenta f rispetto alla base canonica è: $\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ -4 & -4 & 1 \\ -16 & -12 & 3 \end{bmatrix}$. Il polinomio caratteristico di f è: $p_f(t) = -t(t+1)^2$. Quindi gli autovalori di f sono -1 e 0 . L'autospazio V_{-1} ha per base $(-3, 4, 0)$, $(0, 1, 3)$. L'autospazio V_0 ha base data dal vettore $(0, 1, 4)$. Quindi una base che diagonalizza f è data dai vettori: $(-3, 4, 0)$, $(0, 1, 3)$, $(0, 1, 4)$. ■

Geometria ed Algebra 1, V appello, 24 settembre 2003.

Esercizio 1. Il sottospazio V di \mathbf{R}^5 è generato dai vettori $(1, 1, 1, 1, 1)$ e $(2, 2, 2, 5, -1)$. Il sottospazio U di \mathbf{R}^5 ha rappresentazione cartesiana data dal sistema: $\begin{cases} x + y + z + t + u = 0 \\ y + z + t + u = 0 \\ z + t + u = 0 \end{cases}$. Calcolare una base per $U \cap V$.

Svolgimento. Una rappresentazione cartesiana di V è data dal sistema: $\begin{cases} x - y = 0 \\ y - z = 0 \\ 2x - t - u = 0 \end{cases}$. Per cui una rappresentazione cartesiana di $U \cap V$ è data dal sistema che si ottiene considerando sia le equazioni che definiscono U che

quelle che definiscono V . Riducendo a scala tale sistema, si ottiene la seguente rappresentazione cartesiana di $U \cap V$:

$$\begin{cases} x + y + z + t + u = 0 \\ y + z + t + u = 0 \\ z + t + u = 0 \\ t + u = 0. \end{cases}$$

Quindi $U \cap V$ ha dimensione 1, ed una sua base è data dal vettore: $(0, 0, 0, 1, -1)$. ■

Esercizio 2. Al variare del parametro $k \in \mathbf{R}$, stabilire quando il seguente sistema lineare è compatibile, ed in tal caso determinarne le soluzioni:

$$\mathcal{S}_k := \begin{cases} kx + 2y = k \\ 2x + ky = 4 - k. \end{cases}$$

Svolgimento. Il determinante della matrice incompleta di \mathcal{S}_k è $k^2 - 4$. Quindi, se $k \notin \{-2, 2\}$, allora \mathcal{S}_k ammette un'unica soluzione, che è data da: $(\frac{k+4}{k+2}, \frac{k-2}{k+2})$. Se $k = -2$, il sistema \mathcal{S}_{-2} non è compatibile. Se $k = 2$, il sistema \mathcal{S}_2 ammette ∞^1 soluzioni, date da: $(1 - t, t)$, $t \in \mathbf{R}$. ■

Esercizio 3. Calcolare una base per il sottospazio U di \mathbf{R}^5 generato dai vettori $(1, 2, 3, 4, 5)$, $(2, 1, 1, 1, 3)$, $(3, 3, 4, 5, 8)$, $(1, -1, -2, -3, -2)$, $(4, 5, 7, 9, 13)$.

Svolgimento. Mettendo in riga i vettori assegnati, e riducendo a scala per righe, si perviene alla seguente matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 0 & -3 & -5 & -7 & -7 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Quindi una base per U è: $\{(1, 2, 3, 4, 5), (0, -3, -5, -7, -7)\}$. ■

Esercizio 4. Sia V lo spazio vettoriale dei polinomi di grado ≤ 3 . Sia $f : V \rightarrow V$ l'operatore lineare che al polinomio $p(t) = a_0 + a_1t + a_2t^2 + a_3t^3$ associa il polinomio $q(t) = a_1 + 2a_2t + 3a_3t^2$. Sia \mathcal{B} la base di V costituita dai polinomi $1, 1 + t, t^2, t^3$. Calcolare la matrice che rappresenta f rispetto alla base \mathcal{B} .

Svolgimento. Abbiamo: $f(1) = 0$, $f(1 + t) = 1$, $f(t^2) = 2t (= -2 + 2(1 + t))$, $f(t^3) = 3t^2$. Quindi:

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 5. Posto $A := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$, determinare una matrice invertibile P tale che $P^{-1}AP$ sia una matrice diagonale.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = -t^2(t-3)$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori 0 e 3. L'autospazio V_0 ammette come base $(1, -1, 0)$, $(1, 0, -1)$, mentre l'autospazio V_3 ammette come base $(1, 1, 1)$.

Allora la matrice cercata è $P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$. ■

Geometria ed Algebra 1, I esonero, 27 ottobre 2003.

Esercizio 1. Calcolare il determinante della seguente matrice $A := \begin{bmatrix} 2 & 4 & -2 & 6 & 5 \\ 1 & 2 & -1 & 4 & 8 \\ 1 & 2 & -2 & 2 & -1 \\ 1 & 3 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & -1 & 3 & 4 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,2}$, $e_{2,1}(-2)$, $e_{3,1}(-1)$, $e_{4,1}(-1)$, $e_{5,1}(-1)$, $p_{2,4}$, $p_{4,5}$, $e_{5,4}(-2)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 & 4 & 8 \\ 0 & 1 & 1 & -3 & -7 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & -9 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -3 \end{bmatrix}.$$

Avendo eseguito 3 scambi, deduciamo: $\det(A) = -\det(S) = 3$. ■

Esercizio 2. Estendere a base di \mathbf{R}^5 il sistema di vettori $\{(1, 1, 1, 3, 4), (1, 1, 0, 2, 3), (1, 0, 0, 0, 0), (-1, 1, 0, 1, 3)\}$.

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, sulla matrice ottenuta mettendo in riga i vettori assegnati, le operazioni elementari: $p_{1,3}$, $e_{2,1}(-1)$, $e_{3,1}(-1)$, $e_{4,1}(1)$, $e_{3,2}(-1)$, $e_{4,2}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Se aggiungiamo ad S la riga e_5 , otteniamo la matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

che ha rango 5. Per cui $\{(1, 1, 1, 3, 4), (1, 1, 0, 2, 3), (1, 0, 0, 0, 0), (-1, 1, 0, 1, 3), (0, 0, 0, 0, 1)\}$ è una base di \mathbf{R}^5 che estende il sistema di vettori assegnato. ■

Esercizio 3. Dati i sottospazi $U := \text{Span}((1, 2, 0, 1), (0, 1, -1, 0))$ e $W := \text{Span}((1, 3, 0, -1), (2, 4, 1, 0), (3, 7, 1, -1))$ di \mathbf{R}^4 , calcolare una base e la dimensione per U , W , $U + W$ e $U \cap W$.

Svolgimento. Cominciamo con l'osservare che, poiché i due generatori di U non sono uno multiplo dell'altro, essi formano una base di U , ed U ha perciò dimensione 2.

Poi, tenuto conto che $(3, 7, 1, -1) = (1, 3, 0, -1) + (2, 4, 1, 0)$, segue che $W = \text{Span}((1, 3, 0, -1), (2, 4, 1, 0))$, e, per lo stesso motivo di prima, $(1, 3, 0, -1), (2, 4, 1, 0)$ formano una base per W , e $\dim(W) = 2$.

Sappiamo che $U + W = \text{Span}((1, 2, 0, 1), (0, 1, -1, 0), (1, 3, 0, -1), (2, 4, 1, 0))$. Per calcolarne la dimensione andiamo a vedere se i quattro generatori sono legati oppure no, cioè se essi ammettono, oppure no, una relazione non banale. A tale proposito, sia (x, y, z, t) una qualunque relazione tra i generatori di $U + W$. Allora si ha: $x(1, 2, 0, 1) + y(0, 1, -1, 0) + z(1, 3, 0, -1) + t(2, 4, 1, 0) = \mathbf{0}$, cioè si ha il seguente sistema di equazioni lineari:

$$\begin{cases} x + z + 2t = 0 \\ 2x + y + 3z + 4t = 0 \\ -y + t = 0 \\ x - z = 0. \end{cases}$$

Tale sistema ammette come soluzione non banale $(x, y, z, t) = (1, -1, 1, -1)$. Ciò significa che:

$$(*) \quad (1, 2, 0, 1) - (0, 1, -1, 0) + (1, 3, 0, -1) - (2, 4, 1, 0) = \mathbf{0},$$

cioè i quattro generatori sono legati. In particolare vediamo che $(2, 4, 1, 0)$ è sovrabbondante. Dunque:

$$U + W = \text{Span}((1, 2, 0, 1), (0, 1, -1, 0), (1, 3, 0, -1)).$$

Lo stesso calcolo precedente mostra che i tre generatori restanti sono liberi (infatti se $t = 0$ allora $x = y = z = 0$). Essi dunque formano una base per $U + W$, e $\dim(U + W) = 3$.

Per la formula di Grassmann sappiamo che $\dim(U \cap W) = 1$, e da (*) deduciamo che una base per $U \cap W$ è formata dal vettore $(1, 1, 1, 1)$. ■

Esercizio 4. Dare la definizione di rango di una matrice. Inoltre, al variare del parametro k , calcolare il rango della

$$\text{matrice } A_k := \begin{bmatrix} 3 & 6 & k+7 \\ 1 & 2 & 2 \\ 1 & k+2 & 1 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Data una matrice A , si definisce rango per righe di A , la dimensione dello spazio generato dalle righe di A . Analogamente, si definisce rango per colonne di A , la dimensione dello spazio generato dalle colonne di A . Il Teorema del rango afferma che il rango per righe coincide con il rango per colonne. Tale numero si chiama il rango di A .

Veniamo ora al nostro esempio. Poiché il determinante di A_k è: $\det(A_k) = k(k+1)$, allora, se $k \notin \{-1, 0\}$, il rango di $A_k = 3$. Invece il rango di A_0 e di A_{-1} è 2. ■

Esercizio 5. Provare che se i vettori \mathbf{u} , \mathbf{v} e \mathbf{w} sono linearmente indipendenti, allora anche $\mathbf{u} + \mathbf{v} + \mathbf{w}$, $\mathbf{v} + \mathbf{w}$, \mathbf{w} sono linearmente indipendenti.

Svolgimento. Sia (x, y, z) una relazione per i vettori $\mathbf{u} + \mathbf{v} + \mathbf{w}$, $\mathbf{v} + \mathbf{w}$, \mathbf{w} . Allora abbiamo: $x(\mathbf{u} + \mathbf{v} + \mathbf{w}) + y(\mathbf{v} + \mathbf{w}) + z\mathbf{w} = \mathbf{0}$. Cioè: $x\mathbf{u} + (x+y)\mathbf{v} + (x+y+z)\mathbf{w} = \mathbf{0}$. Ma i vettori \mathbf{u} , \mathbf{v} e \mathbf{w} sono linearmente indipendenti per ipotesi. Dunque deve essere:

$$\begin{cases} x = 0 \\ x + y = 0 \\ x + y + z = 0. \end{cases}$$

Ma ciò implica $x = y = z = 0$. Quindi abbiamo provato che una qualunque relazione tra i vettori $\mathbf{u} + \mathbf{v} + \mathbf{w}$, $\mathbf{v} + \mathbf{w}$, \mathbf{w} deve essere banale. Ciò significa proprio che $\mathbf{u} + \mathbf{v} + \mathbf{w}$, $\mathbf{v} + \mathbf{w}$, \mathbf{w} sono linearmente indipendenti. ■

Esercizio 5. Sia $X := \left\{ \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} : a = b = c = d \right\}$. Provare che X è un sottospazio di $\mathcal{M}(2, 2)$, e calcolarne una base.

Svolgimento. Osserviamo che $X = \left\{ a \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} : a \in \mathbf{R} \right\}$. Quindi $X = \text{Span} \left(\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} \right)$. Ciò prova che X è un sottospazio di $\mathcal{M}(2, 2)$, e che $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$ ne costituisce una base. ■

Geometria ed Algebra 1, II esonero, 21 novembre 2003.

Esercizio 1. Calcolare l'inversa della matrice $A := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$, e verificare l'esattezza del risultato.

Svolgimento. Affiancando alla matrice A la matrice unitaria, ed eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $e_{3,1}(-1)$, $e_{3,2}(1)$, $e_{2,3}(-1)$, $e_{1,2}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Dunque l'inversa di A è la matrice: $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$. Per verificare che il risultato è esatto, basta osservare che:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 2. Sia $f : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'applicazione lineare definita ponendo $f(x, y, z, t) = (x - y + z + t, x + 3y + 5z + 9t, 2x + y + 5z + 8t)$. Calcolare una base per $\text{Ker}(f)$ ed una per $\text{Im}(f)$, ed una rappresentazione cartesiana per $\text{Im}(f)$. Dire se il vettore $(0, 4, 3)$ appartiene o no ad $\text{Im}(f)$.

Svolgimento. La matrice rappresentativa di f rispetto alla basi canoniche è: $\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 5 & 9 \\ 2 & 1 & 5 & 8 \end{bmatrix}$, la cui riduzione a

scala è: $\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Quindi $Im(f)$ ha dimensione 2, e come base $(1, 1, 2), (-1, 3, 1)$. Una rappresentazione cartesiana di $Im(f)$ è data dall'equazione: $5x + 3y - 4z = 0$. Poiché il vettore $(0, 4, 3)$ soddisfa tale equazione, possiamo dire che $(0, 4, 3)$ appartiene ad $Im(f)$.

Anche $Ker(f)$ ha dimensione 2, ed una sua base, ottenuta risolvendo il sistema lineare:

$$\begin{cases} x - y = -z - t \\ y = -z - 2t, \end{cases}$$

è data dai vettori $(-2, -1, 1, 0), (-3, -2, 0, 1)$. ■

Esercizio 3. Sia $\mathcal{E} := \{e_1, e_2, e_3\}$ la base canonica di \mathbf{R}^3 . L'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ soddisfa le seguenti condizioni: $f(e_1 + e_3) = 2(e_1 + e_2 + e_3)$, $f(e_1 + e_2) = f(e_1 + e_3)$, e $f(e_2) = e_1 + e_2 + e_3$. Qual è la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ di f ?

Svolgimento. Tenuto conto che f è lineare, dai dati deduciamo che:

$$\begin{cases} f(e_1) + f(e_3) = 2(e_1 + e_2 + e_3) \\ f(e_1) + f(e_2) = 2(e_1 + e_2 + e_3) \\ f(e_2) = e_1 + e_2 + e_3. \end{cases}$$

Interpretando $f(e_1)$, $f(e_2)$ ed $f(e_3)$ come delle incognite, possiamo calcolarne il valore eseguendo operazioni elementari sulle formule precedenti. Si ottiene che $f(e_1) = f(e_2) = f(e_3) = e_1 + e_2 + e_3$. Quindi la matrice cercata è:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 4. Determinare una matrice diagonale D ed una matrice invertibile P tale che $D = P^{-1}AP$, dove $A := \begin{bmatrix} 11 & 16 \\ -8 & -13 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = (t + 5)(t - 3)$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori -5 e 3 . L'autospazio V_{-5} ammette come base $(1, -1)$, mentre l'autospazio V_3 ammette come base $(-2, 1)$.

Allora le matrici cercate sono: $D = \begin{bmatrix} -5 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix}$, e $P = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$. ■

Esercizio 5. Per quali valori del parametro k la seguente matrice A_k è diagonalizzabile?

$$A_k := \begin{bmatrix} -k - 4 & k + 5 \\ -k - 5 & k + 6 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A_k è: $p_{A_k}(t) = (t - 1)^2$. Quindi lo spettro di A è costituito dall'autovalore 1 , che ha sempre molteplicità algebrica 2. Invece, per quanto riguarda la molteplicità geometrica, osserviamo che:

$$m_g(1) = 2 - rk(A_k - I) = 2 - rk \begin{bmatrix} -k - 5 & k + 5 \\ -k - 5 & k + 5 \end{bmatrix} = 2 - rk \begin{bmatrix} -k - 5 & k + 5 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{cases} 2 & \text{se } k = -5 \\ 1 & \text{se } k \neq -5. \end{cases}$$

In conclusione, la matrice A_k è diagonalizzabile se e solo se $k = -5$. ■

Geometria ed Algebra 1, II appello, 27 novembre 2003.

Esercizio 1. Si consideri il seguente sottospazio di \mathbf{R}^4 , $U := Span((1, 1, 1, 1), (2, 1, 1, 1), (5, 1, 1, 1))$. Determinare un sottospazio V di \mathbf{R}^4 tale che $\mathbf{R}^4 = U \oplus V$.

Svolgimento. Cominciamo con l'osservare che una base di U è costituita dai vettori $(1, 1, 1, 1), (0, 1, 1, 1)$. Aggiungendo a tali vettori i vettori canonici e_3, e_4 si ottiene una base di \mathbf{R}^4 . Allora il sottospazio cercato è $V := \text{Span}(e_3, e_4)$. ■

Esercizio 2. Sia W il sottospazio di \mathbf{R}^4 definito dall'equazione: $2x - y - z + w = 0$. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori: $(1, -1, 0, 0), (2, -1, -1, 0), (2, -2, 1, -1)$. Calcolare una base per $U \cap W$.

Svolgimento. Una rappresentazione cartesiana di U è data dall'equazione: $x + y + z + w = 0$. Per cui una rappresentazione cartesiana di $U \cap W$ è data dal sistema che si ottiene considerando sia l'equazione che definisce U che quella che definisce W . Riducendo a scala tale sistema, si ottiene la seguente rappresentazione cartesiana di $U \cap W$:

$$\begin{cases} x + y + z + w = 0 \\ 3y + 3z + w = 0. \end{cases}$$

Per ottenere una base di $U \cap W$ andiamo a risolvere tale sistema. Possiamo assumere z e w come variabili libere, ed una rappresentazione parametrica di $U \cap W$ è data dalla funzione: $(z, w) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (-\frac{2w}{3}, -z - \frac{w}{3}, z, w) \in U \cap W$. Una base di $U \cap W$ si ottiene in corrispondenza della base canonica di \mathbf{R}^2 , cioè una base di $U \cap W$ è costituita dai vettori: $(0, -1, 1, 0), (-\frac{2}{3}, -\frac{1}{3}, 0, 1)$. ■

Esercizio 3. Determinare una matrice diagonale D ed una matrice invertibile P tale che $D = P^{-1}AP$, dove

$$A := \begin{bmatrix} -2 & -2 & 3 \\ -2 & -2 & 3 \\ -2 & -2 & 3 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = -t^2(t+1)$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori -1 e 0 . L'autospazio V_{-1} ammette come base $(1, 1, 1)$, mentre l'autospazio V_0 ammette come base $(1, -1, 0), (0, 3, 2)$.

Allora le matrici cercate sono: $D = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$, e $P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 3 \\ 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$. ■

Esercizio 4. Per l'applicazione lineare $f: \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^2$ definita ponendo $f(x, y, z, t) = (x - y + z - t, 6x - 6y + 6z - 6t)$, calcolare una base per $\text{Ker}(f)$, una base per $\text{Im}(f)$, ed una rappresentazione cartesiana per $\text{Im}(f)$.

Svolgimento. La matrice rappresentativa di f rispetto alla basi canoniche è: $\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ 6 & -6 & 6 & -6 \end{bmatrix}$, la cui riduzione a scala è: $\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Quindi $\text{Im}(f)$ ha dimensione 1, e come base $(1, 6)$. Una rappresentazione cartesiana di $\text{Im}(f)$ è data dall'equazione: $6x - y = 0$. Per il Teorema della dimensione, possiamo dire che $\text{Ker}(f)$ ha dimensione 3, ed una sua base, ottenuta risolvendo l'equazione $x - y + z - t = 0$, è data dai vettori $(1, 1, 0, 0), (-1, 0, 1, 0), (1, 0, 0, 1)$. ■

Esercizio 5. Il vettore \mathbf{u} di \mathbf{R}^2 ha coordinate $(5, -4)^T$ rispetto alla base $\mathcal{B} := \{(2, 2), (2, 3)\}$. Quali sono le coordinate di \mathbf{u} rispetto alla base $\mathcal{B}' := \{(1, 1), (5, 6)\}$?

Svolgimento. Sia \mathcal{E} la base canonica di \mathbf{R}^2 , e denotiamo con $(x', y')^T$ le coordinate di \mathbf{u} rispetto alla base \mathcal{B}' . Allora abbiamo:

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} &= [\mathbf{u}]_{\mathcal{B}'} = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2}) \cdot [\mathbf{u}]_{\mathcal{B}} = M_{\mathcal{B}'}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^2}) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2}) \cdot \begin{bmatrix} 5 \\ -4 \end{bmatrix} = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}'}(id_{\mathbf{R}^2})^{-1} \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2}) \cdot \begin{bmatrix} 5 \\ -4 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 5 \\ 1 & 6 \end{bmatrix}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 5 \\ -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & -5 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 5 \\ -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 5 \\ -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 22 \\ -4 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare \end{aligned}$$

Geometria ed Algebra 1, III appello, 4 dicembre 2003.

Esercizio 1. Calcolare il determinante della seguente matrice $A := \begin{bmatrix} 2 & 2 & 2 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 11 & 6 & 4 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,5}$, $e_{2,1}(-1)$, $e_{3,1}(-2)$, $e_{4,1}(-1)$, $e_{5,1}(-2)$, $e_{3,2}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 7 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Avendo eseguito uno scambio, deduciamo: $\det(A) = -\det(S) = -7$. ■

Esercizio 2. Determinare una matrice diagonale D ed una matrice invertibile P tale che $D = P^{-1}AP$, dove $A := \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ -3 & -8 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = (t+5)(t+4)$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori -5 e -4 . L'autospazio V_{-5} ammette come base $(-1, 1)$, mentre l'autospazio V_{-4} ammette come base $(4, -3)$. Allora le matrici cercate sono: $D = \begin{bmatrix} -5 & 0 \\ 0 & -4 \end{bmatrix}$, e $P = \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 1 & -3 \end{bmatrix}$. ■

Esercizio 3. Per l'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^3$ definita ponendo $f(x, y) = (2x+3y, 2x+3y, -4x-6y)$, calcolare una base per $\text{Ker}(f)$, una base per $\text{Im}(f)$, ed una rappresentazione cartesiana per $\text{Im}(f)$.

Svolgimento. La matrice rappresentativa di f rispetto alla basi canoniche è: $\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 2 & 3 \\ -4 & -6 \end{bmatrix}$, la cui riduzione a scala è:

$\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$. Quindi $\text{Im}(f)$ ha dimensione 1, e come base $(2, 2, -4)$. Una rappresentazione cartesiana di $\text{Im}(f)$ è data

dal sistema lineare: $\begin{cases} x - y = 0 \\ 2y + z = 0 \end{cases}$. Infine $\text{Ker}(f)$ ha dimensione 1, ed una sua base, ottenuta risolvendo l'equazione $2x + 3y = 0$, è data dal vettore $(-3, 2)$. ■

Esercizio 4. L'operatore lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ ha il nucleo definito dall'equazione $x + y + z = 0$. Inoltre si ha che $f(0, 1, 0) = (0, -9, 0)$. Determinare una matrice diagonale D ed una base \mathcal{B} di \mathbf{R}^3 tali che $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = D$.

Svolgimento. Cominciamo con l'osservare che il nucleo di f ha base data dai vettori $(1, -1, 0)$, $(1, 0, -1)$. Denotiamo con \mathcal{B} la base di \mathbf{R}^3 costituita da $(1, -1, 0)$, $(1, 0, -1)$ e $(0, 1, 0)$. Allora \mathcal{B} è la base cercata. Infatti:

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -9 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 5. Si consideri la base $\mathcal{B} := \{1, x, x^2, x^3\}$ per lo spazio dei polinomi $V := \mathbf{R}[x]_{\leq 3}$. Sia $f : V \rightarrow V$ l'operatore lineare che al polinomio $p(x)$ associa il polinomio $p(x) + p'(x) + p''(x) + p'''(x)$. Calcolare $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$, la dimensione di $\text{Ker}(f)$ e la dimensione di $\text{Im}(f)$.

Svolgimento. Osserviamo che $f(1) = 1$, $f(x) = 1 + x$, $f(x^2) = 2 + 2x + x^2$, $f(x^3) = 6 + 6x + 3x^2 + x^3$. Quindi:

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 6 \\ 0 & 1 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

In particolare $\dim(\text{Im}(f)) = 4$, e $\dim(\text{Ker}(f)) = 0$. ■

Geometria ed Algebra 1, IV appello, 23 settembre 2004.

Esercizio 1. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(1, 1, 1, 1)$, $(1, 0, 1, -1)$, $(3, 2, 3, 1)$, e sia V il sottospazio generato da $(1, -1, -1, 1)$, $(3, -1, -1, 3)$. Calcolare $\dim(U + V)$, $\dim(U \cap V)$, e calcolare una base per $U \cap V$.

Svolgimento. Disponendo in riga i generatori di U , e riducendo a scala, si vede che U ammette come base i vettori: $(1, 1, 1, 1)$, $(0, 1, 0, 2)$. Osserviamo anche che $(1, -1, -1, 1)$, $(3, -1, -1, 3)$ formano una base per V . Mettendo insieme questi 4 vettori, otteniamo un sistema di generatori per $U + V$. E disponendoli in riga, e riducendo a scala, vediamo che una base per $U + V$ è data dai vettori: $(1, 1, 1, 1)$, $(0, 1, 0, 2)$, $(0, 1, 1, 0)$. Per cui $\dim(U + V) = 3$, e per la formula di Grassmann, $\dim(U \cap V) = 1$.

Per calcolare una base di $U \cap V$, andiamo alla ricerca di pesi x, y, z, w tali che:

$$(*) \quad x(1, 1, 1, 1) + y(0, 1, 0, 2) = z(1, -1, -1, 1) + w(3, -1, -1, 3),$$

cioè tali che:

$$\begin{cases} x - z - 3w = 0 \\ x + y + z + w = 0 \\ x + z + w = 0 \\ x + 2y - z - 3w = 0 \end{cases}$$

(si osservi che il vettore rappresentato dall'uguaglianza $(*)$ rappresenta il generico vettore di $U \cap V$). Una soluzione non banale di tale sistema è $(x, y, z, w) = (1, 0, -2, 1)$. In corrispondenza di tali pesi, otteniamo da $(*)$ che un vettore non nullo appartenente ad $U \cap V$ è $(1, 1, 1, 1)$, che pertanto forma una base per $U \cap V$. ■

Esercizio 2. Calcolare il determinante della matrice $A := \begin{bmatrix} 8 & 10 & 11 & 12 \\ 2 & 3 & 3 & 3 \\ 3 & 4 & 5 & 5 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,4}$, $e_{2,1}(-2)$, $e_{3,1}(-3)$, $e_{4,1}(-8)$, $e_{3,2}(-1)$, $e_{4,2}(-2)$, $e_{4,3}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Avendo eseguito uno scambio, deduciamo: $\det(A) = -\det(S) = -1$. ■

Esercizio 3. Determinare una rappresentazione parametrica per le soluzioni del sistema lineare:

$$S := \begin{cases} x - y - z - t = 1 \\ 2x + y + z + t = 0 \\ 4x - y - z - t = 2. \end{cases}$$

Svolgimento. Riducendo a scala la matrice completa di S si perviene alla matrice: $\begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 & 1 \\ 0 & 3 & 3 & 3 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Quindi

S è compatibile, ed ammette ∞^2 soluzioni. Per descrivere tali soluzioni, possiamo assumere z e t come variabili libere, ed S è equivalente al sistema:

$$\begin{cases} x - y = z + t + 1 \\ 3y = -3z - 3t - 2. \end{cases}$$

In conclusione, una rappresentazione parametrica per l'insieme $Sol(S)$ delle soluzioni del sistema lineare S è data dall'applicazione:

$$(z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow \left(\frac{1}{3}, -z - t - \frac{2}{3}, z, t\right) \in Sol(S). \quad \blacksquare$$

Esercizio 4. Determinare una matrice diagonale D ed una matrice invertibile P tale che $D = P^{-1}AP$, dove

$$A := \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}. \quad \text{Verificare l'esattezza del risultato.}$$

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = -t^2(t - 2)$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori 0 e 2. L'autospazio V_0 ammette come base $\{(1, 0, 0), (0, 1, -1)\}$, mentre l'autospazio V_2 ammette come

base $\{(1, 1, 1)\}$. Allora le matrici cercate sono: $D = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$, e $P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$. Come verifica, è sufficiente osservare che P è invertibile (infatti $\det(P) = 2 \neq 0$), e che $PD = AP$, cioè che:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}. \blacksquare$$

Esercizio 4. Si consideri la base $\mathcal{B} := \{1+x, 1+2x\}$ per lo spazio dei polinomi $V := \mathbf{R}[x]_{\leq 1}$. Sia $f: V \rightarrow V$ l'operatore lineare che al polinomio $p(x)$ associa la sua derivata. Determinare la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$ di f rispetto alla base \mathcal{B} .

Svolgimento. Osserviamo che $f(1+x) = 1$, e che $f(1+2x) = 2$. D'altra parte $1 = 2(1+x) - (1+2x)$, e $2 = 4(1+x) - 2(1+2x)$. Per cui $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 2 & 4 \\ -1 & -2 \end{bmatrix}$. ■

Geometria ed Algebra 1, V appello, 30 settembre 2004.

Esercizio 1. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^3 generato dai vettori $(1, -1, 0)$, $(0, 1, -1)$. Stabilire se il vettore $(2, 2, -4)$ appartiene o non ad U .

Svolgimento. Si tratta di vedere se esistono pesi x, y tali che $(2, 2, -4) = x(1, -1, 0) + y(0, 1, -1)$. Ciò accade per $x = 2$ ed $y = 4$. Quindi il vettore $(2, 2, -4)$ appartiene ad U . ■

Esercizio 2. Calcolare l'inversa della matrice $A := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 3 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix}$, e verificare l'esattezza del risultato.

Svolgimento. Affiancando alla matrice A la matrice unitaria, ed eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $e_{2,1}(-2)$, $e_{3,1}(-3)$, $e_{3,2}(-1)$, $e_{2,3}(-1)$, $e_{1,3}(-1)$, $e_{1,2}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 3 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Dunque l'inversa di A è la matrice: $\begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$. Per verificare che il risultato è esatto, basta osservare che:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 3 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \blacksquare$$

Esercizio 3. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(0, -1, 1, 0)$ e $(0, -1, 0, 1)$. Determinare una rappresentazione cartesiana per U .

Svolgimento. Mettiamo in colonna i vettori assegnati, e affianchiamo la colonna $(x, y, z, t)^T$ che rappresenta il generico vettore di \mathbf{R}^4 :

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & x \\ -1 & -1 & y \\ 1 & 0 & z \\ 0 & 1 & t \end{bmatrix}.$$

Riducendo a scala, otteniamo la matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & z \\ 0 & -1 & y+z \\ 0 & 0 & x \\ 0 & 0 & y+z+t \end{bmatrix}.$$

Il vettore $(x, y, z, t)^T$ appartiene ad U se e solo se tale matrice ha rango pari alla dimensione di U , che è 2. Ma tale matrice ha rango 2 se e solo se:

$$\begin{cases} x = 0 \\ y + z + t = 0. \end{cases}$$

Questa è la rappresentazione cartesiana cercata di U . ■

Esercizio 4. Determinare una matrice diagonale D ed una matrice invertibile P tale che $D = P^{-1}AP$, dove $A := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$. Verificare l'esattezza del risultato.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = -t^2(t - 3)$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori 0 e 3. L'autospazio V_0 ammette come base $\{(0, 1, 0), (2, 0, -1)\}$, mentre l'autospazio V_3 ammette come base $\{(1, 1, 1)\}$. Allora le matrici cercate sono: $D = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$, e $P = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$. Come verifica, è sufficiente osservare che P è invertibile (infatti $\det(P) = -3 \neq 0$), e che $PD = AP$, cioè che:

$$\begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}. \blacksquare$$

Esercizio 5. Sia $U := \mathbf{R}[x]_{\leq 2}$ lo spazio dei polinomi di grado al più 2, e $V := \mathbf{R}[x]_{\leq 1}$ lo spazio dei polinomi di grado al più 1. Fissiamo la base $\mathcal{B} = \{1, x, x + x^2\}$ per U , e la base $\mathcal{E} = \{1, x\}$ per V . Sia $f : U \rightarrow V$ l'applicazione lineare definita ponendo:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -1 \end{bmatrix}.$$

Calcolare una base per $\text{Ker}(f)$ ed una base per $\text{Im}(f)$.

Svolgimento. Denotiamo con $(b_0, b_1, b_2)^T$ le coordinate rispetto alla base \mathcal{B} . Allora, in termini di coordinate, la funzione f agisce nel seguente modo:

$$\begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} b_0 + b_1 + b_2 \\ -b_0 - b_1 - b_2 \end{bmatrix}.$$

Quindi il nucleo di f è descritto dall'equazione: $b_0 + b_1 + b_2 = 0$. Tale equazione ammette ∞^2 soluzioni, generate da $(1, -1, 0)$ e $(1, 0, -1)$. Tali coordinate corrispondono ai vettori $1 - x$, e $1 - x - x^2$, che formano una base per $\text{Ker}(f)$. Per il Teorema della dimensione sappiamo che $\dim(\text{Im}(f)) = 1$. Dunque una base per $\text{Im}(f)$ è costituita dal vettore di coordinate $(1, -1)^T$, cioè una base per $\text{Im}(f)$ è costituita dal vettore $1 - x$. ■

Geometria ed Algebra 1, I esonero, 4 novembre 2004.

Esercizio 1. Calcolare il determinante della matrice $A := \begin{bmatrix} 2 & 3 & 3 & -15 \\ 1 & 1 & 1 & -10 \\ 1 & 1 & 1 & -5 \\ 1 & 2 & 1 & -5 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,2}$, $e_{2,1}(-2)$, $e_{3,1}(-1)$, $e_{4,1}(-1)$, $e_{4,2}(-1)$, $p_{3,4}$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & -10 \\ 0 & 1 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}.$$

Avendo eseguito due scambi, deduciamo: $\det(A) = \det(S) = -5$. ■

Esercizio 2. In quanti modi si può esprimere $(1, 3, -2)$ come combinazione lineare dei vettori $(1, 1, 0)$, $(1, 0, 1)$? E il vettore $(1, 3, 2)$?

Svolgimento. Dire che il vettore $(1, 3, -2)$ si può esprimere come combinazione lineare dei vettori $(1, 1, 0)$, $(1, 0, 1)$, significa dire che esistono pesi x, y tali che $(1, 3, -2) = x(1, 1, 0) + y(1, 0, 1)$. Ciò equivale a dire che esistono pesi x, y tali che:

$$\begin{cases} x + y = 1 \\ x = 3 \\ y = -2. \end{cases}$$

Deduciamo che esistono pesi x, y per esprimere $(1, 3, -2)$ come combinazione lineare dei vettori $(1, 1, 0)$, $(1, 0, 1)$, e tali pesi sono univocamente determinati: deve essere $x = 3$ ed $y = -2$. Questo significa proprio che il vettore $(1, 3, -2)$ si può esprimere come combinazione lineare dei vettori $(1, 1, 0)$, $(1, 0, 1)$ in un sol modo.

Studiando il vettore $(1, 3, 2)$ invece si perviene alle condizioni:

$$\begin{cases} x + y = 1 \\ x = 3 \\ y = 2. \end{cases}$$

In questo caso il sistema non ammette soluzioni, e dunque il vettore $(1, 3, 2)$ non si può esprimere come combinazione lineare dei vettori $(1, 1, 0)$, $(1, 0, 1)$ in nessun modo. ■

Esercizio 3. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^3 generato dai vettori $(1, 0, -1)$, $(3, -1, -2)$, $(0, 1, -1)$. Sia V il sottospazio di \mathbf{R}^3 generato dai vettori $(1, -1, 0)$, $(1, 0, 1)$, $(2, 2, 4)$. Calcolare dimensione e base per U , V , $U + V$, $U \cap V$.

Svolgimento. Per calcolare una base e la dimensione di U , andiamo a vedere se i generatori assegnati sono liberi oppure no. A tale proposito, sia (x, y, z) una relazione tra di essi. Deve essere: $x(1, 0, -1) + y(3, -1, -2) + z(0, 1, -1) = \mathbf{0}$. Cioè:

$$\begin{cases} x + 3y = 0 \\ -y + z = 0 \\ -x - 2y - z = 0. \end{cases}$$

Una soluzione non banale è data da $(3, -1, -1)$. Quindi il generatore $(0, 1, -1)$ è sovrabbondante, e si ha: $U = \text{Span}((1, 0, -1), (3, -1, -2))$. Poiché $(1, 0, -1)$ e $(3, -1, -2)$ sono linearmente indipendenti, allora $\dim(U) = 2$, ed una base per U è costituita dai vettori $(1, 0, -1)$, $(3, -1, -2)$.

Un'analisi analoga prova che $\dim(V) = 2$, ed una base per V è costituita dai vettori $(1, -1, 0)$, $(1, 0, 1)$.

Poiché $U = \text{Span}((1, 0, -1), (3, -1, -2))$ e $V = \text{Span}((1, -1, 0), (1, 0, 1))$, allora $U + V$ è generato dai vettori $(1, 0, -1)$, $(3, -1, -2)$, $(1, -1, 0)$, $(1, 0, 1)$. Come prima, per calcolare una base e la dimensione di $U + V$, andiamo a vedere se tali generatori sono liberi oppure no. Con un calcolo analogo a quello precedente, si vede che $(3, -1, -2)$ è sovrabbondante, che $U + V = \text{Span}((1, 0, -1), (1, -1, 0), (1, 0, 1))$, e che tali generatori sono liberi. Dunque $\dim(U + V) = 3$ (e perciò $U + V = \mathbf{R}^3$), ed una base per $U + V$ è: $\{(1, 0, -1), (1, -1, 0), (1, 0, 1)\}$.

Infine, dalla formula di Grassmann sappiamo che $\dim(U \cap V) = 1$. Quindi per trovare una base di $U \cap V$, è sufficiente trovare un vettore non nullo di $U \cap V$. A tale proposito, sia \mathbf{w} un vettore appartenente sia ad U che a V . Allora esistono pesi (x, y, z, t) tali che:

$$\mathbf{w} = x(1, 0, -1) + y(3, -1, -2) = z(1, -1, 0) + t(1, 0, 1).$$

L'equazione precedente conduce al sistema lineare:

$$\begin{cases} x + 3y = z + t \\ -y = -z \\ -x - 2y = t. \end{cases}$$

Una soluzione non banale è: $(-2, 1, 1, 0)$. Quindi una base per $U \cap V$ è data dal vettore $\mathbf{w} := (1, -1, 0)$. ■

Esercizio 4. Provare che: $\text{Span}((1, 2, 3), (1, -1, 2)) = \text{Span}((0, -3, -1), (3, 3, 8))$.

Svolgimento. Denotiamo con $S = \{(1, 2, 3), (1, -1, 2)\}$, e con $T = \{(0, -3, -1), (3, 3, 8)\}$. Vogliamo provare che $\text{Span}(S) = \text{Span}(T)$.

Cominciamo con il provare che $S \subseteq \text{Span}(T)$. Ciò si prova trovando pesi x, y, z, t per cui: $(1, 2, 3) = x(0, -3, -1) + y(3, 3, 8)$ e $(1, -1, 2) = z(0, -3, -1) + t(3, 3, 8)$. Tali pesi esistono: basta porre $(x, y, z, t) = (-\frac{1}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3}, \frac{1}{3})$. Ciò dimostra che $S \subseteq \text{Span}(T)$, da cui segue che $\text{Span}(S) \subseteq \text{Span}(\text{Span}(T)) = \text{Span}(T)$.

In maniera analoga si vede che $\text{Span}(T) \subseteq \text{Span}(S)$.

Ma se $\text{Span}(S) \subseteq \text{Span}(T)$ e $\text{Span}(T) \subseteq \text{Span}(S)$, allora $\text{Span}(S) = \text{Span}(T)$. ■

Esercizio 5. Sia X il sottoinsieme di \mathbf{R}^2 costituito dalle coppie del tipo (a^2, a) , al variare di a in \mathbf{R} . Stabilire se X è, oppure no, un sottospazio di \mathbf{R}^2 .

Svolgimento. Consideriamo il vettore $(4, 2)$, che appartiene ad X . Il vettore $(-1) \cdot (4, 2) = (-4, -2)$ non appartiene ad X , in quanto non esiste $a \in \mathbf{R}$ tale che $(-4, -2) = (a^2, a)$. Dunque X non è stabile rispetto alla moltiplicazione esterna, e quindi X non è un sottospazio di \mathbf{R}^2 . ■

Esercizio 6. Al variare dell'istante di tempo t in \mathbf{R} , calcolare il rango della matrice: $A(t) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & t & 3 \\ 4 & t & -t \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Eseguendo le operazioni elementari $e_{2,1}(-3)$ ed $e_{3,1}(-4)$ si perviene alla seguente matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & t-3 & 0 \\ 0 & t-4 & -t-4 \end{bmatrix}.$$

Si osservi che tale matrice non è (in generale) a scala. Per renderla tale, assumiamo $t \neq 3$, ed eseguiamo l'operazione $e_{3,2}(-\frac{t-4}{t-3})$. Otteniamo la matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & t-3 & 0 \\ 0 & 0 & -t-4 \end{bmatrix}.$$

Poiché è a scala, possiamo leggerne il rango, e dedurne che: se $t \notin \{3, -4\}$, allora il rango di $A(t)$ è 3, e se $t = -4$ il rango di $A(-4)$ è 2.

Rimane da esaminare il caso $t = 3$. In tal caso, eseguendo su $A(3)$ le operazioni elementari $e_{2,1}(-3)$, $e_{3,1}(-4)$ e $p_{2,3}$, si perviene alla matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -7 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Quindi il rango di $A(3)$ è 2.

In conclusione:

$$rk(A(t)) = \begin{cases} 3 & \text{se } t \notin \{3, -4\} \\ 2 & \text{se } t \in \{3, -4\}. \end{cases} \blacksquare$$

Geometria ed Algebra 1, II esonero, 26 novembre 2004.

Esercizio 1. Calcolare l'inversa della matrice $A := \begin{bmatrix} 2 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \end{bmatrix}$, e verificare l'esattezza del risultato.

Svolgimento. Affiancando alla matrice A la matrice unitaria, ed eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,3}$, $e_{3,1}(-2)$, $e_3(-1)$, $e_{1,3}(-3)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 3 & 0 & -5 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

Dunque l'inversa di A è la matrice: $\begin{bmatrix} 3 & 0 & -5 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$. Per verificare che il risultato è esatto, basta osservare che:

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 0 & -5 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \blacksquare$$

Esercizio 2. Determinare una rappresentazione parametrica per l'insieme $Sol(\mathcal{S})$ delle soluzioni del sistema lineare:

$$\mathcal{S} := \begin{cases} 2x + y + z + t = -1 \\ x + 2y + 2z + 2t = 4 \\ x + y + z + t = 1. \end{cases}$$

Dire se $Sol(S)$ è, oppure no, un sottospazio di \mathbf{R}^4 .

Svolgimento. Riducendo a scala la matrice completa di S si perviene alla matrice:
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$
. Quindi S è compatibile, ed ammette ∞^2 soluzioni. Per descrivere tali soluzioni, possiamo assumere z e t come variabili libere, ed S è equivalente al sistema:

$$\begin{cases} x + y = 1 - z - t \\ y = 3 - z - t. \end{cases}$$

Per cui una rappresentazione parametrica per $Sol(S)$, è data dall'applicazione:

$$(z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (-2, 3 - z - t, z, t) \in Sol(S).$$

Infine, $Sol(S)$ non è un sottospazio di \mathbf{R}^4 in quanto $\mathbf{0} \notin Sol(S)$ (infatti il sistema S non è omogeneo). ■

Esercizio 3. Sia $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2$ l'applicazione lineare definita ponendo $f(x, y, z) = (x + y + z, 2x + y - z)$. Calcolare una base per $Ker(f)$ ed una base per $Im(f)$. Quali sono i vettori di \mathbf{R}^3 che sono trasformati, tramite f , in $(1, 2)$?

Svolgimento. La matrice rappresentativa di f rispetto alla basi canoniche è:
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$
, la cui riduzione a scala è:
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$
. Quindi $Im(f)$ ha dimensione 2, cioè $Im(f) = \mathbf{R}^2$, ed una sua base è la base canonica di \mathbf{R}^2 . $Ker(f)$

ha dimensione 1, ed una sua base, ottenuta risolvendo il sistema
$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ y + 3z = 0 \end{cases}$$
, è data dal vettore $(2, -3, 1)$.

I vettori di \mathbf{R}^3 che sono trasformati, tramite f , in $(1, 2)$, sono quei vettori $(x, y, z) \in \mathbf{R}^3$ tali che:

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ 2x + y - z = 2. \end{cases}$$

Risolvendo tale sistema, si vede che ce ne sono ∞^1 , e precisamente sono i vettori $(1 + 2z, -3z, z)$, al variare di z in \mathbf{R} . ■

Esercizio 4. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^3 generato da $(1, -1, 2)$. Determinare una rappresentazione cartesiana per U .

Svolgimento. Sia (x, y, z) il generico vettore di \mathbf{R}^3 . Allora $(x, y, z) \in U$ se e solo se il rango della matrice:
$$\begin{bmatrix} 1 & x \\ -1 & y \\ 2 & z \end{bmatrix}$$

è 1. Riducendo a scala, ciò equivale a dire che il rango della matrice:
$$\begin{bmatrix} 1 & x \\ 0 & x + y \\ 0 & -2x + z \end{bmatrix}$$
 è 1. Cioè che:
$$\begin{cases} x + y = 0 \\ 2x - z = 0 \end{cases}$$
.

Quest'ultimo sistema è la rappresentazione cartesiana cercata di U . ■

Esercizio 5. Posto $A := \begin{bmatrix} 1 & 7 \\ 7 & 1 \end{bmatrix}$, determinare una matrice invertibile P tale che $P^{-1}AP$ sia una matrice diagonale.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = t^2 - 2t - 48$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori -6 e 8 . L'autospazio V_{-6} ammette come base $(1, -1)$, mentre l'autospazio V_8 ammette come base $(1, 1)$.

Allora la matrice cercata è $P = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}$. ■

Esercizio 6. L'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ ha il nucleo definito dall'equazione $x + z = 0$. Sapendo che $f(1, 0, 0) = (-5, 3, 5)$, calcolare la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ di f rispetto alla base canonica \mathcal{E} . Dire se f è, oppure no, diagonalizzabile.

Svolgimento. Nel nucleo di f ci sono i vettori $(1, 0, -1)$ e $(0, 1, 0)$. Poiché $f(1, 0, -1) = (0, 0, 0)$, ed f è lineare, allora $f(1, 0, 0) = f(0, 0, 1)$. Deduciamo che:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = \begin{bmatrix} -5 & 0 & -5 \\ 3 & 0 & 3 \\ 5 & 0 & 5 \end{bmatrix}.$$

Il polinomio caratteristico di f è: $p_f(t) = -t^3$. Quindi $m_a(0) = 3$. Ma $m_g(0) = 2$, e dunque f non è diagonalizzabile. ■

Geometria ed Algebra 1, II appello, 1^o dicembre 2004.

Esercizio 1. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(1, 1, 1, 1)$, $(1, 1, 1, 2)$, $(0, 0, 0, 1)$, $(3, 3, 3, 4)$. Posto $\mathcal{B} := \{(1, 1, 1, 1), (1, 1, 1, 2)\}$, provare che \mathcal{B} è una base per U . Provare che il vettore $\mathbf{u} := (5, 5, 5, 7)$ appartiene ad U , e calcolarne le coordinate rispetto alla base \mathcal{B} .

Svolgimento. Disponendo i quattro vettori assegnati in riga nell'ordine dato, si forma la matrice:

$$A := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 3 & 3 & 3 & 4 \end{bmatrix}.$$

Riducendo a scala per righe A , senza effettuare scambi, si perviene alla matrice a scala: $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Ciò prova

che le prime due righe di A formano una base per lo spazio delle sue righe, cioè che \mathcal{B} è una base per U .

Infine osserviamo che $(5, 5, 5, 7) = 3(1, 1, 1, 1) + 2(1, 1, 1, 2)$, il che prova che $\mathbf{u} \in U$, e che le sue coordinate rispetto alla base \mathcal{B} sono: $(3, 2)^T$. ■

Esercizio 2. Aggiungere ai vettori $(1, 1, 1, 0, 0)$, $(1, 1, 1, 1, 0)$, $(1, 1, 1, 0, 1)$ opportuni vettori della base canonica in modo da formare una base per \mathbf{R}^5 .

Svolgimento. Sia A la matrice ottenuta mettendo in riga i vettori assegnati. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $e_{2,1}(-1)$, $e_{3,1}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Se aggiungiamo ad S le righe e_2 ed e_3 , otteniamo la matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

che ha rango 5. Per cui $\{(1, 1, 1, 0, 0), (1, 1, 1, 1, 0), (1, 1, 1, 0, 1), (0, 1, 0, 0, 0), (0, 0, 1, 0, 0)\}$ è una base di \mathbf{R}^5 . Quindi, per formare una base di \mathbf{R}^5 a partire dai vettori assegnati, è sufficiente aggiungere i vettori canonici e_2 ed e_3 . ■

Esercizio 3. Stabilire se la seguente matrice $A := \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -3 & 1 \end{bmatrix}$ è diagonalizzabile oppure no.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = -(t-1)^2(t-2)$. Per l'autovalore 1 abbiamo $m_a(1) = 2$, ma $m_g(1) = 3 - rk(A - I) = 3 - rk \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \end{bmatrix} = 1 \neq m_a(1)$. Dunque A non è diagonalizzabile. ■

Esercizio 4. L'operatore lineare $f : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ soddisfa le seguenti condizioni: $f(1, 1) = (1, 4)$, $f(1, 2) = (2, 2)$. Calcolare la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ di f rispetto alla base canonica \mathcal{E} . Dire se f è iniettiva oppure no. Dire se f è suriettiva oppure no.

Svolgimento. Denotiamo con \mathcal{B} la base di \mathbf{R}^2 costituita dai vettori $(1, 1)$, $(1, 2)$. Allora abbiamo:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^2}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^2})^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 6 & -2 \end{bmatrix}.$$

Poiché il rango di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ è 2, allora $\dim(Im(f)) = 2$ e quindi $Im(f) = \mathbf{R}^2$. Per cui f è suriettiva. Per il Teorema della dimensione $\dim(Ker(f)) = 0$, e quindi f è anche iniettiva. ■

Esercizio 5. Sia $f : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^4$ l'operatore lineare che trasforma il generico vettore (x, y, z, t) in $f(x, y, z, t) = (x + y + z + t, x + y + z + 2t, t, 3x + 3y + 3z + 4t)$. Calcolare una base per $\text{Ker}(f)$, una base per $\text{Im}(f)$, ed una rappresentazione cartesiana per $\text{Im}(f)$.

Svolgimento. La matrice che rappresenta f rispetto alla base canonica è:
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 3 & 3 & 3 & 4 \end{bmatrix}$$
. Quindi $\text{Im}(f)$ ha di-

mensione 2, ed una base per $\text{Im}(f)$ è costituita dai vettori $(1, 1, 0, 3)$, $(1, 2, 1, 4)$. Per ottenere una rappresentazione cartesiana di $\text{Im}(f)$, disponiamo in colonna i due vettori precedenti $(1, 1, 0, 3)$, $(1, 2, 1, 4)$, vi aggiungiamo il vettore generico (x, y, z, t) , riduciamo a scala, ed infine imponiamo che il rango della matrice ottenuta sia 2. Si ottiene che una rappresentazione cartesiana per $\text{Im}(f)$ è data dal sistema lineare
$$\begin{cases} x - y + z = 0 \\ 2x + y - t = 0 \end{cases}$$
.

Il nucleo ha dimensione 2, ed è rappresentato dal sistema lineare
$$\begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ t = 0 \end{cases}$$
. Possiamo scegliere y e z come variabili libere. Una rappresentazione parametrica di $\text{Ker}(f)$ è data dalla funzione: $(y, z) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (-y - z, y, z, 0) \in \text{Ker}(f)$. In corrispondenza della base canonica di \mathbf{R}^2 otteniamo una base per $\text{Ker}(f)$. Cioè, una base per $\text{Ker}(f)$ è data dai vettori: $(-1, 1, 0, 0)$, $(-1, 0, 1, 0)$. ■

Geometria ed Algebra 1, III appello, 9 dicembre 2004.

Esercizio 1. Calcolare il determinante della seguente matrice $A := \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & 2 & 2 & -8 \\ 1 & 2 & 2 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 2 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 2 & -8 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,5}$, $e_{2,1}(-2)$, $e_{3,1}(-1)$, $e_{4,1}(-1)$, $e_{5,2}(1)$, $p_{3,5}$, $p_{4,5}$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 & -8 \\ 0 & -1 & -2 & -2 & 8 \\ 0 & 0 & -1 & -2 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 9 \end{bmatrix}.$$

Avendo eseguito 3 scambi, deduciamo: $\det(A) = -\det(S) = 9$. ■

Esercizio 2. Calcolare l'inversa della matrice $A := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Affiancando alla matrice A la matrice unitaria, ed eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $e_{3,4}(-1)$, $e_{2,4}(-1)$, $e_{1,4}(-1)$, $e_{2,3}(-1)$, $e_{1,3}(-1)$, $e_{1,2}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Dunque l'inversa di A è la matrice:
$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
. ■

Esercizio 3. Si consideri il seguente operatore lineare: $f : (x, y, z) \in \mathbf{R}^3 \rightarrow (x + z, x + z, x + z) \in \mathbf{R}^3$. Calcolare una base \mathcal{A} di \mathbf{R}^3 tale che $M_{\mathcal{A}}^{\mathcal{A}}(f)$ sia diagonale.

Svolgimento. La matrice di f rispetto alla base canonica \mathcal{E} è: $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$. Quindi il polinomio caratteristico

di f è: $p_f(t) = -t^2(t-2)$. Gli autovalori di f sono 0 e 2. Una base per l'autospazio V_0 è data dai vettori $e_1 - e_3, e_2$. Una base per l'autospazio V_2 è data dal vettore $e_1 + e_3$. In conclusione, la base cercata è: $\mathcal{A} := \{e_1 - e_3, e_2, e_1 + e_3\}$. ■

Esercizio 4. Sia $f: \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^2$ l'operatore lineare definito ponendo: $f(x, y, z, t) = (x - y - z - t, 2x - 2y - 2z - 2t)$. Calcolare la dimensione ed una base per $\text{Ker}(f)$ ed $\text{Im}(f)$. Determinare una rappresentazione cartesiana per $\text{Im}(f)$.

Svolgimento. La matrice che rappresenta f rispetto alle basi canoniche è: $\begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ 2 & -2 & -2 & -2 \end{bmatrix}$. Quindi $\text{Im}(f)$ ha dimensione 1, una base è costituita dal vettore $(1, 2)$, ed una sua rappresentazione cartesiana è data dall'equazione $2x - y = 0$. Il nucleo ha dimensione 3, ed è rappresentato dall'equazione: $x - y - z - t = 0$. Possiamo scegliere y, z, t come variabili libere. Quindi $x = y + z + t$, ed una base per $\text{Ker}(f)$ è data dai vettori: $(1, 1, 0, 0), (1, 0, 1, 0), (1, 0, 0, 1)$. ■

Esercizio 5. Per quali valori del parametro k il seguente sistema lineare ammette infinite soluzioni?

$$\mathcal{S} := \begin{cases} x + ky = 1 \\ kx + 9y = -3. \end{cases}$$

Svolgimento. La matrice incompleta di \mathcal{S} ha determinante $9 - k^2$. Per il Teorema di Cramer, se $k \notin \{-3, 3\}$, allora il sistema è compatibile, ed ammette un'unica soluzione. Quando $k = 3$ è evidente che il sistema non ammette soluzioni. Quando $k = -3$, ci sono ∞^1 soluzioni.

Per cui, in conclusione: \mathcal{S} ammette infinite soluzioni se e solo se $k = -3$. ■

Esercizio 6. Si consideri la base $\mathcal{B} := \{3 + x, 2 + x\}$ per lo spazio dei polinomi $V := \mathbf{R}[x]_{\leq 1}$. Sia $f: V \rightarrow V$ l'operatore lineare che al polinomio $p(x)$ associa la sua derivata. Determinare la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$ di f rispetto alla base \mathcal{B} .

Svolgimento. Osserviamo che $f(3 + x) = 1 = (3 + x) - (2 + x)$, $f(2 + x) = 1 = (3 + x) - (2 + x)$. Quindi:

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -1 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Geometria ed Algebra 1, IV appello, 22 settembre 2005.

Esercizio 1. Si considerino il sottospazio U di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(1, 1, 1, 1)$ e $(2, 0, 1, 3)$, ed il sottospazio V definito dalle equazioni: $\begin{cases} 2y + t = 0 \\ z = 0 \end{cases}$. Calcolare una base per $U \cap V$.

Svolgimento. Innanzitutto calcoliamo una rappresentazione cartesiana di U . Essa è data dal sistema lineare omogeneo: $\begin{cases} 2x - z - t = 0 \\ 3x - y - 2t = 0 \end{cases}$. Quindi una rappresentazione cartesiana per $U \cap V$ è data dal sistema lineare che si ottiene considerando sia le equazioni di U che quelle di V :

$$\begin{cases} 2y + t = 0 \\ z = 0 \\ 2x - z - t = 0 \\ 3x - y - 2t = 0. \end{cases}$$

Riducendo a scala, si ottiene il sistema lineare equivalente:

$$\begin{cases} 2x - z - t = 0 \\ 2y - 3z + t = 0 \\ z = 0. \end{cases}$$

Quindi $U \cap V$ ha dimensione 1, possiamo assumere come variabile libera t , ed il generico vettore di $U \cap V$ si può mettere nella forma $(\frac{t}{2}, -\frac{t}{2}, 0, t)$, $t \in \mathbf{R}$. In conclusione, una base per $U \cap V$ è data dal vettore $(1, -1, 0, 2)$. ■

Esercizio 2. Calcolare il determinante della seguente matrice $A := \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 3 & 2 \\ 1 & 0 & 6 & 8 & 6 \\ 1 & -1 & 3 & -4 & 2 \\ 1 & -1 & 3 & -3 & 3 \\ 3 & -2 & 12 & 0 & 7 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $e_{2,1}(-1)$, $e_{3,1}(-1)$, $e_{4,1}(-1)$, $e_{5,1}(-3)$, $e_{5,2}(-1)$, $e_{4,3}(-1)$, $e_{5,3}(-2)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 4 & 5 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & -7 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -3 \end{bmatrix}.$$

Non avendo eseguito scambi, deduciamo: $\det(A) = \det(S) = -3$. ■

Esercizio 3. Determinare una rappresentazione parametrica per l'insieme $Sol(S)$ delle soluzioni del sistema lineare:

$$S := \begin{cases} x + y - z + t = 1 \\ 2x + y + z - t = 1 \\ x + 2z - 2t = 0 \\ 3x + 2y = 2. \end{cases}$$

Dire se $Sol(S)$ è, oppure no, un sottospazio di \mathbf{R}^4 .

Svolgimento. Riducendo a scala la matrice completa di S si perviene alla matrice: $\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 3 & -3 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Quindi

S è compatibile, ed ammette ∞^2 soluzioni. Per descrivere tali soluzioni, possiamo assumere z e t come variabili libere, ed S è equivalente al sistema:

$$\begin{cases} x + y = z - t + 1 \\ y = 3z - 3t + 1. \end{cases}$$

Per cui una rappresentazione parametrica per $Sol(S)$, è data dall'applicazione:

$$(z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (-2z + 2t, 3z - 3t + 1, z, t) \in Sol(S).$$

Infine, $Sol(S)$ non è un sottospazio di \mathbf{R}^4 in quanto $\mathbf{0} \notin Sol(S)$ (infatti il sistema S non è omogeneo). ■

Esercizio 4. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^3 avente come base $\mathcal{B} := \{(1, 0, 0), (2, 4, 6)\}$. Sia $f : U \rightarrow U$ l'applicazione lineare che al generico vettore (x, y, z) di U associa il vettore $f(x, y, z) = (-x + 2y - z, -2x + 4y - 2z, -3x + 6y - 3z)$. Calcolare $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$.

Svolgimento. Osserviamo che $f(1, 0, 0) = (-1, -2, -3) = 0 \cdot (1, 0, 0) - \frac{1}{2} \cdot (2, 4, 6)$, e $f(2, 4, 6) = (0, 0, 0) = 0 \cdot (1, 0, 0) + 0 \cdot (2, 4, 6)$. Dunque:

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 0 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 5. Si consideri la matrice:

$$A_k := \begin{bmatrix} k & 2 & -k-1 \\ k & 4 & -k-3 \\ k-1 & 2 & -k \end{bmatrix}.$$

Sapendo che il polinomio caratteristico di A_k è $p(t) = -(t-1)^2(t-2)$, determinare per quali valori del parametro k la matrice A_k è diagonalizzabile.

Svolgimento. La matrice A_k è diagonalizzabile se e solo se $m_g(1) = 2$. Ma:

$$m_g(1) = 3 - \text{rk}(A_k - I) = 3 - \text{rk} \begin{bmatrix} k-1 & 2 & -k-1 \\ k & 3 & -k-3 \\ k-1 & 2 & -k-1 \end{bmatrix} = \begin{cases} 1 & \text{se } k \neq 3 \\ 2 & \text{se } k = 3 \end{cases}.$$

Quindi la matrice A_k è diagonalizzabile se e solo se $k = 3$. ■

Geometria ed Algebra 1, V appello, 29 settembre 2005.

Esercizio 1. Sia V il sottoinsieme di $\mathcal{M}(2,2)$ costituito dalle matrici del tipo $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ verificanti la proprietà $a + b + c + d = 0$. Verificare che V è un sottospazio di $\mathcal{M}(2,2)$, e calcolarne una base.

Svolgimento. Osserviamo che poiché $a + b + c + d = 0$, allora possiamo scrivere:

$$(*) \quad \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -b-c-d & b \\ c & d \end{bmatrix} = b \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Tenuto conto che le matrici $\begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ appartengono a V , l'uguaglianza precedente (*) dimostra che $V = \text{Span} \left(\begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right)$. Ciò prova che V è un sottospazio di $\mathcal{M}(2,2)$, e che le matrici $\begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ ne costituiscono un sistema di generatori. La stessa uguaglianza (*) prova che tali generatori sono liberi, quindi formano una base per V . ■

Esercizio 2. Calcolare l'inversa della matrice $A := \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 5 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix}$, e verificare l'esattezza del risultato.

Svolgimento. Affiancando alla matrice A la matrice unitaria, ed eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $e_{2,1}(-1)$, $e_{3,1}(-1)$, $e_{2,3}(-2)$, $e_{1,3}(-3)$, $e_{1,2}(-2)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Dunque l'inversa di A è la matrice: $\begin{bmatrix} 2 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$. Per verificare che il risultato è esatto, basta osservare che:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 5 \\ 1 & 2 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 3. Al variare del parametro $a \in \mathbf{R}$, stabilire quando il seguente sistema lineare è compatibile, ed in tal caso determinarne le soluzioni:

$$\mathcal{S} := \begin{cases} ax + 4y = a \\ x + ay = 3 - a. \end{cases}$$

Svolgimento. La matrice incompleta di \mathcal{S} ha determinante $a^2 - 4$. Per il Teorema di Cramer, se $a \notin \{-2, 2\}$, allora il sistema è compatibile, ed ammette un'unica soluzione. Tale soluzione può essere calcolata con la Regola di Cramer, ed è $(\frac{a+6}{a+2}, -\frac{a}{a+2})$.

Quando $a = -2$ è evidente che il sistema non ammette soluzioni.

Quando $a = 2$, il sistema ammette ∞^1 soluzioni, date da $(1 - 2t, t)$, $t \in \mathbf{R}$.

In conclusione: \mathcal{S} è compatibile se e solo se $a \neq -2$. In tal caso, se $a \neq 2$, ammette un'unica soluzione data da: $(\frac{a+6}{a+2}, -\frac{a}{a+2})$. Se invece $a = 2$, il sistema ammette ∞^1 soluzioni, date da $(1 - 2t, t)$, $t \in \mathbf{R}$. ■

Esercizio 4. L'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^2$ trasforma il vettore $(1, 1, 1)$ in $(3, 0)$, ed ha come nucleo il sottospazio di \mathbf{R}^3 definito dall'equazione $x + y + z = 0$. Calcolare la matrice rappresentativa di f rispetto alle basi canoniche.

Svolgimento. I vettori $(1, -1, 0)$, $(1, 0, -1)$ formano una base per il nucleo di f , e l'insieme \mathcal{B} formato dai vettori $(1, -1, 0)$, $(1, 0, -1)$, $(1, 1, 1)$ forma una base per \mathbf{R}^3 . Ora denotiamo con \mathcal{E}_2 ed \mathcal{E}_3 le basi canoniche di \mathbf{R}^2 e di \mathbf{R}^3 . La matrice cercata è:

$$\begin{aligned} M_{\mathcal{E}_2}^{\mathcal{E}_3}(f) &= M_{\mathcal{E}_2}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}_3}(id_{\mathbf{R}^3}) = M_{\mathcal{E}_2}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{E}_3}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3})^{-1} \\ &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}. \blacksquare \end{aligned}$$

Esercizio 5. Sia $A := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 7 \\ 0 & 0 & 0 \\ 7 & 0 & 1 \end{bmatrix}$. Dire se A è, oppure no, diagonalizzabile. In caso affermativo, determinare una matrice invertibile P tale che $P^{-1}AP$ sia diagonale.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = -(t+6)t(t-8)$. Quindi la matrice A è 3×3 e possiede 3 autovalori distinti. Ciò implica che la matrice A è diagonalizzabile.

Allo scopo di determinare la matrice P , osserviamo che l'autospazio V_{-6} ammette come base il vettore $(1, 0, -1)$, l'autospazio V_0 ammette come base il vettore $(0, 1, 0)$, e l'autospazio V_8 ammette come base il vettore $(1, 0, 1)$. Quindi la matrice invertibile cercata è la matrice:

$$P := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \blacksquare$$

Geometria, I esonero, 4 aprile 2007.

Esercizio 1. Sia X il sottoinsieme di \mathbf{R}^2 costituito dalle coppie (x_1, x_2) tali che $x_1 \leq x_2$. Dire se X è, oppure non è, un sottospazio di \mathbf{R}^2 .

Svolgimento. La coppia $(1, 2) \in X$. Ma $(-1) \cdot (1, 2) = (-1, -2) \notin X$. Quindi X non è stabile rispetto alla moltiplicazione esterna, e perciò non è un sottospazio di \mathbf{R}^2 . \blacksquare

Esercizio 2. Al variare del parametro $k \in \mathbf{R}$, calcolare il rango della seguente matrice:

$$A_k = \begin{bmatrix} k & 3 & 6 \\ 1 & 1 & k-1 \\ 1 & 2 & 5 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Poiché A_k possiede la sottomatrice $\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$ che ha rango 2, possiamo dire a priori che A_k ha rango ≥ 2 , per ogni k . D'altra parte, il determinante di A_k è $-2(k-2)(k-3)$. Quindi il rango di A è 3 se e solo se $k \notin \{2, 3\}$.

In conclusione:

$$rk(A_k) = \begin{cases} 3 & \text{se } k \notin \{2, 3\} \\ 2 & \text{se } k \in \{2, 3\}. \end{cases} \blacksquare$$

Esercizio 3. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^3 generato dai vettori $(5, -2, 10)$, $(2, 1, 1)$ e $(1, -1, 3)$. Sia V il sottospazio generato dai vettori $(0, 1, 2)$, $(2, 0, 1)$ e $(2, 4, 9)$. Calcolare una base e la dimensione per U , V , $U+V$ e $U \cap V$.

Svolgimento. Disponendo in riga i generatori di U , e riducendo a scala, si perviene alla matrice:
$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 3 \\ 0 & 3 & -5 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Ciò implica che $\dim(U) = 2$, ed una sua base è data dai vettori: $(1, -1, 3)$, $(0, 3, -5)$.

Un'analisi analoga prova che $\dim(V) = 2$, ed una base per V è costituita dai vettori $(0, 1, 2)$, $(2, 0, 1)$.

Poiché $U = \text{Span}((1, -1, 3), (0, 3, -5))$ e $V = \text{Span}((0, 1, 2), (2, 0, 1))$, allora $U + V$ è generato dai vettori $(1, -1, 3)$, $(0, 3, -5)$, $(0, 1, 2)$, $(2, 0, 1)$. Come prima, per calcolare una base e la dimensione di $U + V$, disponiamo in riga i generatori di $U + V$ e riduciamo a scala. Si ottiene che $\dim(U + V) = 3$, perciò $U + V = \mathbf{R}^3$, ed una sua base è data dalla base canonica.

Infine, dalla formula di Grassmann sappiamo che $\dim(U \cap V) = 1$. Quindi per trovare una base di $U \cap V$, è sufficiente trovare un vettore non nullo di $U \cap V$. A tale proposito, sia \mathbf{w} un vettore appartenente sia ad U che a V . Allora esistono pesi (x, y, z, t) tali che:

$$\mathbf{w} = x(1, -1, 3) + y(0, 3, -5) = z(0, 1, 2) + t(2, 0, 1).$$

L'equazione precedente conduce al sistema lineare:

$$\begin{cases} x = 2t \\ -x + 3y = z \\ 3x - 5y = 2z + t. \end{cases}$$

Una soluzione non banale è: $(22, 9, 5, 11)$. Quindi una base per $U \cap V$ è data dal vettore $\mathbf{w} := (22, 5, 21)$. ■

Esercizio 4. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(0, 1, 2, 1)$, $(0, 1, 2, 3)$ e $(0, 0, 0, 1)$. Calcolare una base di U , ed estenderla a base di \mathbf{R}^4 . Infine determinare un sottospazio V di \mathbf{R}^4 tale che $\mathbf{R}^4 = U \oplus V$.

Svolgimento. Disponendo i generatori assegnati in riga e riducendo a scala, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Quindi una base per U è: $\mathcal{B} := \{(0, 1, 2, 1), (0, 0, 0, 1)\}$. Inoltre, disponendo i vettori di \mathcal{B} in riga, ed aggiungendo i vettori canonici e_1 ed e_3 , si ottiene una matrice 4×4 di rango 4. Quindi una base di \mathbf{R}^4 che estende \mathcal{B} è: $\{(0, 1, 2, 1), (0, 0, 0, 1), (1, 0, 0, 0), (0, 0, 1, 0)\}$. Il sottospazio cercato è quello generato dai vettori aggiunti, cioè è $V := \text{Span}(e_1, e_3)$. ■

Esercizio 5. Calcolare il determinante della seguente matrice:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 4 & 11 \\ 2 & 2 & 3 & 13 \\ 1 & 1 & 1 & 5 \\ 1 & 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,3}$, $e_{2,1}(-2)$, $e_{3,1}(-2)$, $e_{4,1}(-1)$, $p_{2,4}$, $e_{3,2}(-1)$, $p_{3,4}$, $e_{4,3}(-2)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 5 \\ 0 & -1 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}.$$

Avendo eseguito un numero dispari di scambi, deduciamo: $\det(A) = -\det(S) = -2$. ■

Esercizio 6. Fare un esempio di due matrici A e B equivalenti per righe, per le quali i rispettivi spazi generati dalle colonne non coincidono.

Svolgimento. Poniamo $A := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$, e $B := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. La matrice B è la riduzione a scala per righe di A . Quindi A e B sono equivalenti per righe (e $\text{Span}((1, 1, 1))$ è lo spazio generato dalle righe di A , che coincide con lo spazio generato dalle righe di B). Ma lo spazio generato dalle colonne di A , cioè $\text{Span}((1, 1))$, è diverso dallo spazio generato dalle colonne di B , che è $\text{Span}((1, 0))$. ■

Esercizio 1. Utilizzando il Teorema degli Orlati, discutere il rango della seguente matrice A_t in funzione del parametro t , ed individuarne una base per lo spazio generato dalle righe, ed una per lo spazio generato dalle colonne.

$$A_t = \begin{bmatrix} 1 & -t & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -t & t \\ 0 & t & -t & 1 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Partiamo dal minore $[-t]$ di posto 1,2. Se $t \neq 0$, tale minore è nonsingolare. Per cui, se $t \neq 0$ allora $rk(A_t) \geq 1$. Orliamolo con la seconda riga e la terza colonna. Otteniamo il minore $\begin{bmatrix} -t & 0 \\ 0 & -t \end{bmatrix}$, il cui determinante è t^2 , che è non nullo se $t \neq 0$. Per cui, se $t \neq 0$ allora $rk(A_t) \geq 2$. Orliamo tale minore con la terza riga e la quarta colonna. Otteniamo il minore $\begin{bmatrix} -t & 0 & 0 \\ 0 & -t & t \\ t & -t & 1 \end{bmatrix}$, il cui determinante è $-t^2(t-1)$. Quindi, se $t \notin \{0, 1\}$, $rk(A_t) \geq 3$.

Poiché non è possibile orlare ulteriormente quest'ultimo minore, deduciamo, in base al Teorema degli Orlati, che esso è un minore fondamentale per A_t . Perciò, se $t \notin \{0, 1\}$, allora $rk(A_t) = 3$, e una base per lo spazio delle righe è data dalle righe di A_t , mentre una base per lo spazio delle colonne è data dalla seconda, terza e quarta colonna.

Per completare l'analisi del rango di A_t , occorre esaminare i casi restanti $t = 0$, e $t = 1$.

Se $t = 0$, la matrice A_t diviene: $A_0 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$. In questo caso partiamo dal minore nonsingolare $[1]$, di

posto 1,1. Orliamo tale minore con la terza riga e la quarta colonna. Otteniamo il minore nonsingolare $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$.

Poiché tutti gli orlati di questo minore sono singolari (cioè hanno determinante nullo), allora $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ è un minore fondamentale, e quindi $rk(A_0) = 2$, e una base per lo spazio delle righe è data dalla prima e dalla terza riga, mentre una base per lo spazio delle colonne è data dalla prima e dalla quarta colonna.

Infine supponiamo $t = 1$. La matrice A_t diviene: $A_1 = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$. Un ragionamento analogo mostra che $\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ è un minore fondamentale. Quindi $rk(A_1) = 2$, e una base per lo spazio delle righe è data dalla prima e dalla seconda riga, mentre una base per lo spazio delle colonne è data dalla prima e dalla seconda colonna. ■

Esercizio 2. Calcolare l'inversa della seguente matrice A , e verificare che il risultato è corretto.

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 4 & 3 & 2 & -2 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Affiancando alla matrice A la matrice unitaria, ed eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,4}$, $p_{2,4}$, $e_{2,1}(-2)$, $e_{3,1}(-4)$, $e_{3,4}(-7)$, $e_{2,4}(3)$, $e_{2,3}(1)$, $e_{1,3}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 3 & 7 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -2 & -4 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -3 & -7 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Dunque l'inversa di A è la matrice: $\begin{bmatrix} 3 & 7 & -1 & -1 \\ -2 & -4 & 1 & 0 \\ -3 & -7 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Per verificare che il risultato è esatto, basta osservare

che:

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 4 & 3 & 2 & -2 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 7 & -1 & -1 \\ -2 & -4 & 1 & 0 \\ -3 & -7 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 3. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(-1, 2, 0, 0)$, $(1, 0, 2, 0)$ e $(3, 2, 2, 2)$. Sia V il sottospazio definito dall'equazione $4x + y + z + 2t = 0$. Calcolare una rappresentazione cartesiana di U , una base per $U \cap V$, e dire se è vero oppure no che $\mathbf{R}^4 = U + V$.

Svolgimento. I generatori assegnati formano una base per U . Per cui, detto (x, y, z, t) il generico vettore di \mathbf{R}^4 , allora $(x, y, z, t) \in U$ se e solo se:

$$\det \begin{bmatrix} -1 & 1 & 3 & x \\ 2 & 0 & 2 & y \\ 0 & 2 & 2 & z \\ 0 & 0 & 2 & t \end{bmatrix} = 0,$$

cioè se e solo se $2x + y - z - 3t = 0$. Questa equazione è la rappresentazione cartesiana di U . Quindi $U \cap V$ è rappresentato dal sistema lineare omogeneo:

$$\begin{cases} 2x + y - z - 3t = 0 \\ 4x + y + z + 2t = 0. \end{cases}$$

Risolviendo tale sistema, si ottiene la seguente rappresentazione parametrica di $U \cap V$: $(z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (-z - \frac{5}{2}t, 3z + 8t, z, t) \in U \cap V$. Deduciamo che una base per $U \cap V$ è data dai vettori: $(-1, 3, 1, 0)$, $(-5, 16, 0, 2)$. In particolare $\dim(U \cap V) = 2$, e dalla formula di Grassmann deduciamo che $\dim(U + V) = 4$, per cui è vero che $\mathbf{R}^4 = U + V$. ■

Esercizio 4. Calcolare una matrice invertibile P ed una matrice diagonale D tali che $D = P^{-1}AP$, dove A è la seguente matrice:

$$A = \begin{bmatrix} 8 & -3 & -4 \\ 18 & -7 & -8 \\ 6 & -2 & -4 \end{bmatrix}.$$

Verificare che il risultato ottenuto è corretto.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è $p_A(t) = -t(t+1)(t+2)$. L'autospazio V_{-2} è generato da $(1, 2, 1)$, l'autospazio V_{-1} è generato da $(1, 3, 0)$, e l'autospazio V_0 è generato da $(2, 4, 1)$. Quindi le matrici cercate sono:

$$P := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 4 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ e } D := \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Per verificare che il risultato è corretto, è sufficiente osservare che P è invertibile (infatti $\det(P) = -1 \neq 0$), e che $PD = AP$. ■

Esercizio 5. Sia X il sottoinsieme di \mathbf{R}^2 costituito da tutte le coppie del tipo (t^2, t^2) , $t \in \mathbf{R}$. Sia inoltre Y il sottoinsieme di \mathbf{R}^2 costituito da tutte le coppie del tipo (t^3, t^3) , $t \in \mathbf{R}$. Dire se X ed Y sono sottospazi di \mathbf{R}^2 oppure no.

Svolgimento. Cominciamo con l'osservare che $(1, 1) \in X$, ma $(-1) \cdot (1, 1) = (-1, -1) \notin X$, in quanto non esiste un $t \in \mathbf{R}$ tale che $t^2 = -1$ (in altre parole, in \mathbf{R} non esiste la radice quadrata di un numero negativo). Per cui X non è stabile rispetto alla moltiplicazione esterna, e quindi X non è un sottospazio di \mathbf{R}^2 .

Invece ogni numero reale ammette una (unica) radice cubica reale. Ciò comporta che Y è un sottospazio di \mathbf{R}^2 . Infatti $\mathbf{0} \in Y$. Poi, se $(t^3, t^3) \in Y$ e $(s^3, s^3) \in Y$, allora $(t^3, t^3) + (s^3, s^3) = (t^3 + s^3, t^3 + s^3) = (u^3, u^3) \in Y$, dove u è la radice reale cubica di $t^3 + s^3$ (che esiste, ed è unica, per ogni numero reale). Ciò prova che Y è stabile rispetto all'addizione. Infine, se $(t^3, t^3) \in Y$ e $a \in \mathbf{R}$, allora $a \cdot (t^3, t^3) = (at^3, at^3) = (v^3, v^3) \in Y$, dove v è la radice reale cubica di at^3 . Ciò prova che Y è anche stabile rispetto alla moltiplicazione esterna, e dunque che Y è un sottospazio di \mathbf{R}^2 . ■

Esercizio 6. Calcolare il determinante della seguente matrice:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & 2 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 3 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,4}$, $e_{2,1}(-2)$, $e_{3,1}(-2)$, $e_{4,1}(-2)$, $p_{2,4}$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & -1 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \end{bmatrix}.$$

Avendo eseguito un numero pari di scambi, deduciamo: $\det(A) = \det(S) = -3$. ■

Esercizio 7. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 definito dal sistema lineare omogeneo:

$$\begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ x + z + t = 0. \end{cases}$$

Determinare un sottospazio V di \mathbf{R}^4 tale che $\mathbf{R}^4 = U \oplus V$.

Svolgimento. Risolvendo il sistema lineare che rappresenta U , si perviene alla seguente rappresentazione parametrica di U : $(z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (-z - t, 0, z, t) \in U$. Quindi una base per U è data dai vettori: $(-1, 0, 1, 0)$, $(-1, 0, 0, 1)$. Disponendo in riga tali vettori, e riducendo a scala, si perviene alla matrice: $\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$. Aggiungendo alle righe di tale matrice i vettori canonici e_2 ed e_4 , si forma una matrice a scala di rango 4. Quindi $\{(-1, 0, 1, 0), (-1, 0, 0, 1), (0, 1, 0, 0), (0, 0, 0, 1)\}$ è una base di \mathbf{R}^4 che estende la base di U . Allora il sottospazio cercato è il sottospazio generato dai vettori che abbiamo aggiunto, cioè $V := \text{Span}((0, 1, 0, 0), (0, 0, 0, 1))$. ■

Geometria, III appello, 11 maggio 2007.

Esercizio 1. Calcolare il determinante della seguente matrice:

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 0 & 1 & 2 \\ 3 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 3 & 1 \\ 5 & -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,3}$, $e_{2,1}(-3)$, $e_{3,1}(-4)$, $e_{4,1}(-5)$, $e_{3,2}(-1)$, $e_{4,2}(-1)$, $e_{4,3}(-\frac{7}{3})$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & 4 & -8 & -2 \\ 0 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}.$$

Avendo eseguito un numero dispari di scambi, deduciamo: $\det(A) = -\det(S) = -24$. ■

Esercizio 2. Calcolare l'inversa della seguente matrice A , e verificare che il risultato è corretto.

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 5 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 3 & -3 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Affiancando alla matrice A la matrice unitaria, ed eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,4}$, $e_{2,1}(-2)$, $p_{3,4}$, $e_3(-1)$, $e_{3,4}(5)$, $e_{2,4}(2)$, $e_{1,4}(3)$, $e_{1,3}(-3)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 3 & 0 & -12 & -5 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 5 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Dunque l'inversa di A è la matrice: $\begin{bmatrix} 3 & 0 & -12 & -5 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 5 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$. Per verificare che il risultato è esatto, basta osservare

che:

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 5 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 3 & -3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & 0 & -12 & -5 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 5 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 3. Al variare del parametro $k \in \mathbf{R}$, calcolare il rango della seguente matrice:

$$A_k = \begin{bmatrix} -k & 3-k & 3k \\ 1 & 2 & k \\ 1 & k+5 & -3 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Eseguendo le operazioni elementari $p_{1,2}$, $e_{2,1}(-k)$, $e_{3,1}(-1)$, $e_{3,2}(-1)$, si perviene alla seguente matrice:

$$S_k = \begin{bmatrix} 1 & 2 & k \\ 0 & k+3 & k(k+3) \\ 0 & 0 & -(k+1)(k+3) \end{bmatrix}.$$

Se $k \notin \{-1, -3\}$, allora S_k è a scala, ed ha 3 righe non nulle: quindi in tal caso il rango di A_k è 3. Se $k = -1$, allora S_{-1} è a scala, ed ha 2 righe non nulle: in tal caso il rango di A_{-1} è 2. Se $k = -3$, allora S_{-3} è a scala, ed ha soltanto una riga non nulla: in tal caso il rango di A_{-3} è 1. In conclusione:

$$rk(A_k) = \begin{cases} 1 & \text{se } k = -3 \\ 2 & \text{se } k = -1 \\ 3 & \text{se } k \notin \{-3, -1\}. \blacksquare \end{cases}$$

Esercizio 4. Calcolare una matrice invertibile P ed una matrice diagonale D tali che $D = P^{-1}AP$, dove A è la seguente matrice:

$$A = \begin{bmatrix} -49 & 0 & 90 \\ 0 & 0 & 0 \\ -27 & 0 & 50 \end{bmatrix}.$$

Verificare che il risultato ottenuto è corretto.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è $p_A(t) = -t(t+4)(t-5)$. L'autospazio V_{-4} è generato da $(2, 0, 1)$, l'autospazio V_0 è generato da $(0, 1, 0)$, e l'autospazio V_5 è generato da $(5, 0, 3)$. Quindi le matrici cercate sono:

$$P := \begin{bmatrix} 2 & 0 & 5 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \end{bmatrix} \text{ e } D := \begin{bmatrix} -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}.$$

Per verificare che il risultato è corretto, è sufficiente osservare che P è invertibile (infatti $\det(P) = 1 \neq 0$), e che $PD = AP$. ■

Esercizio 5. Per quali valori del parametro $k \in \mathbf{R}$ la seguente matrice è diagonalizzabile?

$$A_k = \begin{bmatrix} 3-2k & 4k-4 \\ 1-k & 2k-1 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A_k è $p_{A_k}(t) = (t-1)^2$. Quindi, indipendentemente da k , la matrice A_k ha solo l'autovalore 1, con molteplicità algebrica 2. D'altra parte:

$$m_g(1) = 2 - rk(A_k - I) = 2 - rk \begin{bmatrix} 2-2k & 4k-4 \\ 1-k & 2k-2 \end{bmatrix} = 2 - rk \left((k-1) \cdot \begin{bmatrix} -2 & 4 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \right) = \begin{cases} 2 & \text{se } k = 1 \\ 1 & \text{se } k \neq 1. \end{cases}$$

Quindi la matrice A_k è diagonalizzabile se e solo se $k = 1$. ■

Esercizio 6. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato di vettori $(1, 2, -1, 1)$ e $(2, 1, 1, 1)$, e sia V il sottospazio rappresentato dal sistema lineare omogeneo:

$$\begin{cases} x + 2y + z + 5t = 0 \\ 2x + 3y + z + 9t = 0 \\ x + y + z + 4t = 0. \end{cases}$$

Determinare una rappresentazione cartesiana per $U + V$. Dire se è vero oppure no che $\mathbf{R}^4 = U \oplus V$.

Svolgimento. Risolvendo il sistema lineare che rappresenta V si ottiene la seguente rappresentazione parametrica di V : $t \in \mathbf{R} \rightarrow (-3t, -t, 0, t) \in V$. Quindi una base per V è costituita dal vettore $(-3, -1, 0, 1)$. Ne consegue che $U + V = \text{Span}((1, 2, -1, 1), (2, 1, 1, 1), (-3, -1, 0, 1))$. Disponendo in riga i tre generatori di $U + V$, e riducendo a

scala, si ottiene una matrice di rango 3. Dunque $\{(1, 2, -1, 1), (2, 1, 1, 1), (-3, -1, 0, 1)\}$ è una base per $U + V$, che allora ha dimensione 3, e perciò $\mathbf{R}^4 \neq U \oplus V$. Una rappresentazione cartesiana di $U + V$ si ottiene imponendo che il generico vettore (x, y, z, t) di \mathbf{R}^4 dipenda linearmente da $(1, 2, -1, 1), (2, 1, 1, 1), (-3, -1, 0, 1)$, cioè imponendo che per la matrice:

$$A := \begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 & x \\ 2 & 1 & -1 & y \\ -1 & 1 & 0 & z \\ 1 & 1 & 1 & t \end{bmatrix}$$

si abbia: $\det(A) = 0$. Poiché $\det(A) = 5x + 3y - z - 12t$, ciò equivale a dire che:

$$5x + 3y - z - 12t = 0.$$

Questa è la rappresentazione cartesiana cercata di $U + V$. ■

Esercizio 7. Si consideri il seguente sistema lineare \mathcal{S} :

$$\begin{cases} 2x + 3y - z + 4t = 1 \\ x + 2y + z + t = 3 \\ 3x + 5y + 5t = 4 \\ x + y - 2z + 3t = -2. \end{cases}$$

Determinare una rappresentazione parametrica per l'insieme delle soluzioni $Sol(\mathcal{S})$ di \mathcal{S} . Dedurre una rappresentazione parametrica per l'insieme delle soluzioni del sistema omogeneo associato. Dire infine se $Sol(\mathcal{S})$ è oppure no un sottospazio di \mathbf{R}^4 .

Svolgimento. Riducendo a scala la matrice completa di \mathcal{S} , si ottiene il seguente sistema lineare equivalente ad \mathcal{S} :

$$\begin{cases} x + 2y + z + t = 3 \\ y + 3z - 2t = 5. \end{cases}$$

La matrice completa ed incompleta di tale sistema lineare hanno lo stesso rango 2. Quindi \mathcal{S} è compatibile, ammette ∞^2 soluzioni, e, per descriverle parametricamente, possiamo scegliere z, t come variabili libere. La rappresentazione parametrica cercata è: $\rho: (z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (-7 + 5z - 5t, 5 - 3z + 2t, z, t) \in Sol(\mathcal{S})$.

Per ottenere una rappresentazione parametrica per l'insieme delle soluzioni del sistema lineare omogeneo \mathcal{S}^* , associato ad \mathcal{S} , ricordiamo che essa si ottiene da ρ "togliendo i termini costanti". Cioè una rappresentazione parametrica per l'insieme delle soluzioni del sistema omogeneo associato è la funzione: $(z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (5z - 5t, -3z + 2t, z, t) \in Sol(\mathcal{S}^*)$.

Infine, $Sol(\mathcal{S})$ non è un sottospazio di \mathbf{R}^4 in quanto non è un sistema omogeneo (e quindi $\mathbf{0} \notin Sol(\mathcal{S})$). ■

Geometria, appello straordinario, 18 luglio 2007.

Esercizio 1. Sia V il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato di vettori $(1, -1, 0, 0)$, $(6, -3, -2, -1)$ e $(4, -2, -1, -1)$, e sia U il sottospazio rappresentato dal sistema lineare omogeneo:

$$\begin{cases} 2x + 3y + 2z = 0 \\ x + 2y + z - t = 0. \end{cases}$$

Provare che U è contenuto in V .

Svolgimento. Risolvendo il sistema lineare che rappresenta U , otteniamo la seguente rappresentazione parametrica di U : $(z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (-z - 3t, 2t, z, t) \in U$. Una base per U è costituita dai vettori corrispondenti alla base canonica di \mathbf{R}^2 , cioè dai vettori $(-1, 0, 1, 0)$, $(-3, 2, 0, 1)$.

Per provare che U è contenuto in V è sufficiente provare che i vettori $(-1, 0, 1, 0)$ e $(-3, 2, 0, 1)$ appartengono a V . Per fare ciò, disponiamo in riga, ordinatamente, i generatori di V , e poi la base di U . Formiamo in tal modo la matrice:

$$A := \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 6 & -3 & -2 & -1 \\ 4 & -2 & -1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Riducendo a scala, e senza effettuare scambi di riga, si ottiene la matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Quindi, nella riduzione a scala, i vettori $(-1, 0, 1, 0)$ e $(-3, 2, 0, 1)$ si sono trasformati in $\mathbf{0}$. Poiché non abbiamo effettuato scambi di riga, ciò implica che essi dipendono linearmente dalle prime tre righe di A , cioè che appartengono a V .

Un metodo alternativo per provare che i vettori $(-1, 0, 1, 0)$ e $(-3, 2, 0, 1)$ appartengono a V è il seguente: possiamo innanzitutto calcolare una rappresentazione cartesiana di V . Poiché i generatori di V sono indipendenti, allora tale rappresentazione è data dall'equazione:

$$\det \begin{bmatrix} 1 & 6 & 4 & x \\ -1 & -3 & -2 & y \\ 0 & -2 & -1 & z \\ 0 & -1 & -1 & t \end{bmatrix} = 0,$$

cioè dall'equazione: $x + y + z + t = 0$. Poiché i vettori $(-1, 0, 1, 0)$ e $(-3, 2, 0, 1)$ soddisfano tale equazione, allora essi appartengono a V . ■

Esercizio 2. Al variare del parametro $t \in \mathbf{R}$, calcolare il rango della seguente matrice:

$$A_t = \begin{bmatrix} t^2 + 1 & 2t(t+1) & -t^2 & 2 \\ 1 & -6 & -2 & -2 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Effettuando le operazioni elementari $p_{1,3}$, $e_{2,1}(-1)$, $e_{3,1}(-t^2 - 1)$, si perviene alla seguente matrice equivalente per righe ad A_t :

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -7 & 1 & -2 \\ 0 & t^2 + 2t - 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}.$$

Tale matrice possiede il minore di ordine 3 $\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$, che è nonsingolare. Quindi A_t ha rango almeno 3. D'altra parte, poiché A_t ha 3 righe, allora deve anche essere $\text{rk}(A_t) \leq 3$. In conclusione, possiamo dire che, per ogni $t \in \mathbf{R}$, la matrice A_t ha rango 3. ■

Esercizio 3. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato di vettori $(1, 2, 2, 2)$, $(2, 3, 3, 3)$ e $(0, 1, 1, 1)$, e sia V il sottospazio rappresentato dal sistema lineare omogeneo:

$$\begin{cases} x - 2y + z = 0 \\ x - 2y + t = 0 \\ 2x - 4y + z + t = 0 \\ z - t = 0. \end{cases}$$

Calcolare una base per U , V , $U \cap V$ e $U + V$. Infine determinare una rappresentazione cartesiana per $U + V$.

Svolgimento. Disponendo in riga i generatori di U , e riducendo a scala, si ottiene la matrice: $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Quindi una base per U è formata dai vettori $(1, 2, 2, 2)$ e $(0, 1, 1, 1)$.

Riducendo a scala la matrice del sistema che rappresenta V , otteniamo il seguente sistema lineare equivalente e ridotto a scala:

$$(*) \quad \begin{cases} x - 2y + z = 0 \\ z - t = 0. \end{cases}$$

Possiamo assumere y e t come variabili libere, ed una rappresentazione parametrica per V è data dalla funzione: $(y, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (2y - t, y, t) \in V$. Una base per V è formata dai vettori $(2, 1, 0, 0)$, $(-1, 0, 1, 1)$.

Per calcolare una base di $U \cap V$, andiamo innanzitutto a calcolare una rappresentazione cartesiana di U . Essa si ottiene imponendo che:

$$rk \begin{bmatrix} 1 & 0 & x \\ 2 & 1 & y \\ 2 & 1 & z \\ 2 & 1 & t \end{bmatrix} = 2.$$

Quindi una rappresentazione cartesiana di U è: $\begin{cases} y - z = 0 \\ y - t = 0 \end{cases}$. Considerando sia le equazioni di U che le equazioni (*) di V , si ottiene la seguente rappresentazione cartesiana di $U \cap V$:

$$\begin{cases} x - 2y + z = 0 \\ z - t = 0 \\ y - z = 0 \\ y - t = 0. \end{cases}$$

Risolvendo tale sistema, si ottiene la seguente rappresentazione parametrica di $U \cap V$: $t \in \mathbf{R} \rightarrow (t, t, t, t) \in U \cap V$. Perciò una base di $U \cap V$ è data dal vettore: $(1, 1, 1, 1)$.

Sappiamo che $U + V$ è generato dai vettori $(1, 2, 2, 2)$, $(0, 1, 1, 1)$, $(2, 1, 0, 0)$, $(-1, 0, 1, 1)$. Disponendo in riga tali vettori, e riducendo a scala, si ottiene la seguente matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Quindi una base per $U + V$ è data dai vettori: $(1, 2, 2, 2)$, $(0, 1, 1, 1)$, $(0, 0, 1, 1)$.

Infine, una rappresentazione cartesiana per $U + V$ è data dall'equazione:

$$\det \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & x \\ 2 & 1 & 0 & y \\ 2 & 1 & 1 & z \\ 2 & 1 & 1 & t \end{bmatrix} = 0,$$

cioè dall'equazione: $z - t = 0$. ■

Esercizio 4. Calcolare una matrice invertibile P ed una matrice diagonale D tali che $D = P^{-1}AP$, dove A è la seguente matrice:

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 1 \\ 0 & -3 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Calcolare P^{-1} , e verificare che i risultati ottenuti sono corretti.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = -t(t+3)(t+1)$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori -3 , -1 e 0 . L'autospazio V_{-3} ammette come base $(0, 1, 0)$, l'autospazio V_{-1} ammette come base $(1, 0, 1)$, e

l'autospazio V_0 ammette come base $(1, 0, 2)$. Allora le matrici cercate sono: $D = \begin{bmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$, e $P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}$.

L'inversa della matrice P è: $P^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$.

Come verifica conclusiva, osserviamo che:

$$\begin{bmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -2 & 0 & 1 \\ 0 & -3 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 1. Calcolare il determinante della seguente matrice:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 6 & 5 & 2 & 5 \\ 2 & 1 & 1 & 2 \\ 4 & 4 & 3 & 3 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $e_{2,1}(-3)$, $e_{3,1}(-1)$, $e_{4,1}(-2)$, $e_{4,2}(-1)$, $p_{3,4}$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Avendo eseguito uno scambio, deduciamo: $\det(A) = -\det(S) = -8$. ■

Esercizio 2. Calcolare l'inversa della seguente matrice A , e verificare che il risultato è corretto.

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Affiancando alla matrice A la matrice unitaria, ed eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,3}$, $e_1(-1)$, $e_{2,1}(-2)$, $p_{2,4}$, $e_{1,4}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 2 & 0 \end{bmatrix}.$$

Dunque l'inversa di A è la matrice: $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \end{bmatrix}$. Per verificare che il risultato è esatto, basta osservare che:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 3. Calcolare una matrice invertibile P ed una matrice diagonale D tali che $D = P^{-1}AP$, dove A è la seguente matrice:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -17 & -20 \\ 0 & 10 & 13 \end{bmatrix}.$$

Verificare che il risultato ottenuto è corretto.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = -t(t+7)(t-3)$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori -7 , 0 e 3 . L'autospazio V_{-7} ammette come base $(0, -2, 1)$, l'autospazio V_0 ammette come base

$(1, 0, 0)$, e l'autospazio V_3 ammette come base $(0, 1, -1)$. Allora le matrici cercate sono: $D = \begin{bmatrix} -7 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$, e

$P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$. Come verifica, osserviamo che:

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -17 & -20 \\ 0 & 10 & 13 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -7 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} = D. \quad \blacksquare$$

Esercizio 4. Siano U e V i sottospazi di \mathbf{R}^4 rappresentati rispettivamente dai seguenti sistemi lineari:

$$U := \begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ x + y + z - t = 0 \\ x + y + z = 0 \end{cases} \quad e \quad V := \begin{cases} x + 3y - z + t = 0 \\ x + 4y - 2z + 2t = 0 \\ y - z + t = 0. \end{cases}$$

Determinare una rappresentazione cartesiana per $U + V$.

Svolgimento. Riducendo a scala la matrice del sistema che rappresenta U , si ottiene il seguente sistema ridotto a scala:

$$\begin{cases} x + y + z + t = 0 \\ t = 0. \end{cases}$$

Quindi U ha dimensione 2, e possiamo rappresentare parametricamente U con le variabili libere y e z : $(y, z) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (-y - z, y, z, 0) \in U$. Una base per U è costituita dai vettori: $(-1, 1, 0, 0)$, $(-1, 0, 1, 0)$.

Con un ragionamento analogo si vede che una base per V è costituita dai vettori: $(-2, 1, 1, 0)$, $(2, -1, 0, 1)$.

Deduciamo che $U + V$ è generato dai vettori $(-1, 1, 0, 0)$, $(-1, 0, 1, 0)$, $(-2, 1, 1, 0)$, $(2, -1, 0, 1)$. Disponendo in riga tali vettori, e riducendo a scala, vediamo che una base per $U + V$ è formata dai vettori: $(-1, 1, 0, 0)$, $(0, -1, 1, 0)$, $(0, 1, 0, 1)$. Quindi un vettore (x, y, z, t) di \mathbf{R}^4 appartiene ad $U + V$ se e solo se la seguente matrice:

$$A := \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & x \\ 1 & -1 & 1 & y \\ 0 & 1 & 0 & z \\ 0 & 0 & 1 & t \end{bmatrix}$$

ha determinante nullo, cioè se e solo se $x + y + z - t = 0$. Questa equazione è la rappresentazione cartesiana cercata di $U + V$. ■

Geometria, V appello, 26 settembre 2007.

Esercizio 1. Calcolare l'inversa della seguente matrice A , e verificare che il risultato è corretto.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Affiancando alla matrice A la matrice unitaria, ed eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $e_{3,1}(-1)$, $p_{2,4}$, $p_{3,4}$, $e_{2,4}(-2)$, $e_{1,2}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Dunque l'inversa di A è la matrice: $\begin{bmatrix} -1 & 0 & 2 & -1 \\ 2 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$. Per verificare che il risultato è esatto, basta osservare che:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 & 0 & 2 & -1 \\ 2 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 2. Calcolare una matrice invertibile P ed una matrice diagonale D tali che $D = P^{-1}AP$, dove A è la seguente matrice:

$$A = \begin{bmatrix} -5 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 4 \\ 0 & -2 & -3 \end{bmatrix}.$$

Verificare che il risultato ottenuto è corretto.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = -(t+5)(t+1)(t-1)$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori -5 , -1 e 1 . L'autospazio V_{-5} ammette come base $(1, 0, 0)$, l'autospazio V_{-1} ammette come base

$(0, 1, -1)$, e l'autospazio V_1 ammette come base $(0, -2, 1)$. Allora le matrici cercate sono: $D = \begin{bmatrix} -5 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$, e

$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix}$. Come verifica, osserviamo che:

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -2 \\ 0 & -1 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -5 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 4 \\ 0 & -2 & -3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -5 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = D. \blacksquare$$

Esercizio 3. Sia V il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(1, 1, -1, 1)$, $(1, 2, 0, 1)$ e $(0, 1, 1, 0)$, e sia U il sottospazio generato da $(2, 3, -1, 2)$ e $(2, 4, 0, 2)$. Provare che V è contenuto in U . Vale il viceversa?

Svolgimento. Una rappresentazione cartesiana per U è data dal sistema lineare:

$$\begin{cases} x - t = 0 \\ 2x - y + z = 0. \end{cases}$$

Poiché i generatori di V soddisfano tali equazioni, possiamo dire che V è contenuto in U .

Infine, poiché $\dim(U) = \dim(V) = 2$ e $V \subseteq U$, allora $U = V$. Quindi vale anche il viceversa, cioè anche U è contenuto in V . \blacksquare

Esercizio 4. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(2, 1, -2, -1)$, $(3, 2, -3, -2)$ e $(5, 3, -5, -3)$, e V il sottospazio rappresentato dal sistema lineare:

$$V := \begin{cases} 3x + z + 2t = 0 \\ x - y = 0. \end{cases}$$

- Calcolare una base per U ed una per V .
- Calcolare una rappresentazione cartesiana per U ed una per V .
- Calcolare una rappresentazione cartesiana ed una base per $U \cap V$.
- Calcolare una rappresentazione cartesiana ed una base per $U + V$.
- Determinare un sottospazio W di $U + V$ tale che $U + V = U \oplus W$.

Svolgimento. (a) Disponendo i generatori di U in riga, e riducendo a scala, si ottiene la matrice: $\begin{bmatrix} 2 & 1 & -2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$,

da cui deduciamo che una base per U è costituita dai vettori $(2, 1, -2, -1)$, $(0, 1, 0, -1)$. Per ottenere una base di V , andiamo a risolvere il sistema che lo rappresenta: risulta che una base per V è data dai vettori $(1, 1, -3, 0)$, $(0, 0, -2, 1)$.

(b) Una rappresentazione cartesiana per V è data dal testo dell'esercizio. Per ottenerne una per U , andiamo ad

imporre che la matrice $\begin{bmatrix} 2 & 0 & x \\ 1 & 1 & y \\ -2 & 0 & z \\ -1 & -1 & t \end{bmatrix}$ abbia rango 2. Ne risulta che una rappresentazione cartesiana per V è data

dal sistema lineare: $\begin{cases} x + z = 0 \\ y + t = 0 \end{cases}$.

(c) Una rappresentazione cartesiana per $U \cap V$ si ottiene considerando sia le equazioni che definiscono V che quelle che definiscono U , cioè è:

$$\begin{cases} 3x + z + 2t = 0 \\ x - y = 0 \\ x + z = 0 \\ y + t = 0. \end{cases}$$

Risolviendo tale sistema, si ottiene la seguente rappresentazione parametrica di $U \cap V$: $x \in \mathbf{R} \rightarrow (x, x, -x, -x) \in U \cap V$. Quindi una base per $U \cap V$ è data dal vettore $(1, 1, -1, -1)$.

(d) Riunendo i generatori di U e quelli di V otteniamo un sistema di generatori per $U + V$: $(2, 1, -2, -1)$, $(0, 1, 0, -1)$, $(1, 1, -3, 0)$, $(0, 0, -2, 1)$. Disponendo in riga tali generatori, e riducendo a scala, si vede che una base per $U + V$ è data dai vettori: $(2, 1, -2, -1)$, $(0, 1, 0, -1)$, $(1, 1, -3, 0)$. Allora una rappresentazione cartesiana per $U + V$ si ottiene imponendo che:

$$\det \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 & x \\ 1 & 1 & 1 & y \\ -2 & 0 & -3 & z \\ -1 & -1 & 0 & t \end{bmatrix} = 0.$$

Deduciamo che una rappresentazione cartesiana per $U + V$ è l'equazione: $x + 2y + z + 2t = 0$.

(e) Poiché $(2, 1, -2, -1)$, $(0, 1, 0, -1)$, $(1, 1, -3, 0)$ formano una base per $U + V$, e $(2, 1, -2, -1)$, $(0, 1, 0, -1)$ formano una base per U , possiamo porre $W := \text{Span}((1, 1, -3, 0))$. ■

Geometria ed Algebra 1, I esonero, 9 novembre 2007.

Esercizio 1. Sia X il sottoinsieme di \mathbf{R}^2 costituito dalle coppie (x_1, x_2) tali che $x_1 \geq 0$ e $x_2 \geq 0$. Dire quali delle condizioni richieste ad un sottospazio sono soddisfatte da X . Dedurre che X è, oppure non è, un sottospazio di \mathbf{R}^2 .

Svolgimento. È evidente che il vettore nullo $(0, 0)$ appartiene ad X . Inoltre, se (x_1, x_2) , (y_1, y_2) sono due vettori in X , poiché $x_1 \geq 0$, $x_2 \geq 0$, $y_1 \geq 0$ e $y_2 \geq 0$, allora deve anche essere $x_1 + y_1 \geq 0$, e $x_2 + y_2 \geq 0$. Per cui $(x_1, x_2) + (y_1, y_2) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2)$ appartiene ancora ad X , cioè X è stabile rispetto all'addizione. Invece X non è stabile rispetto alla moltiplicazione esterna. Infatti $(1, 0) \in X$, ma $(-1) \cdot (1, 0) = (-1, 0) \notin X$. In particolare, X non è un sottospazio di \mathbf{R}^2 . ■

Esercizio 2. Al variare del parametro $t \in \mathbf{R}$, calcolare il rango della seguente matrice A_t , e calcolarne una base per lo spazio delle righe, ed una per lo spazio delle colonne.

$$A_t = \begin{bmatrix} 1 & t+1 & 1 \\ 2 & 5 & t+4 \\ t & t & t \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Eseguendo sulle righe di A_t le operazioni elementari $e_{2,1}(-2)$, $e_{3,1}(-t)$ e $p_{2,3}$, si perviene alla seguente matrice:

$$B_t := \begin{bmatrix} 1 & t+1 & 1 \\ 0 & -t^2 & 0 \\ 0 & 3-2t & t+2 \end{bmatrix}.$$

Se $t \neq 0$, allora possiamo assumere l'entrata $-t^2$ come pivot della seconda riga, e con l'ulteriore operazione elementare $e_{3,2}(\frac{3-2t}{-t^2})$ si ottiene la seguente matrice a scala:

$$C_t := \begin{bmatrix} 1 & t+1 & 1 \\ 0 & -t^2 & 0 \\ 0 & 0 & t+2 \end{bmatrix}.$$

Deduciamo che, se $t \notin \{-2, 0\}$, allora il rango di A_t è 3, ed una base per lo spazio delle righe e delle colonne è la base canonica di \mathbf{R}^3 .

Se $t = -2$, allora il rango di A_{-2} è 2, una base per lo spazio delle sue righe è data da $(1, -1, 1)$, $(0, -4, 0)$, ed una base per lo spazio delle sue colonne è data dalle prime due colonne di A_{-2} , cioè da $(1, 2, -2)^T$, $(-1, 5, -2)^T$ (le prime due colonne di B_{-2} , o di C_{-2} , non vanno bene, perché le operazioni sulle righe di A_t , mentre lasciano invariato lo spazio delle righe di A_t , ne alterano lo spazio delle colonne).

Se $t = 0$, allora il rango di A_0 è 2, una base per lo spazio delle sue righe è data dalle prime due righe di A_0 , $(1, 1, 1)$, $(2, 5, 4)$, ed una base per lo spazio delle sue colonne è data dalle prime due colonne di A_0 , cioè da $(1, 2, 0)^T$, $(1, 5, 0)^T$. ■

Esercizio 3. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^3 generato dai vettori $(1, 0, -2)$, $(0, 1, -1)$ e $(1, 1, -3)$. Sia V il sottospazio generato dai vettori $(1, 1, 0)$, $(0, 2, 1)$ e $(1, 3, 1)$. Calcolare una base e la dimensione per U , V , $U + V$ e $U \cap V$. Dire se è vero oppure no che: $\mathbf{R}^3 = U \oplus V$, $\mathbf{R}^3 = U + V$, $\mathbf{R}^3 \neq U + V$.

Svolgimento. Disponendo in riga i generatori di U , e riducendo a scala per righe, si perviene alla seguente matrice:

$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$. Quindi U ha dimensione 2, ed una sua base è data dai vettori: $(1, 0, -2)$, $(0, 1, -1)$. Con un

ragionamento analogo, si vede che V ha dimensione 2, ed una sua base è data dai vettori: $(1, 1, 0)$, $(0, 2, 1)$. Un sistema di generatori di $U + V$ si ottiene unendo la base di U con quella di V , cioè $U + V$ è generato dai vettori

$(1, 0, -2)$, $(0, 1, -1)$, $(1, 1, 0)$, $(0, 2, 1)$. Disponendo in riga e riducendo a scala si perviene alla matrice: $\begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$.

Quindi $U + V$ ha dimensione 3, $U + V = \mathbf{R}^3$, ed una sua base è la base canonica. Dalla formula di Grassmann sappiamo che $U \cap V$ ha dimensione 1. Per ottenerne una base è sufficiente calcolarne un vettore non nullo \mathbf{w} . Per una tale vettore devono esistere pesi x, y, z, t non tutti nulli tali che:

$$\mathbf{w} = x(1, 0, -2) + y(0, 1, -1) = z(1, 1, 0) + t(0, 2, 1),$$

cioè tali che:

$$\begin{cases} x = z \\ y = z + 2t \\ -2x - y = t. \end{cases}$$

Una soluzione non nulla di tale sistema è $(x, y, z, t) = (1, -1, 1, -1)$. Quindi una base per $U \cap V$ è data dal vettore $\mathbf{w} := (1, -1, -1)$.

Abbiamo già visto che $\mathbf{R}^3 = U + V$, che è quindi vero. Allora è falso che $\mathbf{R}^3 \neq U + V$, ed è anche falso che $\mathbf{R}^3 = U \oplus V$ in quanto $U \cap V \neq \{\mathbf{0}\}$. ■

Esercizio 4. Calcolare l'inversa della seguente matrice, e verificare che il risultato ottenuto è corretto:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Affiancando alla matrice A la matrice unitaria, ed eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $e_{3,4}(-3)$, $e_{2,4}(-2)$, $e_{1,4}(-1)$, $e_{2,3}(-1)$, $e_{1,3}(-1)$, $e_{1,2}(-1)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Dunque l'inversa di A è la matrice: $\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$. Per verificare che il risultato è esatto, basta osservare che:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 5. Siano \mathbf{u} , \mathbf{v} e \mathbf{w} vettori di uno spazio vettoriale. Si considerino i vettori $\mathbf{r} = \mathbf{u} + \mathbf{v}$, $\mathbf{s} = \mathbf{v} + \mathbf{w}$ e $\mathbf{t} = \mathbf{w} + \mathbf{u}$. Provare che $\text{Span}(\{\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}\}) = \text{Span}(\{\mathbf{r}, \mathbf{s}, \mathbf{t}\})$, e che il sistema di vettori $\{\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}\}$ è linearmente indipendente se e solo se lo è il sistema $\{\mathbf{r}, \mathbf{s}, \mathbf{t}\}$.

Svolgimento. Poiché i vettori \mathbf{r} , \mathbf{s} e \mathbf{t} dipendono linearmente da \mathbf{u} , \mathbf{v} e \mathbf{w} , allora $\text{Span}(\{\mathbf{r}, \mathbf{s}, \mathbf{t}\}) \subseteq \text{Span}(\{\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}\})$. D'altra parte le formule assegnate si possono invertire, e si ottiene:

$$\mathbf{u} = \frac{\mathbf{r} - \mathbf{s} + \mathbf{t}}{2}, \quad \mathbf{v} = \frac{\mathbf{r} + \mathbf{s} - \mathbf{t}}{2}, \quad \mathbf{w} = \frac{-\mathbf{r} + \mathbf{s} + \mathbf{t}}{2}.$$

Quindi, per lo stesso motivo di prima, deve anche essere $\text{Span}(\{\mathbf{r}, \mathbf{s}, \mathbf{t}\}) \supseteq \text{Span}(\{\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}\})$. In virtù della doppia inclusione, possiamo dire di aver provato che $\text{Span}(\{\mathbf{r}, \mathbf{s}, \mathbf{t}\}) = \text{Span}(\{\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}\})$.

Infine, se il sistema di vettori $\{\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}\}$ è linearmente indipendente, allora $\text{Span}(\{\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}\})$ ha dimensione 3. Quindi anche $\text{Span}(\{\mathbf{r}, \mathbf{s}, \mathbf{t}\})$ ha dimensione 3. Ma noi sappiamo che se uno spazio vettoriale ha dimensione 3, e tre dati vettori lo generano, allora tali vettori sono linearmente indipendenti. Ciò prova che anche $\{\mathbf{r}, \mathbf{s}, \mathbf{t}\}$ è linearmente indipendente, e viceversa. ■

Geometria ed Algebra 1, II esonero e II appello, 29 novembre 2007.

Esercizio 1. Sia X il sottoinsieme dello spazio delle matrici quadrate $\mathcal{M}(n, n)$ formato dalle matrici A con $\det(A) = 0$. Dire quali delle condizioni richieste ad un sottospazio sono soddisfatte da X . Dedurre che X è, oppure non è, un sottospazio di $\mathcal{M}(n, n)$.

Svolgimento. Poiché il determinante della matrice nulla è 0, allora il vettore nullo appartiene ad X . Inoltre, poiché $\det(k \cdot A) = k^n \det(A)$, allora X è anche stabile rispetto alla moltiplicazione esterna. Ma X non è stabile rispetto alla somma (quando $n > 1$). Infatti (per semplicità assumiamo $n = 2$) le matrici $A := \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ e $B := \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ appartengono ad X , ma $A + B = I \notin X$ (un esempio analogo si può fare per ogni $n > 1$).

Osserviamo infine che quando $n = 1$, allora $X = \{0\}$, e perciò in tal caso X è un sottospazio di $\mathcal{M}(1, 1) \simeq \mathbf{R}$. ■

Esercizio 2. Estendere a base di \mathbf{R}^4 il sistema $(0, 1, 2, 3)$, $(0, 1, 2, 4)$ e, posto $U = \text{Span}((0, 1, 2, 3), (0, 1, 2, 4))$, determinare un sottospazio V di \mathbf{R}^4 tale che $\mathbf{R}^4 = U \oplus V$. Infine determinare un sottospazio W tale che $\mathbf{R}^4 = U + W$ ma $\mathbf{R}^4 \neq U \oplus W$.

Svolgimento. Disponendo in riga i generatori di U , e riducendo a scala per righe, si ottiene la matrice: $\begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$.

Aggiungendo a tale matrice le righe e_1 ed e_3 , si ottiene una matrice di rango 4. Per cui una base di \mathbf{R}^4 che estende la base di U è data dai vettori: $(0, 1, 2, 3)$, $(0, 1, 2, 4)$, $(1, 0, 0, 0)$, $(0, 0, 1, 0)$. Come sottospazio V possiamo porre $V := \text{Span}(e_1, e_3)$. Invece come sottospazio W possiamo porre $W := \text{Span}((0, 1, 2, 4), (1, 0, 0, 0), (0, 0, 1, 0))$. ■

Esercizio 3. Calcolare il determinante della seguente matrice:

$$A := \begin{bmatrix} 2 & 1 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 & 2 & 3 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $p_{1,2}$, $e_{2,1}(-2)$, $e_{3,1}(-1)$, $e_{4,1}(-1)$, $e_{5,1}(-2)$, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$S := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Avendo eseguito uno scambio, deduciamo: $\det(A) = -\det(S) = 1$. ■

Esercizio 4. L'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ soddisfa le condizioni $f(1, 2, 0) = (4, 4, 2)$, $f(2, 5, 0) = (8, 8, 4)$, $f(0, 0, 1) = (-4, -4, -2)$.

- Calcolare la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ di f rispetto alla base canonica \mathcal{E} .
- Calcolare una base per $\text{Ker}(f)$, ed una per $\text{Im}(f)$.
- Calcolare la dimensione di $\text{Ker}(f) \cap \text{Im}(f)$ e la dimensione di $\text{Ker}(f) + \text{Im}(f)$.
- Dire quali dei seguenti vettori appartiene a $\text{Ker}(f)$ oppure ad $\text{Im}(f)$: $(1, 1, 1)$, $(1, 1, -1)$, $(2, 2, 1)$.
- Trovare una base \mathcal{B} tale che $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$ sia diagonale.

Svolgimento. a) Denotiamo con \mathcal{C} la base di \mathbf{R}^3 formata dai vettori $(1, 2, 0)$, $(2, 5, 0)$, $(0, 0, 1)$. Allora abbiamo:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{C}}(f) \cdot M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{E}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} 4 & 8 & -4 \\ 4 & 8 & -4 \\ 2 & 4 & -2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 2 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 4 & 8 & -4 \\ 4 & 8 & -4 \\ 2 & 4 & -2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 5 & -2 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 0 & -4 \\ 4 & 0 & -4 \\ 2 & 0 & -2 \end{bmatrix}.$$

b) $Im(f)$ è generato dalle colonne della matrice $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$, quindi una base per $Im(f)$ è costituita dal vettore $(4, 4, 2)$. Il nucleo di f è rappresentato dall'equazione $x - z = 0$. Quindi una base per $Ker(f)$ è costituita dai vettori: $(1, 0, 1)$, $(0, 1, 0)$.

c) $Ker(f) + Im(f)$ è generato dai vettori $(4, 4, 2)$, $(1, 0, 1)$, $(0, 1, 0)$, che sono linearmente indipendenti. Quindi $dim(Ker(f) + Im(f)) = 3$ (e $Ker(f) + Im(f) = \mathbf{R}^3$). Per la formula di Grassmann si ha anche $dim(Ker(f) \cap Im(f)) = 0$.

d) Dei vettori assegnati, solo $(1, 1, 1)$ appartiene a $Ker(f)$, e solo $(2, 2, 1)$ appartiene ad $Im(f)$.

e) Il polinomio caratteristico di f è: $p_f(t) = -t^2(t - 2)$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori 0 e 2 . L'autospazio V_0 (che coincide con $Ker(f)$) ammette come base $(1, 0, 1)$, $(0, 1, 0)$, mentre l'autospazio V_2 ammette come base $(2, 2, 1)$. Allora la base cercata è $\mathcal{B} := \{(1, 0, 1), (0, 1, 0), (2, 2, 1)\}$. ■

Esercizio 5. Al variare del parametro $k \in \mathbf{R}$, si consideri il seguente sistema lineare:

$$\mathcal{S}_k : \begin{cases} kx + ky = 1 \\ 4kx + (k^2 - 5)y = k + 5. \end{cases}$$

a) Dire per quali valori di k il sistema \mathcal{S}_k è compatibile, e per quali non lo è.

b) Nel caso in cui \mathcal{S}_k sia compatibile, determinare una rappresentazione parametrica per l'insieme delle soluzioni di \mathcal{S}_k .

c) Dire per quali valori di k il sistema \mathcal{S}_k è omogeneo.

d) Nel caso in cui \mathcal{S}_k ammetta infinite soluzioni, rappresentare la generica soluzione di \mathcal{S}_k come la somma di una soluzione particolare con la generica soluzione del sistema omogeneo associato.

e) Infine dimostrare che un sistema lineare omogeneo quadrato $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ ammette qualche soluzione non nulla se e solo se $det(A) = 0$.

Svolgimento. a) La matrice incompleta del sistema ha determinante $k(k+1)(k-5)$. Quindi se $k \notin \{-1, 0, 5\}$ il sistema è compatibile per il Teorema di Cramer (ed ammette un'unica soluzione). Se $k = 0$ oppure se $k = 5$, il sistema è incompatibile perché la matrice completa ha rango 2, mentre quella incompleta ha rango 1. Se $k = -1$, invece, la matrice completa e quella incompleta hanno lo stesso rango 1. Quindi in tal caso il sistema è compatibile (ed ammette ∞^1 soluzioni). In conclusione, il sistema \mathcal{S}_k è compatibile se e solo se $k \notin \{0, 5\}$.

b) Quando $k \notin \{-1, 0, 5\}$, allora \mathcal{S}_k ammette l'unica soluzione: $(\frac{-5}{k(k-5)}, \frac{1}{k-5})$. Quando $k = -1$, una rappresentazione parametrica per l'insieme delle soluzioni $Sol(\mathcal{S}_{-1})$ di \mathcal{S}_{-1} è: $y \in \mathbf{R} \rightarrow (-1 - y, y) \in Sol(\mathcal{S}_{-1})$.

c) Il sistema \mathcal{S}_k non è mai omogeneo, perché, indipendentemente da k , il termine noto 1 è non nullo.

d) $(-1 - y, y) = (-1, 0) + y(-1, 1)$.

e) Assumiamo che A sia $n \times n$. L'insieme delle soluzioni del sistema lineare omogeneo $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ è un sottospazio di \mathbf{R}^n di dimensione $n - p$, dove p è il rango di A . Allora il sistema ammette qualche soluzione non banale se e solo se $n - p > 0$, cioè se e solo se A non ha rango massimo, il che equivale a dire che $det(A) = 0$. ■

Esercizio 6. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^3 generato da $(1, 1, 5)$, e sia V il sottospazio avente come rappresentazione cartesiana il seguente sistema lineare:

$$\begin{cases} 7x - y - z = 0 \\ 13x - 2y - z = 0. \end{cases}$$

Determinare una rappresentazione cartesiana per $U + V$.

Svolgimento. Risolvendo il sistema lineare che rappresenta V , si vede che V ammette come base il vettore $(1, 6, 1)$. Quindi $U + V$ ammette come base $(1, 1, 5)$, $(1, 6, 1)$. Per cui il generico vettore (x, y, z) di \mathbf{R}^3 appartiene ad $U + V$ se e solo se:

$$det \begin{bmatrix} 1 & 1 & x \\ 1 & 6 & y \\ 5 & 1 & z \end{bmatrix} = 0.$$

Cioè se e solo se $29x - 4y - 5z = 0$. Questa è la rappresentazione cartesiana cercata di $U + V$. ■

Geometria ed Algebra 1, III appello, 7 dicembre 2007.

Esercizio 1. Sia V l'insieme di tutte le coppie di numeri reali. Si definisca la somma “+” in V come in \mathbf{R}^2 , e la moltiplicazione esterna “ \cdot ” al seguente modo: $a \cdot (x_1, x_2) := (ax_2, ax_1)$. Dire se V , con le operazioni appena definite, è uno spazio vettoriale, oppure no.

Svolgimento. No, perché non è soddisfatta la proprietà secondo cui deve essere, per ogni $\mathbf{u} \in V$, $1 \cdot \mathbf{u} = \mathbf{u}$. Infatti, consideriamo la coppia $\mathbf{u} := (1, 2)$. Allora, stante la definizione della nuova moltiplicazione esterna, si ha: $1 \cdot \mathbf{u} = 1 \cdot (1, 2) = (2, 1) \neq \mathbf{u}$. ■

Esercizio 2. Al variare del parametro $t \in \mathbf{R}$, calcolare il rango della seguente matrice A_t :

$$A_t = \begin{bmatrix} t & 1 & 2 & -1 \\ t & t+2 & 5 & -t-2 \\ t & 1 & t-2 & t-5 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Eseguendo le operazioni elementari $e_{2,1}(-1)$, $e_{3,1}(-1)$, si perviene alla seguente matrice:

$$B_t = \begin{bmatrix} t & 1 & 2 & -1 \\ 0 & t+1 & 3 & -t-1 \\ 0 & 0 & t-4 & t-4 \end{bmatrix}.$$

Se $t \notin \{-1, 0, 4\}$, allora B_t è a scala, con 3 righe non nulle. Quindi il rango di A_t è 3. Per i casi rimanenti, un calcolo a parte prova che il rango di A_t è ancora 3 se $t \in \{-1, 0\}$, mentre il rango di A_t è 2. In conclusione:

$$rk(A_t) = \begin{cases} 3 & \text{se } t \neq 4 \\ 2 & \text{se } t = 4. \end{cases} \quad \blacksquare$$

Esercizio 3. Calcolare l'inversa della seguente matrice, e verificare che il risultato ottenuto è corretto:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Affiancando alla matrice A la matrice unitaria, ed eseguendo, nell'ordine, le operazioni elementari: $e_{4,1}(-2)$, $e_{4,2}(2)$, $e_{3,4}(-3)$, $e_{2,4}(2)$, $e_{1,4}(2)$, $e_{1,2}(-1)$ si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -4 & 5 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 6 & -6 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & -2 & 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Dunque l'inversa di A è la matrice: $\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ -4 & 5 & 0 & 2 \\ 6 & -6 & 1 & -3 \\ -2 & 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}$. Per verificare che il risultato è esatto, basta osservare che:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \\ 2 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ -4 & 5 & 0 & 2 \\ 6 & -6 & 1 & -3 \\ -2 & 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 4. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^3 generato dai vettori $(1, 3, 0)$, $(0, 1, -1)$ e $(2, 7, -1)$. Sia V il sottospazio generato dai vettori $(1, -3, 0)$, $(0, 2, 1)$ e $(1, 3, 3)$. Calcolare una base e la dimensione per U , V , $U+V$ e $U \cap V$, e calcolare una rappresentazione cartesiana per U .

Svolgimento. Disponendo i generatori di U in riga, e riducendo a scala per righe, si ottiene la matrice: $\begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$.

Quindi una base per U è formata dai vettori $(1, 3, 0)$, $(0, 1, -1)$, e la dimensione di U è 2. Con un calcolo analogo si vede che una base per V è formata dai vettori $(1, -3, 0)$, $(0, 2, 1)$, e la dimensione di V è 2. Il sottospazio $U+V$ è generato dai vettori $(1, 3, 0)$, $(0, 1, -1)$, $(1, -3, 0)$, $(0, 2, 1)$. Come prima, si vede che $\dim(U+V) = 3$, quindi $U+V = \mathbf{R}^3$, ed una base per $U+V$ è la base canonica. Per la formula di Grassmann $\dim(U \cap V) = 1$. Per ottenere

una base di $U \cap V$, è sufficiente calcolarne un vettore non nullo \mathbf{w} . Per un tale vettore devono esistere pesi x, y, z, t non tutti nulli tali che:

$$\mathbf{w} = x(1, 3, 0) + y(0, 1, -1) = z(1, -3, 0) + t(0, 2, 1),$$

cioè tali che:

$$\begin{cases} x = z \\ 3x + y = -3z + 2t \\ -y = t. \end{cases}$$

Una soluzione non nulla di tale sistema è $(x, y, z, t) = (1, -2, 1, 2)$. Quindi una base per $U \cap V$ è data dal vettore $\mathbf{w} := (1, 1, 2)$. Una rappresentazione cartesiana per U si ottiene imponendo che il generico vettore (x, y, z) di \mathbf{R}^3 sia linearmente dipendente da $(1, -3, 0)$, $(0, 2, 1)$. Cioè che:

$$\det \begin{bmatrix} 1 & 0 & x \\ -3 & 2 & y \\ 0 & 1 & z \end{bmatrix} = 0.$$

Il che equivale a dire che: $3x + y - 2z = 0$. Questa è la rappresentazione cartesiana cercata di U . ■

Esercizio 5. Determinare una rappresentazione parametrica per le soluzioni del seguente sistema lineare:

$$\mathcal{S} : \begin{cases} 2x + 2y + 3z + 4t - u = -1 \\ 2x + 3y + 3z + 3t + 4u = 3 \\ x + 2y + 2z + 2t + 3u = 2 \\ x + y + 2z + 3t - 2u = -2 \\ x + y + z + t + u = 1. \end{cases}$$

Svolgimento. Riducendo a scala per righe la matrice completa del sistema, si perviene al seguente sistema equivalente ad \mathcal{S} :

$$\begin{cases} x + y + z + t + u = 1 \\ y + z + t + 2u = 1 \\ z + 2t - 3u = -3. \end{cases}$$

Quindi \mathcal{S} è compatibile, ed ammette ∞^2 soluzioni. Per descrivere parametricamente l'insieme $Sol(\mathcal{S})$ di tali soluzioni, possiamo assumere t ed u come variabili libere, e la rappresentazione parametrica cercata è:

$$(t, u) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (u, 4 + t - 5u, -3 - 2t + 3u, t, u) \in Sol(\mathcal{S}). \quad \blacksquare$$

Esercizio 6. L'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ soddisfa le condizioni $f(1, 0, 0) = (0, 0, -2)$, $f(0, 1, -2) = (2, 2, -2)$, $f(0, -1, 3) = (-2, -2, 4)$.

- Calcolare la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ di f rispetto alla base canonica \mathcal{E} .
- Calcolare una base per $Ker(f)$, ed una per $Im(f)$.
- Dire quali dei seguenti vettori appartiene a $Ker(f)$ oppure ad $Im(f)$: $(1, 1, 1)$, $(1, 0, 1)$, $(2, 2, 4)$.
- Trovare una base \mathcal{B} tale che $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$ sia diagonale.
- Provare che se un'applicazione lineare $f : U \rightarrow V$ è iniettiva e i vettori \mathbf{u}_1 , \mathbf{u}_2 e \mathbf{u}_3 di U sono liberi, allora anche i vettori $f(\mathbf{u}_1)$, $f(\mathbf{u}_2)$ e $f(\mathbf{u}_3)$ sono liberi.

Svolgimento. a) Denotiamo con \mathcal{C} la base di \mathbf{R}^3 formata dai vettori $(1, 0, 0)$, $(0, 1, -2)$, $(0, -1, 3)$. Allora abbiamo:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{C}}(f) \cdot M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} 0 & 2 & -2 \\ 0 & 2 & -2 \\ -2 & -2 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -2 & 3 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ -2 & 2 & 2 \end{bmatrix}.$$

b) $Im(f)$ è generato dalle colonne della matrice $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$, quindi una base per $Im(f)$ è costituita dai vettori $(0, 0, 1)$, $(1, 1, 1)$. Il nucleo di f è rappresentato dal sistema $\begin{cases} y = 0 \\ x - y - z = 0 \end{cases}$. Quindi una base per $Ker(f)$ è costituita dal vettore $(1, 0, 1)$.

c) Dei vettori assegnati, solo $(1, 1, 1)$ e $(2, 2, 4)$ appartengono a $Im(f)$, e solo $(1, 0, 1)$ appartiene ad $Ker(f)$.

d) Il polinomio caratteristico di f è: $p_f(t) = -t(t-2)^2$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori 0 e 2. L'autospazio V_0 (che coincide con $\text{Ker}(f)$) ammette come base $(1, 0, 1)$, mentre l'autospazio V_2 ammette come base $(1, 1, 0)$, $(0, 0, 1)$. Allora la base cercata è $\mathcal{B} := \{(1, 0, 1), (1, 1, 0), (0, 0, 1)\}$.

e) Sia (x, y, z) una relazione per $f(\mathbf{u}_1)$, $f(\mathbf{u}_2)$ e $f(\mathbf{u}_3)$. Allora, tenuto conto che f è lineare, abbiamo:

$$\mathbf{0} = xf(\mathbf{u}_1) + yf(\mathbf{u}_2) + zf(\mathbf{u}_3) = f(x\mathbf{u}_1 + y\mathbf{u}_2 + z\mathbf{u}_3).$$

Quindi il vettore $x\mathbf{u}_1 + y\mathbf{u}_2 + z\mathbf{u}_3$ appartiene al nucleo di f . Per ipotesi sappiamo che f è iniettiva, quindi $\text{Ker}(f) = \{\mathbf{0}\}$, e perciò $x\mathbf{u}_1 + y\mathbf{u}_2 + z\mathbf{u}_3 = \mathbf{0}$. Ancora per ipotesi, sappiamo che i vettori \mathbf{u}_1 , \mathbf{u}_2 e \mathbf{u}_3 sono liberi. Ne consegue che $x = y = z = 0$. Pertanto abbiamo provato che una qualunque relazione (x, y, z) per $f(\mathbf{u}_1)$, $f(\mathbf{u}_2)$ e $f(\mathbf{u}_3)$ deve essere banale. Ciò significa proprio che i vettori $f(\mathbf{u}_1)$, $f(\mathbf{u}_2)$ e $f(\mathbf{u}_3)$ sono liberi. ■

Geometria ed Algebra 1, appello straordinario, 10 luglio 2008.

Esercizio 1. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(1, 0, 7, 0)$, $(-2, -7, 0, 7)$, $(-1, -7, 7, 7)$, e sia V il sottospazio di \mathbf{R}^4 rappresentato dal sistema lineare:
$$\begin{cases} 5x - y - z = 0 \\ x - z - t = 0 \end{cases}.$$

a) Calcolare una base e la dimensione per U , V , e $U + V$.

b) Calcolare una rappresentazione cartesiana per U , V , e $U + V$.

c) Calcolare una base e la dimensione per $U \cap V$.

d) Determinare sottospazi X , Y e Z di \mathbf{R}^4 tali che: $U + V = U \oplus X$, $\mathbf{R}^4 = U \oplus Y$, e $\mathbf{R}^4 = (U + V) \oplus Z$. Dire se il sottospazio X può essere determinato in modo tale che $\dim(X) = 2$.

e) Siano $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3$ tre vettori di \mathbf{R}^4 linearmente indipendenti. Provare che se \mathbf{b} è un vettore di \mathbf{R}^4 non appartenente a $\text{Span}(\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3)$, allora i vettori $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3, \mathbf{b}$ formano una base per \mathbf{R}^4 .

Svolgimento. a) Disponendo in riga i generatori di U , e riducendo a scala, si vede che $(-1, -7, 7, 7)$ è sovrabbondante. Quindi i due vettori $(1, 0, 7, 0)$, $(-2, -7, 0, 7)$ formano una base per U , e la dimensione di U è 2. Invece per ottenere una base di V , andiamo a risolvere il sistema che rappresenta V . Si deduce che una rappresentazione parametrica di V è data dalla funzione: $(z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (z+t, 4z+5t, z, t) \in V$. Quindi V ha dimensione 2, ed una base per V è data dai vettori $(1, 4, 1, 0)$, $(1, 5, 0, 1)$. Riunendo la base per U con la base per V , otteniamo un sistema di generatori per $U + V$: $(1, 0, 7, 0)$, $(-2, -7, 0, 7)$, $(1, 4, 1, 0)$, $(1, 5, 0, 1)$. Disponendo in riga tali generatori, e riducendo a scala senza effettuare scambi di riga, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 7 & 0 \\ 0 & -1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Quindi $U + V$ ha dimensione 3, ed una sua base è data dai vettori $(1, 0, 7, 0)$, $(-2, -7, 0, 7)$, $(1, 4, 1, 0)$.

b) Una rappresentazione cartesiana per U si ottiene mettendo in colonna i due vettori che formano una base di U , aggiungendo la colonna $(x, y, z, t)^T$ del generico vettore di \mathbf{R}^4 , riducendo a scala, ed imponendo che il rango della matrice sia 2. Si ottiene la seguente rappresentazione cartesiana di U :
$$\begin{cases} 7x - 2y - z = 0 \\ y + t = 0 \end{cases}.$$
 Una rappresentazione cartesiana per V è data dal testo dell'esercizio. Infine, in modo analogo a quanto fatto per U , si ottiene la rappresentazione cartesiana per $U + V$, che è: $14x - 3y - 2z + t = 0$.

c) Una rappresentazione cartesiana per $U \cap V$ si ottiene considerando simultaneamente le equazioni di U e le equazioni di V . Cioè una rappresentazione cartesiana per $U \cap V$ è:

$$\begin{cases} 7x - 2y - z = 0 \\ y + t = 0 \\ 5x - y - z = 0 \\ x - z - t = 0. \end{cases}$$

Risolvendo tale sistema, si ottiene la seguente rappresentazione parametrica di $U \cap V$: $t \in \mathbf{R} \rightarrow (\frac{-t}{2}, -t, \frac{-3t}{2}, t) \in U \cap V$. Quindi $U \cap V$ ha dimensione 1, ed una sua base è costituita dal vettore $(1, 2, 3, -2)$.

d) Poiché $\{(1, 0, 7, 0), (-2, -7, 0, 7), (1, 4, 1, 0)\}$ è una base per $U + V$, e $(1, 0, 7, 0)$, $(-2, -7, 0, 7)$ formano una base di U , il sottospazio X cercato è $X := \text{Span}((1, 4, 1, 0))$. Inoltre dalla rappresentazione cartesiana di $U + V$ vediamo

che $(1, 0, 0, 0) \notin U + V$. Quindi possiamo assumere $Y := \text{Span}((1, 4, 1, 0), (1, 0, 0, 0))$ e $Z := \text{Span}((1, 0, 0, 0))$. La risposta all'ultima domanda è no, perché altrimenti si avrebbe $\dim(U + V) = 4$.

e) È sufficiente provare che i quattro vettori sono linearmente indipendenti. Sia allora (x, y, z, t) una loro relazione. Abbiamo $x\mathbf{b}_1 + y\mathbf{b}_2 + z\mathbf{b}_3 + t\mathbf{b} = \mathbf{0}$. Se il peso t fosse non nullo, potremmo scrivere: $\mathbf{b} = -\frac{1}{t}(x\mathbf{b}_1 + y\mathbf{b}_2 + z\mathbf{b}_3)$. Ma ciò è in contrasto con il fatto che $\mathbf{b} \notin \text{Span}(\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3)$. Quindi deve essere $t = 0$, e dunque anche $x = y = z = 0$, in quanto i tre vettori $\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3$ sono linearmente indipendenti. ■

Esercizio 2. L'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ soddisfa le condizioni $f(1, 4, 0) = (-1, -48, 48)$, $f(1, 3, 0) = (-1, -36, 36)$, $f(0, 0, 1) = (0, -14, 14)$.

a) Posto $\mathcal{B} := \{(1, 4, 0), (1, 3, 0), (0, 0, 1)\}$, provare che \mathcal{B} è una base di \mathbf{R}^3 .

b) Denotata con \mathcal{E} la base canonica di \mathbf{R}^3 , calcolare le seguenti matrici: $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3})$, $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3})$, $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3})$, $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3})$, $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f)$, $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(f)$, $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$.

c) Rappresentare f in termini delle coordinate canoniche. Calcolare una base per $\text{Ker}(f)$, una per $\text{Im}(f)$, ed una rappresentazione cartesiana per $\text{Im}(f)$. Dire quali dei seguenti vettori appartiene a $\text{Ker}(f)$ oppure ad $\text{Im}(f)$: $(0, 0, 1)$, $(8, -1, 1)$, $(0, 7, -6)$.

d) Calcolare il polinomio caratteristico di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$, e le sue radici. Inoltre determinare una base \mathcal{A} di \mathbf{R}^3 tale che $M_{\mathcal{A}}^{\mathcal{A}}(f)$ sia una matrice diagonale, e verificare che il risultato ottenuto è esatto.

e) Utilizzando il Teorema della dimensione, provare che se $f : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^n$ è un'applicazione lineare, allora f è iniettiva se e solo se è suriettiva.

Svolgimento. a) Disponendo in colonna i vettori assegnati, si forma una matrice 3×3 con determinante non nullo. Ciò è sufficiente per dire che \mathcal{B} è una base di \mathbf{R}^3 .

b) Ovviamente si ha $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) = I$. Poi abbiamo:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 4 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3})^{-1} = \begin{bmatrix} -3 & 1 & 0 \\ 4 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 0 \\ -48 & -36 & -14 \\ 48 & 36 & 14 \end{bmatrix},$$

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -12 & -14 \\ 0 & 12 & 14 \end{bmatrix}, \quad M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} -45 & -33 & -14 \\ 44 & 32 & 14 \\ 48 & 36 & 14 \end{bmatrix}.$$

c) Avendo calcolato $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$, possiamo dire che per ogni vettore $(x, y, z) \in \mathbf{R}^3$ si ha $f(x, y, z) = (-x, -12y - 14z, 12y + 14z)$. Questa è la rappresentazione di f in termini delle coordinate canoniche. Una base per $\text{Ker}(f)$ è data da $(0, 7, -6)$, mentre una base per $\text{Im}(f)$ è data dai vettori $(1, 0, 0)$, $(0, -1, 1)$. Una rappresentazione cartesiana per $\text{Im}(f)$ è data dall'equazione: $y + z = 0$. Il vettore $(0, 7, -6)$ appartiene al nucleo ma non all'immagine, il vettore $(8, -1, 1)$ appartiene all'immagine ma non al nucleo, ed il vettore $(0, 0, 1)$ non appartiene né al nucleo né all'immagine.

d) Il polinomio caratteristico di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ è: $p(t) = -t(t+1)(t-2)$. Quindi gli autovalori di f sono $-1, 0, 2$. L'autospazio V_{-1} è generato da $(1, 0, 0)$, l'autospazio V_0 è generato da $(0, 7, -6)$, e l'autospazio V_2 è generato da $(0, 1, -1)$. La base cercata è $\mathcal{A} := \{(1, 0, 0), (0, 7, -6), (0, 1, -1)\}$. Per verificare che il risultato è esatto, denotiamo con P la matrice che si ottiene mettendo in colonna i vettori di \mathcal{A} , e andiamo a vedere che $P^{-1}M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)P$ coincide con la matrice diagonale le cui entrate sulla diagonale principale sono gli autovalori di f :

$$P^{-1}M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & -6 & -7 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -12 & -14 \\ 0 & 12 & 14 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 7 & 1 \\ 0 & -6 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

e) Supponiamo che f sia iniettiva. Allora $\text{Ker}(f) = \{\mathbf{0}\}$. Poiché per il Teorema della dimensione si ha $\dim(\text{Ker}(f)) + \dim(\text{Im}(f)) = n$, allora $\dim(\text{Im}(f)) = n$, cioè $\text{Im}(f) = \mathbf{R}^n$, ed f è suriettiva. Viceversa, supponiamo f suriettiva. Allora $\text{Im}(f) = \mathbf{R}^n$, quindi $\dim(\text{Im}(f)) = n$. Sempre per il Teorema della dimensione segue che $\dim(\text{Ker}(f)) = 0$, il che implica che f è iniettiva. ■

Esercizio 3. Al variare del parametro $k \in \mathbf{R}$, si consideri il seguente sistema lineare:

$$S_k : \begin{cases} 2kx + (k+2)y + (k+4)z = k+5 \\ kx + (k+1)y + 2z = 3 \\ kx + y + z = 1. \end{cases}$$

a) Dire per quali valori di k il sistema S_k è compatibile, e per quali non lo è.

b) Nel caso in cui \mathcal{S}_k sia compatibile, determinare una rappresentazione parametrica per l'insieme delle soluzioni di \mathcal{S}_k .

c) Nel caso in cui \mathcal{S}_k ammetta infinite soluzioni, rappresentare la generica soluzione di \mathcal{S}_k come la somma di una soluzione particolare con la generica soluzione del sistema omogeneo associato.

d) Al variare del parametro k , stabilire la dimensione dello spazio delle soluzioni del sistema lineare associato.

e) Dire se è vero oppure no che se un sistema lineare è incompatibile, lo è anche il sistema omogeneo associato.

Svolgimento. a) Eseguendo sulla matrice completa di \mathcal{S}_k le operazioni elementari $p_{1,3}$, $e_{2,1}(-1)$, $e_{3,1}(-2)$, $e_{3,2}(-1)$, si perviene alla matrice:

$$(*) \quad \begin{bmatrix} k & 1 & 1 & 1 \\ 0 & k & 1 & 2 \\ 0 & 0 & k+1 & k+1 \end{bmatrix}.$$

Quindi il sistema \mathcal{S}_k è compatibile se e solo se $k \neq 0$.

b) Se $k \notin \{-1, 0\}$, allora \mathcal{S}_k ammette una sola soluzione data da $(-\frac{1}{k^2}, \frac{1}{k}, 1)$. Se $k = -1$, allora \mathcal{S}_{-1} ammette ∞^1 soluzioni date da: $(-3 + 2z, z - 2, z)$, $z \in \mathbf{R}$.

c) $(-3 + 2z, z - 2, z) = (-3, -2, 0) + z(2, 1, 1)$.

d) Sia U lo spazio delle soluzioni del sistema lineare omogeneo associato. Da (*) deduciamo che:

$$\dim(U) = \begin{cases} 0 & \text{se } k \notin \{-1, 0\} \\ 1 & \text{se } k \in \{-1, 0\}. \end{cases}$$

e) È falso, perché un sistema lineare omogeneo è sempre compatibile. ■

Geometria ed Algebra 1, IV appello, 3 settembre 2008.

Esercizio 1. Siano U e V i sottospazi di \mathbf{R}^4 rappresentati rispettivamente dai sistemi lineari:

$$\begin{cases} 2x + 3y + 2z + t = 0 \\ y + z = 0 \\ 2x + 4y + 3z + t = 0 \end{cases} \quad e \quad \begin{cases} x + 2y + z = 0 \\ x + 3y + 2z = 0. \end{cases}$$

a) Calcolare una base e la dimensione per U , V , e $U + V$.

b) Calcolare una rappresentazione cartesiana per $U + V$.

c) Calcolare una base e la dimensione per $U \cap V$.

d) Determinare un sottospazio W di \mathbf{R}^4 tale che: $\mathbf{R}^4 = (U + V) \oplus W$. Dire se il sottospazio W può essere determinato in modo tale che $\dim(W) = 2$.

e) Determinare i valori del parametro h per i quali il sottospazio W_h di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(h, -1, 1, 1)$, $(-1, -1, 1, 3)$, $(-1, -2, 2, 4)$, coincide con U .

Svolgimento. a) Risolvendo il sistema lineare che rappresenta U , si ottiene la seguente rappresentazione parametrica di U : $(z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (\frac{z-t}{2}, -z, z, t) \in U$. Quindi $\dim(U) = 2$, ed una base per U è data dai vettori: $(1, -2, 2, 0)$, $(-1, 0, 0, 2)$. Analogamente, si vede che la funzione $(z, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (z, -z, z, t) \in V$ è una rappresentazione parametrica di V . Dunque anche $\dim(V) = 2$, ed una base per V è data dai vettori: $(1, -1, 1, 0)$, $(0, 0, 0, 1)$. Riunendo la base trovata di U con quella di V , si ottiene un sistema di generatori per $U + V$. Disponendo in riga tali generatori, e riducendo a scala per righe, si perviene alla matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Per cui $\dim(U + V) = 3$, ed una base per $U + V$ è data dai vettori: $(1, -2, 2, 0)$, $(0, 1, -1, 0)$, $(0, 0, 0, 1)$.

b) Sia (x, y, z, t) il generico vettore di \mathbf{R}^4 . Allora tale vettore appartiene ad $U + V$ se e solo se la matrice:

$$A := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & x \\ -2 & 1 & 0 & y \\ 2 & -1 & 0 & z \\ 0 & 0 & 1 & t \end{bmatrix}$$

ha rango = 3. Ciò equivale a dire che $\det(A) = 0$, cioè che $y + z = 0$. Questa è la rappresentazione cartesiana cercata di $U + V$.

c) Una rappresentazione cartesiana per $U \cap V$ si ottiene considerando simultaneamente le equazioni di U e le equazioni di V . Cioè una rappresentazione cartesiana per $U \cap V$ è:

$$\begin{cases} 2x + 3y + 2z + t = 0 \\ y + z = 0 \\ 2x + 4y + 3z + t = 0 \\ x + 2y + z = 0 \\ x + 3y + 2z = 0. \end{cases}$$

Risolvendo tale sistema, si ottiene la seguente rappresentazione parametrica di $U \cap V$: $t \in \mathbf{R} \rightarrow (-t, t, -t, t) \in U \cap V$. Quindi $U \cap V$ ha dimensione 1, ed una sua base è costituita dal vettore $(-1, 1, -1, 1)$.

d) Basta porre $W := \text{Span}((0, 1, 0, 0))$. La risposta all'ultima domanda è no, perché altrimenti si avrebbe $\dim(U + V) \oplus W = 5 \neq \dim(\mathbf{R}^4)$.

e) Disponendo in riga i generatori di W_h , e riducendo a scala, si perviene alla seguente matrice:

$$\begin{bmatrix} -1 & -1 & 1 & 3 \\ 0 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2h \end{bmatrix}.$$

Se $h \neq 0$ tale matrice ha rango 3, quindi W_h ha dimensione 3, e allora non può essere $W_h = U$ perché U ha dimensione 2. Se invece $h = 0$, allora $\dim(W_0) = 2$, ed i suoi generatori soddisfano le equazioni di U . Quindi $W_0 \subseteq U$, e poiché W_0 e U hanno la stessa dimensione, allora sono uguali. Quindi, in conclusione, $W_h = U$ se e solo se $h = 0$. ■

Esercizio 2. *Al variare del parametro h in \mathbf{R} , si consideri il seguente sistema lineare \mathcal{S}_h :*

$$\begin{cases} hx + y = 0 \\ x + hy = 0 \\ 2x + (1 + h)y = h. \end{cases}$$

- Calcolare il rango della matrice incompleta A_h e della matrice completa B_h di \mathcal{S}_h .
- Dire per quali valori di h il sistema lineare \mathcal{S}_h è compatibile.
- Nei casi in cui \mathcal{S}_h è compatibile, calcolarne le soluzioni.
- Dire per quali valori di h il sistema \mathcal{S}_h è omogeneo.
- Dire per quali valori di h l'insieme $\text{Sol}(\mathcal{S}_h)$ delle soluzioni di \mathcal{S}_h è: vuoto, finito, infinito, un sottospazio.

Svolgimento. a) Eseguendo sulla matrice completa del sistema lineare le operazioni elementari: $p_{1,2}$, $p_{2,3}$, $e_{2,1}(-2)$, $e_{3,1}(-h)$, $e_{3,2}(-(1+h))$, si perviene alla matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & h & 0 \\ 0 & 1-h & h \\ 0 & 0 & -h(1+h) \end{bmatrix}.$$

Si deduce che:

$$rk(A_h) = \begin{cases} 2 & \text{se } h \neq 1 \\ 1 & \text{se } h = 1 \end{cases} \quad \text{e} \quad rk(B_h) = \begin{cases} 3 & \text{se } h \notin \{-1, 0, 1\} \\ 2 & \text{se } h \in \{-1, 0, 1\}. \end{cases}$$

b) Tenuto conto che \mathcal{S}_h è compatibile se e solo se A_h e B_h hanno lo stesso rango, dall'analisi precedente segue che \mathcal{S}_h è compatibile se e solo se $h \in \{-1, 0\}$.

c) Il sistema \mathcal{S}_{-1} ammette un'unica soluzione data da $(-\frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$, ed anche il sistema \mathcal{S}_0 ammette un'unica soluzione, data da $(0, 0)$.

d) Il sistema \mathcal{S}_h è omogeneo se e solo se tutti i suoi termini noti sono nulli. Questo avviene solo nel caso $h = 0$.

e) $\text{Sol}(\mathcal{S}_h)$ è vuoto per $h \notin \{-1, 0\}$, è sempre finito, non è mai infinito, ed è un sottospazio solo quando è omogeneo, cioè quando $h = 0$. ■

Esercizio 3. *Sia \mathcal{B} la base di \mathbf{R}^3 formata dai vettori $\mathbf{b}_1 = (3, 0, 1)$, $\mathbf{b}_2 = (0, 1, 0)$, $\mathbf{b}_3 = (2, 0, 1)$. Si consideri l'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ definita dalle condizioni $f(1, 0, 0) = -2(6\mathbf{b}_1 - 4\mathbf{b}_2 - 10\mathbf{b}_3)$, $f(0, 1, 0) = 0$, $f(0, 0, 1) = -f(1, 0, 0)$.*

a) Denotata con \mathcal{E} la base canonica di \mathbf{R}^3 , calcolare le seguenti matrici: $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3})$, $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3})$, $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3})$, $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3})$, $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$, $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$.

b) Calcolare una base per $\text{Ker}(f)$, una per $\text{Im}(f)$, ed una rappresentazione cartesiana per $\text{Im}(f)$.

c) Dire quali dei seguenti vettori appartiene a $\text{Ker}(f)$ oppure ad $\text{Im}(f)$: $(1, 1, 1)$, $(-1, -2, -2)$, $(-1, -2, 2)$.

d) Calcolare il polinomio caratteristico di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$, e le sue radici. Inoltre determinare una base \mathcal{A} di \mathbf{R}^3 tale che $M_{\mathcal{A}}^{\mathcal{A}}(f)$ sia una matrice diagonale, e verificare che il risultato ottenuto è esatto.

e) Siano \mathbf{u} e \mathbf{v} due vettori di \mathbf{R}^3 linearmente indipendenti. Dire se la funzione f definita in precedenza trasforma \mathbf{u} e \mathbf{v} in due vettori anch'essi linearmente indipendenti.

Svolgimento. a) È evidente che $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3}) = I$. Poi abbiamo:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \text{e} \quad M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3})^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 3 \end{bmatrix}.$$

Inoltre dal testo sappiamo che $f(1, 0, 0) = -2(6\mathbf{b}_1 - 4\mathbf{b}_2 - 10\mathbf{b}_3) = (4, 8, 8)$, $f(0, 1, 0) = (0, 0, 0)$ e $f(0, 0, 1) = (-4, -8, -8)$. Quindi sappiamo che:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = \begin{bmatrix} 4 & 0 & -4 \\ 8 & 0 & -8 \\ 8 & 0 & -8 \end{bmatrix},$$

da cui:

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} -24 & 0 & -12 \\ 16 & 0 & 8 \\ 40 & 0 & 20 \end{bmatrix}.$$

b) Per rispondere a tale domanda, utilizziamo le coordinate rispetto alla base canonica, cioè utilizziamo la matrice $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$. Quindi il nucleo consiste dei vettori tali che $x - z = 0$. Per cui una base per $\text{Ker}(f)$ è data dai vettori $(1, 0, 1)$ e $(0, 1, 0)$. Invece $\text{Im}(f)$ è generata dal vettore $(1, 2, 2)$, che ne è una base. Una rappresentazione cartesiana di $\text{Im}(f)$ è data dal sistema lineare omogeneo:
$$\begin{cases} 2x - y = 0 \\ 2x - z = 0 \end{cases}.$$

c) Il vettore $(1, 1, 1)$ appartiene al nucleo, ma non all'immagine. Il vettore $(-1, -2, -2)$ appartiene all'immagine ma non al nucleo. Il vettore $(-1, -2, 2)$ non appartiene né all'immagine, né al nucleo.

d) Il polinomio caratteristico di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ è: $p(t) = -t^2(t + 4)$. Quindi gli autovalori di f sono -4 e 0 . L'autospazio V_{-4} è generato da $(1, 2, 2)$, mentre l'autospazio V_0 altro non è che il nucleo di f , che sappiamo essere generato da $(1, 0, 1)$ e $(0, 1, 0)$. La base cercata è $\mathcal{A} := \{(1, 0, 1), (0, 1, 0), (1, 2, 2)\}$. Per verificare che il risultato è esatto, denotiamo con P la matrice che si ottiene mettendo in colonna i vettori di \mathcal{A} , e andiamo a vedere che $P^{-1}M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)P$ coincide con la matrice diagonale le cui entrate sulla diagonale principale sono gli autovalori di f :

$$P^{-1}M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)P = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & -2 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 4 & 0 & -4 \\ 8 & 0 & -8 \\ 8 & 0 & -8 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -4 \end{bmatrix}.$$

e) In generale non è vero. Infatti i vettori $\mathbf{u} := (1, 0, 0)$ e $\mathbf{v} := (0, 1, 0)$ sono linearmente indipendenti, ma $f(\mathbf{u})$ e $f(\mathbf{v})$ no, in quanto $f(\mathbf{v}) = \mathbf{0}$.

Geometria ed Algebra 1, V appello, 18 settembre 2008.

Esercizio 1. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(1, 1, 1, 1)$, $(1, 2, 1, -1)$, $(3, 4, 3, 1)$, e sia V il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(1, 1, 0, 1)$, $(3, 4, 2, 1)$, $(5, 6, 2, 3)$.

a) Calcolare una base e la dimensione per U , V , e $U + V$.

b) Calcolare una rappresentazione cartesiana per U , V , e $U + V$.

c) Calcolare una base e la dimensione per $U \cap V$.

d) Sia W il sottospazio di \mathbf{R}^4 rappresentato dal sistema lineare:

$$\begin{cases} 4x - 2y - z - t = 0 \\ 7x - 4y - z - 2t = 0 \\ 11x - 6y - 2z - 3t = 0. \end{cases}$$

Provare che $W = U$.

e) Siano $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}, \mathbf{t}$ vettori di uno spazio vettoriale, tali che $\mathbf{u} = 3\mathbf{w} + \mathbf{t}$, e $\mathbf{v} = 2\mathbf{w} + \mathbf{t}$. Provare che $\text{Span}(\{\mathbf{u}, \mathbf{v}\}) = \text{Span}(\{\mathbf{w}, \mathbf{t}\})$.

Svolgimento. a) Poiché $2(1, 1, 1, 1) + (1, 2, 1, -1) = (3, 4, 3, 1)$, allora $(3, 4, 3, 1)$ è un generatore sovrabbondante per U . Quindi U ha dimensione 2, ed una base per U è costituita dai vettori $(1, 1, 1, 1)$ e $(1, 2, 1, -1)$. In modo analogo si vede che V ha dimensione 2, ed una base per V è costituita dai vettori $(1, 1, 0, 1)$ e $(3, 4, 2, 1)$. Riunendo la base di U con quella di V si ottiene un sistema di generatori di $U + V$. Disponendo tali generatori in riga, e riducendo a scala, si perviene alla seguente matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Quindi $U + V$ ha dimensione 3, ed una sua base è costituita dai vettori: $(1, 1, 1, 1)$, $(0, 1, 0, -2)$, $(0, 0, 1, 0)$.

b) Sia $\mathbf{r} := (x, y, z, t)$ il generico vettore di \mathbf{R}^4 . Allora \mathbf{r} appartiene ad U se e solo se la matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & x \\ 1 & 2 & y \\ 1 & 1 & z \\ 1 & -1 & t \end{bmatrix}$$

ha rango 2. Riducendo a scala tale matrice, si perviene alla matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & x \\ 0 & 1 & y - x \\ 0 & 0 & 3x - 2y - t \\ 0 & 0 & x - z \end{bmatrix}.$$

Tale matrice ha rango 2 se e solo se le componenti di \mathbf{r} soddisfano il sistema lineare: $\begin{cases} x - z = 0 \\ 3x - 2y - t = 0 \end{cases}$. Allora questo sistema lineare è la rappresentazione cartesiana cercata di U . Analogamente si vede che una rappresentazione cartesiana per V è data dal sistema lineare: $\begin{cases} 2x - 2y + z = 0 \\ 3x - 2y - t = 0 \end{cases}$. Poiché l'equazione $3x - 2y - t = 0$ appartiene ad entrambe le rappresentazioni, e poiché $U + V$ ha dimensione 3, allora tale equazione è una rappresentazione cartesiana per $U + V$.

c) Una rappresentazione cartesiana per $U \cap V$ si ottiene considerando simultaneamente le equazioni di U e le equazioni di V . Cioè una rappresentazione cartesiana per $U \cap V$ è:

$$\begin{cases} x - z = 0 \\ 3x - 2y - t = 0 \\ 2x - 2y + z = 0. \end{cases}$$

Risolvendo tale sistema, si ottiene la seguente rappresentazione parametrica di $U \cap V$: $z \in \mathbf{R} \rightarrow (z, \frac{3z}{2}, z, 0) \in U \cap V$. Quindi $U \cap V$ ha dimensione 1, ed una sua base è costituita dal vettore $(2, 3, 2, 0)$.

d) La matrice del sistema che rappresenta W ha rango 2. Poiché W ha dimensione pari al numero delle incognite, meno il rango del sistema che lo rappresenta, segue che W ha dimensione 2. D'altra parte, i generatori di U soddisfano tutte le equazioni che definiscono W . Quindi $U \subseteq W$. Poiché tali spazi hanno la stessa dimensione, allora $U = W$.

e) Poiché i vettori \mathbf{u} e \mathbf{v} dipendono linearmente da \mathbf{w} e \mathbf{t} , allora $\text{Span}(\{\mathbf{u}, \mathbf{v}\}) \subseteq \text{Span}(\{\mathbf{w}, \mathbf{t}\})$. D'altra parte le formule assegnate si possono invertire, e si ottiene:

$$\mathbf{w} = \mathbf{u} - \mathbf{v}, \quad \mathbf{t} = -2\mathbf{u} + 3\mathbf{v}.$$

Quindi, per lo stesso motivo di prima, deve anche essere $\text{Span}(\{\mathbf{u}, \mathbf{v}\}) \supseteq \text{Span}(\{\mathbf{w}, \mathbf{t}\})$. In virtù della doppia inclusione, possiamo dire di aver provato che $\text{Span}(\{\mathbf{u}, \mathbf{v}\}) = \text{Span}(\{\mathbf{w}, \mathbf{t}\})$. ■

Esercizio 2. Al variare del parametro λ in \mathbf{R} , si consideri il seguente sistema lineare S_λ :

$$\begin{cases} x + \lambda y + z = \lambda \\ \lambda x + y - \lambda z = 1 \\ x + y - z = 1. \end{cases}$$

- a) Calcolare il rango della matrice incompleta A_λ e della matrice completa B_λ di \mathcal{S}_λ .
 b) Dire per quali valori di λ il sistema lineare \mathcal{S}_λ è compatibile.
 c) Nei casi in cui \mathcal{S}_λ è compatibile, calcolarne le soluzioni.
 d) Dire per quali valori di λ l'insieme $\text{Sol}(\mathcal{S}_\lambda)$ delle soluzioni di \mathcal{S}_λ è: vuoto, finito, infinito, un sottospazio.
 e) Nel caso in cui \mathcal{S}_λ è compatibile, rappresentare la generica soluzione di \mathcal{S}_λ come la somma di una soluzione particolare con la generica soluzione del sistema omogeneo associato.

Svolgimento. a) Riducendo a scala per righe la matrice completa del sistema assegnato, si perviene alla matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1-\lambda & 0 & 1-\lambda \\ 0 & 0 & 2 & 0 \end{bmatrix}.$$

Si deduce che:

$$\text{rk}(A_\lambda) = \text{rk}(B_\lambda) = \begin{cases} 3 & \text{se } \lambda \neq 1 \\ 2 & \text{se } \lambda = 1. \end{cases}$$

- b) Tenuto conto che \mathcal{S}_λ è compatibile se e solo se A_λ e B_λ hanno lo stesso rango, dall'analisi precedente segue che \mathcal{S}_λ è compatibile per ogni valore del parametro λ .
 c) Quando $\lambda \neq 1$, allora il sistema \mathcal{S}_λ ammette un'unica soluzione data da $(0, 1, 0)$. Invece il sistema \mathcal{S}_1 ammette ∞^1 soluzioni date da: $(1 - y, y, 0)$, al variare di $y \in \mathbf{R}$.
 d) $\text{Sol}(\mathcal{S}_\lambda)$ non è mai vuoto, è finito per $\lambda \neq 1$, è infinito solo per $\lambda = 1$, e non è mai un sottospazio.
 e) Quando $\lambda \neq 1$, possiamo scrivere: $(0, 1, 0) = (0, 1, 0) + (0, 0, 0)$. Invece, quando $\lambda = 1$, possiamo scrivere $(1 - y, y, 0) = (1, 0, 0) + y(-1, 1, 0)$. ■

Esercizio 3. Sia \mathcal{B} la base di \mathbf{R}^3 formata dai vettori $(1, 0, 0)$, $(0, 2, 1)$, $(0, 1, 1)$, e si denotino con $(x'_1, x'_2, x'_3)^T$ le coordinate del generico vettore di \mathbf{R}^3 rispetto alla base \mathcal{B} . Sia $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'applicazione lineare che al generico vettore di coordinate $(x'_1, x'_2, x'_3)^T$ associa il vettore di coordinate $(-3x'_1 - 6x'_2 - 4x'_3, -x'_1 - 4x'_2 - 2x'_3, 2x'_1 + 6x'_2 + 3x'_3)^T$ rispetto alla base \mathcal{B} .

- a) Denotata con \mathcal{E} la base canonica di \mathbf{R}^3 , calcolare le matrici $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$ ed $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$.
 b) Calcolare la dimensione di $\text{Ker}(f)$ e di $\text{Im}(f)$. Dire se è vero oppure no che $\mathbf{R}^3 = \text{Im}(f)$.
 c) Calcolare il polinomio caratteristico di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$, e le sue radici. Inoltre determinare una base \mathcal{A} di \mathbf{R}^3 tale che $M_{\mathcal{A}}^{\mathcal{A}}(f)$ sia una matrice diagonale.
 d) Verificare che il risultato ottenuto nel punto precedente c) è esatto.
 e) Dire se esistono vettori distinti \mathbf{u} e \mathbf{v} tali che $f(\mathbf{u}) = f(\mathbf{v})$, dove f è l'applicazione lineare definita in precedenza.

Svolgimento. a) Dal testo dell'esercizio deduciamo che:

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} -3 & -6 & -4 \\ -1 & -4 & -2 \\ 2 & 6 & 3 \end{bmatrix}.$$

Per il calcolo di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ procediamo nel seguente modo:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -3 & -6 & -4 \\ -1 & -4 & -2 \\ 2 & 6 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 & -2 & -2 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

b) Poiché il determinante di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ è $-2 \neq 0$, allora $\dim(\text{Ker}(f)) = 0$ e $\dim(\text{Im}(f)) = 3$. In particolare $\text{Im}(f) = \mathbf{R}^3$.

c) Il polinomio caratteristico di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ è: $p(t) = -(t+1)^2(t+2)$. Quindi gli autovalori di f sono -2 e -1 . L'autospazio V_{-2} è generato da $(2, 0, -1)$, e l'autospazio V_{-1} è generato dai vettori $(1, -1, 0)$, $(1, 0, -1)$. La base cercata è $\mathcal{A} := \{(2, 0, -1), (1, -1, 0), (1, 0, -1)\}$.

d) Per verificare che il risultato è esatto, denotiamo con P la matrice che si ottiene mettendo in colonna i vettori di \mathcal{A} , e andiamo a vedere che $P^{-1}M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)P$ coincide con la matrice diagonale le cui entrate sulla diagonale principale sono gli autovalori di f (disposti in ordine corrispondente all'ordine con cui abbiamo disposto gli autovettori lungo le colonne di P):

$$P^{-1}M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ -1 & -1 & -2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -3 & -2 & -2 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}.$$

e) Poiché abbiamo visto che $\text{Ker}(f) = \{0\}$, allora f è iniettiva. Quindi, per definizione, non esistono vettori distinti \mathbf{u}, \mathbf{v} tali che $f(\mathbf{u}) = f(\mathbf{v})$. ■

Geometria ed Algebra 1, I appello, 18 novembre 2008.

Esercizio 1. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(0, 1, -1, 0)$, $(1, -1, -1, 0)$, $(1, 0, -2, 0)$, e sia V il sottospazio di \mathbf{R}^4 avente la seguente rappresentazione cartesiana:

$$\begin{cases} 2x + y - z - t = 0 \\ z + t = 0 \\ 2x + y = 0 \end{cases}.$$

a) Calcolare una base e la dimensione per U , V , e $U + V$.

b) Calcolare una rappresentazione cartesiana per U , V , e $U + V$.

c) Calcolare una base e la dimensione per $U \cap V$.

d) Determinare sottospazi X, Y, Z e W di \mathbf{R}^4 tali che: $\mathbf{R}^4 = U \oplus X$, $U + V = U \oplus Y$, $\mathbf{R}^4 = (U + V) \oplus Z$, e $\mathbf{R}^4 = (U \cap V) \oplus W$.

e) Al variare del parametro $h \in \mathbf{R}$, si consideri il sottospazio $W_h = \text{Span}((1, -2, -1, h), (h, -2, -1, 1))$. Calcolare la dimensione di W_h , e determinare i valori di h per cui si ha $W_h \subseteq V$, $W_h = V$, e $W_h \neq V$.

Svolgimento. a) Disponendo in riga i generatori di U , e riducendo a scala, si vede che $(0, 1, -1, 0)$ è sovrabbondante. Quindi i due vettori $(1, -1, -1, 0)$, $(1, 0, -2, 0)$ formano una base per U , e la dimensione di U è 2. Invece per ottenere una base di V , andiamo a risolvere il sistema lineare omogeneo che rappresenta V . Riducendo a scala tale sistema, si ottiene il sistema in forma normale: $\begin{cases} 2x + y - z - t = 0 \\ z + t = 0 \end{cases}$ (cioè l'equazione $2x + y = 0$ è sovrabbondante). Si deduce

che una rappresentazione parametrica di V è data dalla funzione: $(y, t) \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (-\frac{y}{2}, y, -t, t) \in V$. Quindi V ha dimensione 2, ed una base per V è data dai vettori $(-1, 2, 0, 0)$, $(0, 0, -1, 1)$. Riunendo la base per U con la base per V , otteniamo un sistema di generatori per $U + V$: $(1, -1, -1, 0)$, $(1, 0, -2, 0)$, $(-1, 2, 0, 0)$, $(0, 0, -1, 1)$. Disponendo in riga tali generatori, e riducendo a scala scambiando la terza riga con la quarta, si perviene alla seguente matrice a scala:

$$(1) \quad \begin{bmatrix} 1 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Quindi $U + V$ ha dimensione 3, ed una sua base è data dai vettori $(1, -1, -1, 0)$, $(1, 0, -2, 0)$, $(0, 0, -1, 1)$.

b) Una rappresentazione cartesiana per U si ottiene mettendo in colonna i due vettori che formano una base di U , aggiungendo la colonna $(x, y, z, t)^T$ del generico vettore di \mathbf{R}^4 , riducendo a scala, ed imponendo che il rango della matrice sia 2. Si ottiene la seguente rappresentazione cartesiana di U : $\begin{cases} 2x + y + z = 0 \\ t = 0 \end{cases}$. Una rappresentazione cartesiana per V è data dal testo dell'esercizio. Infine, in modo analogo a quanto fatto per U , si ottiene la rappresentazione cartesiana per $U + V$, che è: $2x + y + z + t = 0$.

c) Una rappresentazione cartesiana per $U \cap V$ si ottiene considerando simultaneamente le equazioni di U e le equazioni di V . Cioè una rappresentazione cartesiana per $U \cap V$ è:

$$\begin{cases} 2x + y + z = 0 \\ t = 0 \\ 2x + y - z - t = 0 \\ z + t = 0. \end{cases}$$

Risolvendo tale sistema, si ottiene la seguente rappresentazione parametrica di $U \cap V$: $y \in \mathbf{R} \rightarrow (-\frac{y}{2}, y, 0, 0) \in U \cap V$. Quindi $U \cap V$ ha dimensione 1, ed una sua base è costituita dal vettore $(1, -2, 0, 0)$.

d) Aggiungendo alle prime tre righe della matrice (1) il vettore $(0, 0, 0, 1)$, si ottiene una matrice di rango 4. Quindi, se definiamo $X = \text{Span}((0, 0, -1, 1), (0, 0, 0, 1))$, allora riunendo la base di U formata dai vettori $(1, -1, -1, 0)$ e $(0, 1, -1, 0)$, con la base $\{(0, 0, -1, 1), (0, 0, 0, 1)\}$ di X , si ottiene una base di \mathbf{R}^4 . Ciò equivale a dire che $\mathbf{R}^4 = U \oplus X$. Analogamente, possiamo porre $Y = \text{Span}((0, 0, -1, 1))$, $Z = \text{Span}((0, 0, 0, 1))$, e $W = \text{Span}((0, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1))$.

e) La dimensione di W_h è data dal rango della matrice che si ottiene disponendo in riga i generatori assegnati. Il minore di tale matrice dato dalla sottomatrice $\begin{bmatrix} 1 & h \\ h & 1 \end{bmatrix}$ ha rango 2 se e solo se $h \notin \{-1, 1\}$. Quindi la dimensione

di W_h è 2 se $h \notin \{-1, 1\}$. Un calcolo a parte prova che anche W_{-1} ha dimensione 2, mentre W_1 ha dimensione 1. In definitiva, la dimensione di W_h è 2 se e solo se $h \neq 1$, ed è 1 per $h = 1$. Quando $h \neq 1$, allora $(1, -2, -1, h)$ non soddisfa le equazioni che definiscono V . Quindi se $h \neq 1$ W_h non può essere contenuto in V , in particolare $W_h \neq V$. Quando $h = 1$ i generatori di W_h soddisfano le equazioni di V , quindi $W_1 \subseteq V$, ma ancora $W_1 \neq V$ perché W_1 ha dimensione 1, mentre V ha dimensione 2. ■

Esercizio 2. Al variare del parametro λ in \mathbf{R} , si consideri il seguente sistema lineare \mathcal{S}_λ nelle variabili x, y, z, t :

$$\begin{cases} x - y + z + (\lambda^2 - 2)t = \lambda \\ -x + y - z + \lambda^2 t = \lambda + 2 \\ x - y + (\lambda + 2)z = 1 \\ x - y + z - t = -1. \end{cases}$$

a) Calcolare il rango della matrice incompleta A_λ e della matrice completa B_λ di \mathcal{S}_λ , e dire per quali valori di λ il sistema lineare assegnato è compatibile, ed in tal caso dire qual è il rango del sistema.

b) Nei casi in cui \mathcal{S}_λ è compatibile, determinarne un sistema equivalente in forma normale, le variabili libere, ed una rappresentazione parametrica per l'insieme delle soluzioni.

c) Dire per quali valori di λ il sistema \mathcal{S}_λ è un sistema di Cramer.

d) Nel caso in cui \mathcal{S}_λ è compatibile, rappresentare la generica soluzione di \mathcal{S}_λ come la somma di una soluzione particolare con la generica soluzione del sistema omogeneo associato.

e) Dire per quali valori di λ l'insieme $Sol(\mathcal{S}_\lambda)$ delle soluzioni di \mathcal{S}_λ è: vuoto, finito, infinito, un sottospazio.

Svolgimento. a) Dopo opportune operazioni elementari sulle righe della matrice completa del sistema assegnato, si perviene alla matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & \lambda + 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda^2 - 1 & \lambda + 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Si deduce che:

$$rk(B_\lambda) = \begin{cases} 3 & \text{se } \lambda \neq -1 \\ 2 & \text{se } \lambda = -1 \end{cases}, \quad \text{e} \quad rk(A_\lambda) = \begin{cases} 3 & \text{se } \lambda \notin \{-1, 1\} \\ 2 & \text{se } \lambda \in \{-1, 1\} \end{cases}.$$

Tenuto conto che \mathcal{S}_λ è compatibile se e solo se A_λ e B_λ hanno lo stesso rango, segue che \mathcal{S}_λ è compatibile se e solo se $\lambda \neq 1$. In tal caso $rk(\mathcal{S}_\lambda) = 3$ se $\lambda \neq -1$, e $rk(\mathcal{S}_{-1}) = 2$.

b) Se $\lambda \notin \{-1, 1\}$, allora un sistema equivalente in forma normale è:

$$\begin{cases} x - y + z - t = -1 \\ (\lambda + 1)z + t = 2 \\ (\lambda^2 - 1)t = \lambda + 1. \end{cases}$$

In tal caso il sistema ammette ∞^1 soluzioni, la variabile libera è y , ed una rappresentazione parametrica per $Sol(\mathcal{S}_\lambda)$ è: $y \in \mathbf{R} \rightarrow (y + \frac{-\lambda^2 - \lambda + 5}{\lambda^2 - 1}, y, \frac{2\lambda - 3}{\lambda^2 - 1}, \frac{1}{\lambda - 1})^T \in Sol(\mathcal{S}_\lambda)$.

Se $\lambda = -1$, allora un sistema equivalente ad \mathcal{S}_{-1} in forma normale è:

$$\begin{cases} x - y + z - t = -1 \\ t = 2. \end{cases}$$

In tal caso il sistema ammette ∞^2 soluzioni, le variabili libere sono y e z , ed una rappresentazione parametrica per $Sol(\mathcal{S}_{-1})$ è: $(y, z)^T \in \mathbf{R}^2 \rightarrow (y - z + 1, y, z, 2)^T \in Sol(\mathcal{S}_{-1})$.

c) \mathcal{S}_λ non è mai un sistema di Cramer perché ha sempre rango < 4 .

d) Quando $\lambda \notin \{-1, 1\}$ possiamo scrivere: $(y + \frac{-\lambda^2 - \lambda + 5}{\lambda^2 - 1}, y, \frac{2\lambda - 3}{\lambda^2 - 1}, \frac{1}{\lambda - 1})^T = (\frac{-\lambda^2 - \lambda + 5}{\lambda^2 - 1}, 0, \frac{2\lambda - 3}{\lambda^2 - 1}, \frac{1}{\lambda - 1})^T + (y, y, 0, 0)^T$. Invece nel caso $\lambda = -1$ possiamo scrivere: $(y - z + 1, y, z, 2)^T = (1, 0, 0, 2)^T + (y - z, y, z, 0)^T$.

e) $Sol(\mathcal{S}_\lambda)$ è vuoto e finito solo per $\lambda = 1$, è infinito per $\lambda \neq 1$, e non è mai un sottospazio. ■

Esercizio 3. Sia \mathcal{B} la base di \mathbf{R}^3 formata dai vettori $(1, 0, 0), (0, 1, 2), (0, 1, 3)$, e sia $f: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'applicazione lineare che trasforma il vettore $(1, 0, 0)$ in $(4, -2, 0)$, il vettore $(0, 1, 2)$ in $(10, -5, -2)$, ed il vettore $(0, 1, 3)$ in $(10, -5, -3)$.

a) Denotata con \mathcal{E} la base canonica di \mathbf{R}^3 , calcolare le seguenti matrici: $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3}), M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}), M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f), M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$.

b) Rappresentare f in termini delle coordinate canoniche, e calcolare una base per $Ker(f)$ ed una per $Im(f)$.

c) Determinare una rappresentazione cartesiana per $\text{Ker}(f)$, ed una per $\text{Im}(f)$. Dire quali dei seguenti vettori appartiene a $\text{Ker}(f)$ oppure ad $\text{Im}(f)$: $(50, -20, 0)$, $(2, -1, 10)$, $(50, -20, 7)$.

d) Calcolare gli autovalori di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$, e determinare una base \mathcal{A} di \mathbf{R}^3 tale che $M_{\mathcal{A}}^{\mathcal{A}}(f)$ sia una matrice diagonale.

e) Dire se esiste una base \mathcal{C} di \mathbf{R}^3 tale che $M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{C}}(f) = \begin{bmatrix} 4 & 10 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$.

Svolgimento. a) Dai dati forniti dal testo, deduciamo che:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 3 \end{bmatrix}, \quad \text{e che} \quad M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 4 & 10 & 10 \\ -2 & -5 & -5 \\ 0 & -2 & -3 \end{bmatrix}.$$

Quindi abbiamo:

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3})^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & -1 \\ 0 & -2 & 1 \end{bmatrix}, \quad \text{e} \quad M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} 4 & 10 & 0 \\ -2 & -5 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}.$$

b) Avendo calcolato $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$, possiamo dire che per ogni vettore $(x, y, z) \in \mathbf{R}^3$ si ha $f(x, y, z) = (4x + 10y, -2x - 5y, -z)$. Questa è la rappresentazione di f in termini delle coordinate canoniche. Una base per $\text{Ker}(f)$ è data da $(-5, 2, 0)$, mentre una base per $\text{Im}(f)$ è data dai vettori $(2, -1, 0)$, $(0, 0, -1)$.

c) Una rappresentazione cartesiana per $\text{Ker}(f)$ è data dal sistema formato dalle due equazioni $2x + 5y = 0$, $z = 0$. Invece una rappresentazione cartesiana di $\text{Im}(f)$ è data dall'equazione: $x + 2y = 0$. Il vettore $(50, -20, 0)$ appartiene al nucleo ma non all'immagine, il vettore $(2, -1, 10)$ appartiene all'immagine ma non al nucleo, ed il vettore $(50, -20, 7)$ non appartiene né al nucleo né all'immagine.

d) Il polinomio caratteristico di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ è: $p(t) = -t(t+1)^2$. Quindi gli autovalori di f sono $-1, 0$. L'autospazio V_{-1} è generato da $(2, -1, 0)$ e da $(0, 0, 1)$. L'autospazio V_0 è il nucleo, quindi è generato da $(-5, 2, 0)$. La base cercata è $\mathcal{A} := \{(2, -1, 0), (0, 0, 1), (-5, 2, 0)\}$.

e) Una tale base non esiste, perché la matrice $M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{C}}(f)$ dovrebbe avere lo stesso polinomio caratteristico di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$, quindi gli stessi autovalori. Il che è impossibile, perché tra gli autovalori di $M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{C}}(f)$ appare 4, che non è un autovalore per $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$. ■

Geometria ed Algebra 1, II appello, 12 febbraio 2009, (V. Di Gennaro).

Esercizio 1. Siano U e V i sottospazi di \mathbf{R}^3 che ammettono le seguenti rappresentazioni cartesiane:

$$U := \begin{cases} 3x - y - 2z = 0 \\ x - z = 0 \end{cases} \quad V := \begin{cases} 3x + 2y + 2z = 0 \\ x + y + z = 0. \end{cases}$$

a) Calcolare una base e la dimensione per U , V , $U \cap V$, e $U + V$.

b) Calcolare una rappresentazione cartesiana per $U + V$.

c) Determinare un sottospazio W di \mathbf{R}^3 di dimensione 2, contenente U ma non V .

d) Determinare sottospazi X, Y, Z di \mathbf{R}^3 tali che: $U \oplus X = (U + V) \oplus Y = V \oplus Z$.

e) Al variare del parametro $h \in \mathbf{R}$, si consideri il sottospazio $W_h = \text{Span}((1, 1 + h, 0), (1, h, 1))$. Determinare i valori di h per cui si ha $W_h = U + V$.

Svolgimento. a) I vettori di U sono le soluzioni del sistema lineare fornito dalla rappresentazione cartesiana di U . Risolvendo tale sistema, si vede che U ha dimensione 1, ed una sua base è costituita dal vettore $(1, 1, 1)$. Analogamente si vede che V ha dimensione 1, ed una sua base è costituita dal vettore $(0, 1, -1)$. Quindi una base per $U + V$ è formata dai vettori $(1, 1, 1)$ e $(0, 1, -1)$, ed $U + V$ ha dimensione 2. Dalla formula di Grassmann deduciamo che $U \cap V$ ha dimensione 0, ed una sua base è l'insieme vuoto.

b) Una rappresentazione cartesiana di $U + V$ si ottiene imponendo che il determinante della matrice:

$$A := \begin{bmatrix} 1 & 0 & x \\ 1 & 1 & y \\ 1 & -1 & z \end{bmatrix}$$

sia nullo. Quindi la rappresentazione cartesiana di $U + V$ è l'equazione $2x - y - z = 0$.

c) Il sottospazio W definito dall'equazione $x - z = 0$ ha dimensione 2, contiene U , ma non contiene V in quanto il vettore $(0, 1, -1)$ non soddisfa l'equazione di W .

d) Possiamo porre $X = V$, $Y = \{\mathbf{0}\}$, e $Z = U$.

e) Poiché W_h ha dimensione 2 per ogni h , allora $W_h = U + V$ se e solo se la seguente matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1+h & 0 \\ 1 & h & 1 \end{bmatrix}$$

ha rango 2. Ciò avviene esattamente quando $h = 1$. ■

Esercizio 2. Al variare del parametro λ in \mathbf{R} , si consideri il seguente sistema lineare \mathcal{S}_λ nelle variabili x, y, z :

$$\begin{cases} x + y + (\lambda^2 - 4\lambda + 1)z = \lambda + 1 \\ x + 2y + 2z = 2 \\ x + y + z = 1. \end{cases}$$

a) Calcolare il rango della matrice incompleta A_λ e della matrice completa B_λ di \mathcal{S}_λ , e dire per quali valori di λ il sistema lineare assegnato è compatibile, ed in tal caso dire qual è il rango del sistema.

b) Nei casi in cui \mathcal{S}_λ è compatibile, determinarne un sistema equivalente in forma normale, le variabili libere, ed una rappresentazione parametrica per l'insieme delle soluzioni.

c) Dire per quali valori di λ il sistema \mathcal{S}_λ è un sistema di Cramer.

d) Nel caso in cui \mathcal{S}_λ è compatibile, rappresentare la generica soluzione di \mathcal{S}_λ come la somma di una soluzione particolare con la generica soluzione del sistema omogeneo associato.

e) Dire per quali valori di λ l'insieme $Sol(\mathcal{S}_\lambda)$ delle soluzioni di \mathcal{S}_λ è: vuoto, finito, infinito, un sottospazio.

Svolgimento. a) Dopo opportune operazioni elementari sulle righe della matrice completa del sistema assegnato, si perviene alla matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & \lambda^2 - 4\lambda & \lambda \end{bmatrix}.$$

Si deduce che:

$$rk(B_\lambda) = \begin{cases} 3 & \text{se } \lambda \neq 0 \\ 2 & \text{se } \lambda = 0 \end{cases}, \quad \text{e} \quad rk(A_\lambda) = \begin{cases} 3 & \text{se } \lambda \notin \{0, 4\} \\ 2 & \text{se } \lambda \in \{0, 4\} \end{cases}.$$

Tenuto conto che \mathcal{S}_λ è compatibile se e solo se A_λ e B_λ hanno lo stesso rango, segue che \mathcal{S}_λ è compatibile se e solo se $\lambda \neq 4$. In tal caso $rk(\mathcal{S}_\lambda) = 3$ se $\lambda \neq 0$, e $rk(\mathcal{S}_0) = 2$.

b) Se $\lambda \notin \{0, 4\}$, allora un sistema equivalente in forma normale è:

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ y + z = 1 \\ (\lambda^2 - 4\lambda)z = \lambda. \end{cases}$$

In tal caso il sistema ammette ∞^0 soluzioni, non ci sono variabili libere, ed una rappresentazione parametrica per $Sol(\mathcal{S}_\lambda)$ è: $Sol(\mathcal{S}_\lambda) = \left\{ \left(0, \frac{\lambda-5}{\lambda-4}, \frac{1}{\lambda-4} \right)^T \right\}$.

Se $\lambda = 0$, allora un sistema equivalente ad \mathcal{S}_0 in forma normale è:

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ y + z = 1. \end{cases}$$

In tal caso il sistema ammette ∞^1 soluzioni, una sola variabile libera, cioè z , ed una rappresentazione parametrica per $Sol(\mathcal{S}_0)$ è: $z \in \mathbf{R} \rightarrow (0, 1 - z, z)^T \in Sol(\mathcal{S}_0)$.

c) \mathcal{S}_λ è un sistema di Cramer se e solo se $\lambda \notin \{0, 4\}$.

d) Quando $\lambda \notin \{0, 4\}$ possiamo scrivere: $(0, \frac{\lambda-5}{\lambda-4}, \frac{1}{\lambda-4})^T = (0, \frac{\lambda-5}{\lambda-4}, \frac{1}{\lambda-4})^T + (0, 0, 0)^T$. Invece nel caso $\lambda = 0$ possiamo scrivere: $(0, 1 - z, z)^T = (0, 1, 0)^T + (0, -z, z)^T$.

e) $Sol(\mathcal{S}_\lambda)$ è vuoto per $\lambda = 4$, è finito per $\lambda \notin \{0, 4\}$, infinito per $\lambda = 0$, e non è mai un sottospazio. ■

Esercizio 3. Sia \mathcal{B} la base di \mathbf{R}^3 formata dai vettori $(1, 0, 1)$, $(0, 1, 3)$, $(0, 1, 4)$, e sia $f: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'applicazione lineare che trasforma il vettore $(1, 0, 1)$ in $(5, 0, 5)$, il vettore $(0, 1, 3)$ in $(-1, -32, 15)$, ed il vettore $(0, 1, 4)$ in $(0, -40, 20)$.

- a) Denotata con \mathcal{E} la base canonica di \mathbf{R}^3 , calcolare le seguenti matrici: $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3})$, $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3})$, $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f)$, $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$.
- b) Rappresentare f in termini delle coordinate canoniche, e calcolare $f(1, 1, 1)$. Inoltre calcolare una base per $Ker(f)$ ed una per $Im(f)$.
- c) Determinare una rappresentazione cartesiana per $Ker(f)$, ed una per $Im(f)$. Dire quali dei seguenti vettori appartiene a $Ker(f)$ oppure ad $Im(f)$: $(-5, -5, 0)$, $(2, 2, 1)$, $(1, 3, 0)$.
- d) Calcolare gli autovalori di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$, e determinare una base \mathcal{A} di \mathbf{R}^3 tale che $M_{\mathcal{A}}^{\mathcal{A}}(f)$ sia una matrice diagonale, e calcolare tale matrice.
- e) Denotata con $g: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'applicazione lineare definita ponendo $g(x, y, z) = (x+y, 2y, 3z)$, calcolare $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(g \circ f)$.

Svolgimento. a) Dai dati forniti dal testo, deduciamo che:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 4 \end{bmatrix}, \quad \text{e che} \quad M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 5 & -1 & 0 \\ 0 & -32 & -40 \\ 5 & 15 & 20 \end{bmatrix}.$$

Quindi abbiamo:

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3})^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 4 & -1 \\ -1 & -3 & 1 \end{bmatrix}, \quad \text{e} \quad M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} 4 & -4 & 1 \\ 8 & -8 & -8 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}.$$

- b) Avendo calcolato $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$, possiamo dire che per ogni vettore $(x, y, z) \in \mathbf{R}^3$ si ha $f(x, y, z) = (4x - 4y + z, 8x - 8y - 8z, 5z)$. Questa è la rappresentazione di f in termini delle coordinate canoniche. In particolare $f(1, 1, 1) = (1, -8, 5)$. Una base per $Ker(f)$ è data da $(1, 1, 0)$, mentre una base per $Im(f)$ è data dai vettori $(1, 2, 0)$, $(1, 0, 1)$.
- c) Una rappresentazione cartesiana per $Ker(f)$ è data dal sistema formato dalle due equazioni $4x - 4y + z = 0$, $z = 0$. Invece una rappresentazione cartesiana di $Im(f)$ è data dall'equazione: $2x - y - 2z = 0$. Il vettore $(-5, -5, 0)$ appartiene al nucleo ma non all'immagine, il vettore $(2, 2, 1)$ appartiene all'immagine ma non al nucleo, ed il vettore $(1, 3, 0)$ non appartiene né al nucleo né all'immagine.
- d) Il polinomio caratteristico di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ è: $p(t) = -t(t+4)(t-5)$. Quindi gli autovalori di f sono $-4, 0, 5$. L'autospazio V_{-4} è generato da $(1, 2, 0)$. L'autospazio V_0 è il nucleo, quindi è generato da $(1, 1, 0)$. L'autospazio V_5 è generato da $(1, 0, 1)$. La base cercata è $\mathcal{A} := \{(1, 2, 0), (1, 1, 0), (1, 0, 1)\}$, e si ha:

$$M_{\mathcal{A}}^{\mathcal{A}}(f) = \begin{bmatrix} -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}.$$

e) Abbiamo:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(g \circ f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(g) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 4 & -4 & 1 \\ 8 & -8 & -8 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 & -12 & -7 \\ 16 & -16 & -16 \\ 0 & 0 & 15 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Geometria ed Algebra 1, III appello, 8 luglio 2009.

Esercizio 1. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^3 che ammette la seguente rappresentazione cartesiana:

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ x + 2y = 0, \end{cases}$$

e sia $V := Span((1, 1, 1))$.

- a) Calcolare una base e la dimensione per U , V , $U \cap V$, e $U + V$.
- b) Calcolare una rappresentazione cartesiana per $U + V$.
- c) Determinare l'equazione cartesiana di un sottospazio W di \mathbf{R}^3 , di dimensione 2, contenente U ma non V .
- d) Determinare sottospazi X , Y , Z di \mathbf{R}^3 tali che: $\mathbf{R}^3 = U \oplus X = (U + V) \oplus Y = V \oplus Z$.
- e) Dimostrare che $U + V = Span((4, 1, 1), (5, -1, -1))$.

Svolgimento. a) I vettori di U sono le soluzioni del sistema lineare fornito dalla rappresentazione cartesiana di U . Risolvendo tale sistema, si vede che U ha dimensione 1, ed una sua base è costituita dal vettore $(2, -1, -1)$. D'altra

parte V ha dimensione 1, ed una sua base è costituita proprio dal vettore $(1, 1, 1)$. Poiché i vettori $(2, -1, -1)$ e $(1, 1, 1)$ sono indipendenti allora formano una base per $U + V$, e la dimensione di $U + V$ è 2. Dalla formula di Grassmann deduciamo che $U \cap V$ ha dimensione 0, ed una sua base è l'insieme vuoto.

b) Una rappresentazione cartesiana di $U + V$ si ottiene imponendo che il determinante della matrice:

$$A := \begin{bmatrix} 1 & 2 & x \\ 1 & -1 & y \\ 1 & -1 & z \end{bmatrix}$$

sia nullo. Quindi la rappresentazione cartesiana di $U + V$ è l'equazione $y - z = 0$.

c) Il sottospazio W definito dall'equazione $x + y + z = 0$ ha dimensione 2, contiene U , ma non contiene V in quanto il vettore $(1, 1, 1)$ non soddisfa l'equazione di W .

d) Possiamo porre $X = Z = \text{Span}((0, 1, 0), (0, 0, 1))$, ed $Y = \text{Span}((0, 0, 1))$.

e) Poiché $\text{Span}((4, 1, 1), (5, -1, -1))$ ha dimensione 2, per dimostrarne l'uguaglianza con $U + V$ è sufficiente provare che $\text{Span}((4, 1, 1), (5, -1, -1)) \subseteq U + V$. E ciò segue dal fatto che i generatori $(4, 1, 1)$, $(5, -1, -1)$ soddisfano l'equazione di $U + V$. ■

Esercizio 2. Al variare del parametro λ in \mathbf{R} , si consideri il seguente sistema lineare \mathcal{S}_λ nelle variabili x, y, z :

$$\begin{cases} x + y + (\lambda^2 - 2)z = \lambda \\ x + 2y - 2z = 2 \\ x + y - \lambda^2 z = 2 - \lambda. \end{cases}$$

a) Calcolare il rango della matrice incompleta A_λ e della matrice completa B_λ di \mathcal{S}_λ , e dire per quali valori di λ il sistema lineare assegnato è compatibile, ed in tal caso dire qual è il rango del sistema.

b) Nei casi in cui \mathcal{S}_λ è compatibile, determinarne un sistema equivalente in forma normale, le variabili libere, ed una rappresentazione parametrica per l'insieme delle soluzioni.

c) Nel caso in cui \mathcal{S}_λ è compatibile, rappresentare la generica soluzione di \mathcal{S}_λ come la somma di una soluzione particolare con la generica soluzione del sistema omogeneo associato.

d) Denotato con U_λ il sottospazio di \mathbf{R}^3 costituito dalle soluzioni del sistema omogeneo associato ad \mathcal{S}_λ , calcolare la dimensione ed una base per U_λ .

e) Dire per quali valori di λ l'insieme $\text{Sol}(\mathcal{S}_\lambda)$ delle soluzioni di \mathcal{S}_λ è: vuoto, finito, infinito, un sottospazio.

Svolgimento. a) Dopo aver svolto, nell'ordine, le operazioni elementari $e_{2,1}(-1)$, $e_{3,1}(-1)$, $e_3(-\frac{1}{2})$ sulle righe della matrice completa del sistema assegnato, si perviene alla matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & \lambda^2 - 2 & \lambda \\ 0 & 1 & -\lambda^2 & 2 - \lambda \\ 0 & 0 & \lambda^2 - 1 & \lambda - 1 \end{bmatrix}.$$

Si deduce che:

$$rk(B_\lambda) = \begin{cases} 3 & \text{se } \lambda \neq 1 \\ 2 & \text{se } \lambda = 1 \end{cases}, \quad \text{e} \quad rk(A_\lambda) = \begin{cases} 3 & \text{se } \lambda \notin \{-1, 1\} \\ 2 & \text{se } \lambda \in \{-1, 1\} \end{cases}.$$

Tenuto conto che \mathcal{S}_λ è compatibile se e solo se A_λ e B_λ hanno lo stesso rango, segue che \mathcal{S}_λ è compatibile se e solo se $\lambda \neq -1$. In tal caso $rk(\mathcal{S}_\lambda) = 3$ se $\lambda \neq 1$, e $rk(\mathcal{S}_1) = 2$.

b) Se $\lambda \notin \{-1, 1\}$ allora un sistema equivalente ad \mathcal{S}_λ in forma normale è:

$$\begin{cases} x + y + (\lambda^2 - 2)z = \lambda \\ y - \lambda^2 z = 2 - \lambda \\ (\lambda^2 - 1)z = \lambda - 1. \end{cases}$$

In tal caso il sistema ammette ∞^0 soluzioni, non ci sono variabili libere, ed una rappresentazione parametrica per $\text{Sol}(\mathcal{S}_\lambda)$ è: $\text{Sol}(\mathcal{S}_\lambda) = \left\{ \left(0, \frac{\lambda+2}{\lambda+1}, \frac{1}{\lambda+1} \right)^T \right\}$.

Se $\lambda = 1$ allora un sistema equivalente ad \mathcal{S}_1 in forma normale è:

$$\begin{cases} x + y - z = 1 \\ y - z = 1. \end{cases}$$

In tal caso il sistema ammette ∞^1 soluzioni, una sola variabile libera, cioè z , ed una rappresentazione parametrica per $\text{Sol}(\mathcal{S}_1)$ è: $z \in \mathbf{R} \rightarrow (0, 1 + z, z)^T \in \text{Sol}(\mathcal{S}_1)$.

c) Quando $\lambda \notin \{-1, 1\}$ possiamo scrivere: $(0, \frac{\lambda+2}{\lambda+1}, \frac{1}{\lambda+1})^T = (0, \frac{\lambda+2}{\lambda+1}, \frac{1}{\lambda+1})^T + (0, 0, 0)^T$. Invece nel caso $\lambda = 1$ possiamo scrivere: $(0, 1+z, z)^T = (0, 1, 0)^T + (0, z, z)^T$.

d) Per quanto visto nel punto precedente, quando $\lambda \notin \{-1, 1\}$ allora $\dim U_\lambda = 0$ ed una sua base è l'insieme vuoto. Quando $\lambda = 1$ allora $\dim U_1 = 1$, ed una base per U_1 è fornita dal vettore $(0, 1, 1)$. Infine, quando $\lambda = -1$ allora il sistema omogeneo associato ad \mathcal{S}_{-1} è equivalente al sistema omogeneo:

$$\begin{cases} x + y - z = 0 \\ y - z = 0. \end{cases}$$

Cioè $U_{-1} = U_1$, per cui $\dim U_{-1} = 1$, ed una base per U_{-1} è fornita dal vettore $(0, 1, 1)$.

e) $\text{Sol}(\mathcal{S}_\lambda)$ è vuoto per $\lambda = -1$, è finito per $\lambda \notin \{-1, 1\}$, infinito per $\lambda = 1$, e non è mai un sottospazio. ■

Esercizio 3. Sia $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'applicazione lineare definita ponendo:

$$f(x, y, z) = (-4x + 4y + z, -9x + 9y + z, -4x + 4y + z).$$

a) Denotata con \mathcal{E} la base canonica di \mathbf{R}^3 , e con \mathcal{B} la base formata dai vettori $(1, 1, 0)$, $(1, 2, 0)$, $(0, 0, 1)$, calcolare le seguenti matrici: $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3})$, $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3})$, $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$, $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$, $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(f)$.

b) Calcolare una base per $\text{Ker}(f)$ ed una per $\text{Im}(f)$.

c) Determinare una rappresentazione cartesiana per $\text{Ker}(f)$, ed una per $\text{Im}(f)$. Dire quali dei seguenti vettori appartiene a $\text{Ker}(f)$: $(5, -5, 0)$, $(2, 2, 1)$, $(3, 3, 0)$. Dire quali dei seguenti vettori appartiene a $\text{Im}(f)$: $(-5, -5, 0)$, $(2, 2, 2)$, $(0, 3, 0)$.

d) Calcolare gli autovalori di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$, e determinare una base \mathcal{A} di \mathbf{R}^3 tale che $M_{\mathcal{A}}^{\mathcal{A}}(f)$ sia una matrice diagonale, e calcolare tale matrice.

e) Sia $g : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ un'applicazione lineare tale che $\text{Im}(g) \subseteq \text{Ker}(f)$. Come deve essere fatta la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f \circ g)$? Inoltre dire se g può essere suriettiva oppure no.

Svolgimento. a) Dai dati forniti dal testo deduciamo che:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad \text{e che} \quad M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = \begin{bmatrix} -4 & 4 & 1 \\ -9 & 9 & 1 \\ -4 & 4 & 1 \end{bmatrix}.$$

Quindi abbiamo: $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3})^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$, ed inoltre:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} -4 & 4 & 1 \\ -9 & 9 & 1 \\ -4 & 4 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 4 & 1 \\ 0 & 9 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \end{bmatrix},$$

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -4 & 4 & 1 \\ -9 & 9 & 1 \\ -4 & 4 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -5 & 5 & 0 \\ -4 & 4 & 1 \end{bmatrix}.$$

b) Una base per $\text{Ker}(f)$ è data da $(1, 1, 0)$, mentre una base per $\text{Im}(f)$ è data dai vettori $(4, 9, 4)$, $(1, 1, 1)$.

c) Una rappresentazione cartesiana per $\text{Ker}(f)$ è data dal sistema formato dalle due equazioni $-4x + 4y + z = 0$, $-9x + 9y + z = 0$. Invece una rappresentazione cartesiana di $\text{Im}(f)$ è data dall'equazione: $x - z = 0$. Tra i vettori $(5, -5, 0)$, $(2, 2, 1)$, $(3, 3, 0)$ solo $(3, 3, 0)$ appartiene al nucleo, mentre tra i vettori $(-5, -5, 0)$, $(2, 2, 2)$, $(0, 3, 0)$ appartengono all'immagine solo $(2, 2, 2)$ e $(0, 3, 0)$.

d) Il polinomio caratteristico di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ è: $p(t) = -t(t-1)(t-5)$. Quindi gli autovalori di f sono $0, 1, 5$. L'autospazio V_0 è il nucleo di f , quindi è generato da $(1, 1, 0)$. L'autospazio V_1 è generato da $(1, 1, 1)$, e l'autospazio V_5 è generato da $(1, 2, 1)$. La base cercata è $\mathcal{A} := \{(1, 1, 0), (1, 1, 1), (1, 2, 1)\}$, e si ha:

$$M_{\mathcal{A}}^{\mathcal{A}}(f) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}.$$

e) Deve essere la matrice nulla. Inoltre g non può essere suriettiva, altrimenti $\text{Im}(g) = \mathbf{R}^3 = \text{Ker}(f)$, e ciò è impossibile in quanto $\text{Ker}(f)$ ha dimensione 1. ■

Geometria ed Algebra 1, IV appello, 2 settembre 2009.

Esercizio 1. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 che ammette la seguente rappresentazione cartesiana:

$$\begin{cases} 2x + y + 2z - 3t = 0 \\ x - y + z = 0 \\ x + z - t = 0. \end{cases}$$

a) Determinare una base ed una rappresentazione cartesiana per un sottospazio $V \subseteq \mathbf{R}^4$ tale che $\mathbf{R}^4 = U \oplus V$.

b) Posto $W := \text{Span}((2, 0, 0, 1), (-1, 1, 0, 0), (0, 1, -1, 0))$, dimostrare che $U \subseteq W$. Dire se è vero oppure no che $U \supseteq W$.

Svolgimento. a) Risolvendo il sistema lineare omogeneo assegnato che rappresenta U si ottiene che una base per U è formata dai vettori $(-1, 0, 1, 0), (1, 1, 0, 1)$. Disponendo in riga tali vettori e riducendo a scala si ottiene la matrice:

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Aggiungendo i vettori canonici $\mathbf{e}_3, \mathbf{e}_4$ si forma una matrice 4×4 di rango massimo. Quindi si può assumere $V := \text{Span}(\mathbf{e}_3, \mathbf{e}_4)$. Inoltre $\{\mathbf{e}_3, \mathbf{e}_4\}$ è una base per V , ed una rappresentazione cartesiana di V è fornita dal sistema:

$$\begin{cases} x = 0 \\ y = 0. \end{cases}$$

b) I vettori che generano W sono linearmente indipendenti. Per cui la dimensione di W è 3, ed una sua rappresentazione cartesiana si ottiene imponendo che il determinante della seguente matrice

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & x \\ 0 & 1 & 1 & y \\ 0 & 0 & -1 & z \\ 1 & 0 & 0 & t \end{bmatrix}$$

sia nullo. Ciò è una rappresentazione cartesiana per W è data dall'equazione $x + y + z - 2t = 0$. Poiché i generatori $(-1, 0, 1, 0), (1, 1, 0, 1)$ di U soddisfano tale equazione, allora $U \subseteq W$. Infine non può essere $U \supseteq W$ in quanto U ha dimensione 2 e W ha dimensione 3. ■

Esercizio 2. Al variare del parametro λ in \mathbf{R} , si consideri il seguente sistema lineare \mathcal{S}_λ nelle variabili x e y :

$$\begin{cases} 2x - y = -1 \\ -2x + y = 2\lambda^2 + 7\lambda + 4 \\ x + \lambda y = \lambda. \end{cases}$$

a) Dire per quali valori di λ il sistema lineare assegnato è compatibile e, nei casi in cui \mathcal{S}_λ è compatibile, determinare una rappresentazione parametrica per l'insieme delle soluzioni.

b) Dire per quali valori di λ il sistema \mathcal{S}_λ ammette la soluzione $(-\frac{1}{2}, 0)^T$, e per quali valori la soluzione $(0, 1)^T$.

Svolgimento. a) Eseguendo le operazioni elementari $e_{1,3}(-2), e_{2,3}(2)$ sulla matrice completa B_λ del sistema \mathcal{S}_λ si perviene alla matrice:

$$\begin{bmatrix} 0 & -2\lambda - 1 & -2\lambda - 1 \\ 0 & 2\lambda + 1 & 2\lambda^2 + 9\lambda + 4 \\ 1 & \lambda & \lambda \end{bmatrix},$$

da cui si deduce che il determinante di B_λ è:

$$\det(B_\lambda) = -(2\lambda + 1)(2\lambda^2 + 7\lambda + 3).$$

Quindi per $\lambda \notin \{-3, -\frac{1}{2}\}$ il rango di B_λ è 3, e allora il sistema \mathcal{S}_λ non è compatibile. Rimangono da esaminare i casi $\lambda = -3$ e $\lambda = -\frac{1}{2}$.

Se $\lambda = -3$ il sistema è equivalente al sistema

$$\begin{cases} 2x - y = -1 \\ x - 3y = -3. \end{cases}$$

Tale sistema ha un'unica soluzione data da $(0, 1)^T$.

Se $\lambda = -\frac{1}{2}$ il sistema è equivalente all'equazione $2x - y = -1$. Tale sistema ammette ∞^1 soluzioni, date da $(\frac{t-1}{2}, t)^T$, $t \in \mathbf{R}$.

b) \mathcal{S}_λ ammette la soluzione $(-\frac{1}{2}, 0)^T$ solo quando $\lambda = -\frac{1}{2}$. Mentre ammette la soluzione $(0, 1)^T$ solo per $\lambda \in \{-3, -\frac{1}{2}\}$. ■

Esercizio 3. Sia $f: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'applicazione lineare definita ponendo:

$$f(-1, 1, 1) = (0, -1, 3), \quad f(1, -1, 0) = (1, 2, 0), \quad f(0, 1, -1) = (0, -3, -3).$$

a) Rappresentare l'applicazione f in termini delle coordinate canoniche, e calcolare una base per il nucleo e l'immagine di f .

b) Determinare una base \mathcal{A} di \mathbf{R}^3 tale che $M_{\mathcal{A}}^{\mathcal{A}}(f)$ sia una matrice diagonale, e calcolare tale matrice.

Svolgimento. a) Cominciamo con l'osservare che i vettori $(-1, 1, 1)$, $(1, -1, 0)$ e $(0, 1, -1)$ formano una base per \mathbf{R}^3 . Denotiamo tale base con \mathcal{B} , e con \mathcal{E} la base canonica. Allora il testo ci dice che

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -3 \\ 3 & 0 & -3 \end{bmatrix}.$$

Quindi deduciamo:

$$\begin{aligned} M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) &= M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -3 \\ 3 & 0 & -3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}^{-1} \\ &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & 2 & -3 \\ 3 & 0 & -3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}, \end{aligned}$$

e la rappresentazione richiesta è:

$$f(x, y, z) = (2x + y + z, -2y + z, 3z).$$

Poiché il rango di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ è 3, allora il nucleo di f è $\{\mathbf{0}\}$ (ed una sua base è l'insieme vuoto), mentre $Im(f) = \mathbf{R}^3$, ed una base di $Im(f)$ è \mathcal{E} .

b) Il polinomio caratteristico di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ è: $p(t) = -(t+2)(t-2)(t-3)$. Quindi gli autovalori di f sono $-2, 2, 3$. L'autospazio V_{-2} è generato da $(1, -4, 0)$, l'autospazio V_2 è generato da $(1, 0, 0)$, e l'autospazio V_3 è generato da $(6, 1, 5)$. La base cercata è $\mathcal{A} := \{(1, -4, 0), (1, 0, 0), (6, 1, 5)\}$, e si ha:

$$M_{\mathcal{A}}^{\mathcal{A}}(f) = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Geometria ed Algebra 1, V appello, 16 settembre 2009.

Esercizio 1. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(-1, -3, 2, 5)$, $(1, 0, 1, 1)$, $(1, 1, 0, -1)$, e sia V il sottospazio di \mathbf{R}^4 rappresentato dall'equazione $x + y - z - 2t = 0$.

a) Calcolare una base per $U \cap V$.

b) Al variare del parametro $h \in \mathbf{R}$, si consideri il sottospazio

$$W_h := \text{Span}((1, 1, 0, h-1), (2h, 0, 0, h), (1, -1, 2, 3-2h)).$$

Determinare tutti i valori del parametro h per cui $W_h = U$. Determinare tutti i valori del parametro h per cui $W_h = V$.

Svolgimento. a) Si osservi che una base per U è costituita dai vettori $(1, 0, 1, 1)$, $(1, 1, 0, -1)$. Quindi una rappresentazione cartesiana per U si ottiene imponendo che la matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & x \\ 0 & 1 & y \\ 1 & 0 & z \\ 1 & -1 & t \end{bmatrix}$$

abbia rango 2. Si deduce che U è rappresentato dalle equazioni $x - y - z = 0$, $x - 2y - t = 0$, e quindi una rappresentazione cartesiana per $U \cap V$ è fornita dal seguente sistema lineare

$$U \cap V := \begin{cases} x - y - z = 0 \\ x - 2y - t = 0 \\ x + y - z - 2t = 0. \end{cases}$$

Risolvendo tale sistema si ottiene che una base per $U \cap V$ è data dal vettore $(3, 1, 2, 1)$.

b) I generatori di W_h soddisfano le equazioni di U solo quando $h = 0$. Poiché la dimensione di $W_0 = 2$ ne consegue che $W_h = U$ se e solo se $h = 0$. Analogamente, i generatori di W_h soddisfano l'equazione di V solo quando $h = 2$. Poiché la dimensione di $W_2 = 3$, ne consegue che $W_h = V$ se e solo se $h = 2$. ■

Esercizio 2. Al variare del parametro λ in \mathbf{R} , si consideri il seguente sistema lineare \mathcal{S}_λ nelle variabili x, y, z :

$$\begin{cases} x - y + z = -1 \\ x + 3\lambda y + (3\lambda^2 - 2\lambda)z = 3\lambda \\ x - y + (3\lambda^2 - 8\lambda - 2)z = 3\lambda^2 - 8\lambda - 4. \end{cases}$$

a) Dire per quali valori di λ il sistema lineare assegnato è compatibile e, nei casi in cui \mathcal{S}_λ è compatibile, determinarne una rappresentazione parametrica per l'insieme delle soluzioni.

b) Dire per quali valori di λ il sistema omogeneo associato ad \mathcal{S}_λ ammette la soluzione $(0, 0, 0)^T$, e per quali valori la soluzione $(6, 4, -2)^T$.

Svolgimento. a) Eseguendo le operazioni elementari $e_{2,1}(-1)$, $e_{3,1}(-1)$ sulla matrice completa del sistema \mathcal{S}_λ si perviene alla matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 3\lambda + 1 & 3\lambda^2 - 2\lambda - 1 & 3\lambda + 1 \\ 0 & 0 & 3\lambda^2 - 8\lambda - 3 & 3\lambda^2 - 8\lambda - 3 \end{bmatrix}.$$

Quindi se $\lambda \notin \{-\frac{1}{3}, 3\}$ allora il sistema ammette un'unica soluzione data da $(-\lambda, 2 - \lambda, 1)^T$. Rimangono da esaminare i casi $\lambda = -\frac{1}{3}$ e $\lambda = 3$.

Se $\lambda = -\frac{1}{3}$ il sistema è equivalente all'unica equazione $x - y + z = -1$. In tal caso il sistema ammette ∞^2 soluzioni date da $(h - k - 1, h, k)^T$, al variare di h e k in \mathbf{R} .

Se $\lambda = 3$ il sistema è equivalente al sistema:

$$\begin{cases} x - y + z = -1 \\ y + 2z = 1. \end{cases}$$

Tale sistema ammette ∞^1 soluzioni, date da $(-3t, -2t + 1, t)^T$, $t \in \mathbf{R}$.

b) Sia \mathcal{S}_λ^* il sistema omogeneo associato ad \mathcal{S}_λ , e sia $U_\lambda := \text{Sol}(\mathcal{S}_\lambda^*)$ lo spazio delle sue soluzioni, che è un sottospazio di \mathbf{R}^3 . Osserviamo che $U_\lambda = \{0\}$ se $\lambda \notin \{-\frac{1}{3}, 3\}$, $U_{-\frac{1}{3}} = \text{Span}((1, 1, 0)^T, (-1, 0, 1)^T)$ e $U_3 = \text{Span}((-3, -2, 1)^T)$. Quindi $(0, 0, 0)^T$ è soluzione del sistema omogeneo associato ad \mathcal{S}_λ per ogni $\lambda \in \mathbf{R}$, e $(6, 4, -2)^T$ appartiene soltanto ad $U_{-\frac{1}{3}}$ e ad U_3 .

Esercizio 3. Sia $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'applicazione tale che:

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 2 & -4 & -3 \\ -3 & 0 & -3 \\ -6 & 4 & -1 \end{bmatrix},$$

dove \mathcal{B} è la base di \mathbf{R}^3 costituita dai vettori $(-1, 1, -1)$, $(1, -1, 0)$ e $(0, 1, -1)$.

a) Rappresentare l'applicazione f in termini delle coordinate canoniche, e calcolare una base per il nucleo e l'immagine di f .

b) Determinare una base \mathcal{A} di \mathbf{R}^3 tale che $M_{\mathcal{A}}^{\mathcal{A}}(f)$ sia una matrice diagonale, e calcolare tale matrice.

Svolgimento. a) Sia \mathcal{E} la base canonica di \mathbf{R}^3 . Allora abbiamo:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & -4 & -3 \\ -3 & 0 & -3 \\ -6 & 4 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \end{bmatrix}^{-1}$$

$$= \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & -4 & -3 \\ -3 & 0 & -3 \\ -6 & 4 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -4 \end{bmatrix},$$

e la rappresentazione richiesta è:

$$f(x, y, z) = (5x + y + z, z, -4z).$$

Il nucleo ammette come base $\{(1, -5, 0)\}$, mentre $Im(f) = Span((1, 0, 0), (0, 1, -4))$.

b) Il polinomio caratteristico di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ è: $p(t) = -t(t+4)(t-5)$. Quindi gli autovalori di f sono $-4, 0, 5$. L'autospazio V_{-4} è generato da $(1, 3, -12)$, l'autospazio V_0 è generato da $(1, -5, 0)$, e l'autospazio V_5 è generato da $(1, 0, 0)$. La base cercata è $\mathcal{A} := \{(1, 3, -12), (1, -5, 0), (1, 0, 0)\}$, e si ha:

$$M_{\mathcal{A}}^{\mathcal{A}}(f) = \begin{bmatrix} -4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}. \blacksquare$$

Geometria ed Algebra 1, I appello, 25 novembre 2009.

Esercizio 1. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^3 generato dai vettori $(-4, 1, 1)$, $(-2, 2, 0)$, $(2, 1, -1)$, e sia V il sottospazio di \mathbf{R}^3 avente la seguente rappresentazione cartesiana: $x - 2y + 3z = 0$. Calcolare una base e la dimensione per U , V , $U + V$ ed $U \cap V$.

Svolgimento. Disponendo in riga i generatori di U , e riducendo a scala, si vede che $(2, 1, -1)$ è sovrabbondante. Quindi i due vettori $(-4, 1, 1)$, $(-2, 2, 0)$ formano una base per U in quanto sono indipendenti, e la dimensione di U è 2. Invece, per ottenere una base di V , andiamo a risolvere l'equazione $x - 2y + 3z = 0$, e vediamo che il generico vettore di V è del tipo $(2y - 3z, y, z)$, con y e z variabili libere. Ne consegue che una base per V è formata dai vettori $(2, 1, 0)$, $(-3, 0, 1)$. Ora l'insieme dei vettori $(-4, 1, 1)$, $(-2, 2, 0)$, $(2, 1, 0)$, $(-3, 0, 1)$ rappresenta un sistema di generatori per $U + V$. Come prima, disponendo in riga tali generatori e riducendo a scala, si vede che i primi tre vettori sono indipendenti. Quindi $U + V = \mathbf{R}^3$, e come base di $U + V$ possiamo considerare la base canonica. Dalla formula di Grassmann deduciamo che $U \cap V$ ha dimensione 1. Per calcolarne una base, prima determiniamo una rappresentazione cartesiana di U , imponendo che il rango della matrice

$$A := \begin{bmatrix} -4 & -2 & x \\ 1 & 2 & y \\ 1 & 0 & z \end{bmatrix}$$

sia 2. In questo caso ci si riduce ad imporre che $\det(A) = 0$. Quindi una rappresentazione cartesiana per $U \cap V$ è data dall'equazione $x + y + 3z = 0$. A questo punto una rappresentazione cartesiana per $U \cap V$ è data dal sistema lineare

$$\begin{cases} x + y + 3z = 0 \\ x - 2y + 3z = 0. \end{cases}$$

Risolvendo tale sistema si ottiene che il vettore $(-3, 0, 1)$ forma una base per $U \cap V$. \blacksquare

Esercizio 2. Al variare del parametro k in \mathbf{R} , si consideri il seguente sistema lineare $\mathcal{S}(k)$ nelle variabili x, y, z :

$$\mathcal{S}(k) := \begin{cases} x - y + (k+1)z = k - 1 \\ x - y + 2z = 0 \\ 2x + (k-1)y + (k+6)z = k - 1. \end{cases}$$

Dire per quali valori di k il sistema è compatibile, ed in tal caso determinare una rappresentazione parametrica per l'insieme delle soluzioni di $\mathcal{S}(k)$.

Svolgimento. Dopo aver eseguito le operazioni elementari $e_{2,1}(-1)$, $e_{3,1}(-2)$, $p_{2,3}$ sulle righe della matrice completa del sistema assegnato, si perviene alla matrice:

$$(*) \quad \begin{bmatrix} 1 & -1 & k+1 & k-1 \\ 0 & k+1 & 4-k & 1-k \\ 0 & 0 & 1-k & 1-k \end{bmatrix}.$$

Quindi se $k \notin \{-1, 1\}$ il sistema $\mathcal{S}(k)$ è un sistema di Cramer e pertanto ammette un'unica soluzione, data da

$$\left(-\frac{2k+5}{k+1}, -\frac{3}{k+1}, 1\right).$$

Restano da esaminare i casi $k = -1$ e $k = 1$.

Nel caso $k = -1$, dopo l'ulteriore operazione elementare $e_{3,2}(-\frac{2}{5})$, si perviene alla matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 5 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{6}{5} \end{bmatrix}.$$

In tal caso allora il rango della matrice incompleta è 2, mentre quello della matrice completa è 3, ed il sistema $\mathcal{S}(-1)$ è incompatibile.

Nel caso $k = 1$ la matrice (*) diventa:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Il sistema $\mathcal{S}(1)$ è compatibile, di rango 2. Ammette pertanto ∞^1 soluzioni, corrispondenti alla variabile libera z , ed una rappresentazione parametrica per l'insieme delle soluzioni $Sol(\mathcal{S}(1))$ di $\mathcal{S}(1)$ è data dalla funzione:

$$z \in \mathbf{R} \rightarrow \left(-\frac{7}{2}z, -\frac{3}{2}z, z\right) \in Sol(\mathcal{S}(1)). \blacksquare$$

Esercizio 3. Sia U il sottoinsieme di $\mathcal{M}(2, 2)$ costituito dalle matrici $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ tali che $a = -c$ e $b = -2a$. Dimostrare che U è un sottospazio di $\mathcal{M}(2, 2)$, e determinare un sottospazio W di $\mathcal{M}(2, 2)$ tale che $\mathcal{M}(2, 2) = U \oplus W$.

Svolgimento. Per la definizione stessa di U , sappiamo che una matrice A appartiene ad U se e solo se esistono $a, d \in \mathbf{R}$ tali che $A = \begin{bmatrix} a & -2a \\ -a & d \end{bmatrix}$. In particolare

$$A = a \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} + d \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Ne consegue che $U = Span\left(\begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}\right)$. Ciò prova che U è un sottospazio di $\mathcal{M}(2, 2)$, ed una base per U è formata dalle matrici $\begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$.

Ora, tramite l'applicazione delle coordinate, identifichiamo la matrice $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ con il vettore (a, b, c, d) di \mathbf{R}^4 . Il sottospazio U corrisponde al sottospazio \tilde{U} di \mathbf{R}^4 generato da $(1, -2, -1, 0), (0, 0, 0, 1)$. Aggiungendo a tali vettori i vettori canonici \mathbf{e}_2 ed \mathbf{e}_3 si forma una base per tutto \mathbf{R}^4 in quanto la matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & -2 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ha rango 4. Per cui, posto $\tilde{W} = Span(\mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$, si ha $\mathbf{R}^4 = \tilde{U} \oplus \tilde{W}$. Allora il sottospazio W di $\mathcal{M}(2, 2)$ cercato è:

$$W := Span\left(\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}\right). \blacksquare$$

Esercizio 3bis. Sia U il sottospazio di $\mathbf{R}[t]_{\leq 3}$ generato dai polinomi $p(t) = 2 + 6t + t^2 + t^3$, $q(t) = 4 + 12t + 2t^2 + t^3$, $r(t) = 6 + 18t + 3t^2 + 2t^3$. Calcolare una base di U , e determinare un sottospazio W di $\mathbf{R}[t]_{\leq 3}$ tale che $\mathbf{R}[t]_{\leq 3} = U \oplus W$.

Svolgimento. Tramite l'applicazione delle coordinate, identifichiamo il generico polinomio $a_0 + a_1t + a_2t^2 + a_3t^3$ con il vettore (a_0, a_1, a_2, a_3) di \mathbf{R}^4 . Il sottospazio U corrisponde al sottospazio \tilde{U} di \mathbf{R}^4 generato da $(2, 6, 1, 1)$, $(4, 12, 2, 1)$, $(6, 18, 3, 2)$. Disponendo in riga tali vettori e riducendo a scala (senza scambi) si ottiene la matrice

$$\begin{bmatrix} 2 & 6 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Dunque il vettore $(6, 18, 3, 2)$ è sovrabbondante, ed una base per \tilde{U} è formata dai vettori $(2, 6, 1, 1)$, $(4, 12, 2, 1)$. Ciò equivale a dire che $p(t)$ e $q(t)$ formano una base per U .

Poi, aggiungendo a $(2, 6, 1, 1)$, $(4, 12, 2, 1)$ i vettori canonici \mathbf{e}_2 ed \mathbf{e}_3 si forma una base per tutto \mathbf{R}^4 in quanto la matrice

$$\begin{bmatrix} 2 & 6 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ha rango 4. Per cui, posto $\tilde{W} = \text{Span}(\mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$, si ha $\mathbf{R}^4 = \tilde{U} \oplus \tilde{W}$. Allora il sottospazio W di $\mathbf{R}[t]_{\leq 3}$ cercato è:

$$W := \text{Span}(t, t^2). \quad \blacksquare$$

Esercizio 4. Determinare la matrice rappresentativa rispetto alla base canonica dell'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$, sapendo che $f(0, 1, 3) = (4, 2, 3)$, $f(0, 0, 1) = (1, 1, 1)$, e che il nucleo di f ammette la seguente rappresentazione cartesiana

$$\text{Ker}(f) := \begin{cases} x + y + z = 0 \\ x - y = 0. \end{cases}$$

Svolgimento. Dalla rappresentazione cartesiana del nucleo di f deduciamo che $\text{Ker}(f)$ è generato dal vettore $(1, 1, -2)$. Tale vettore, insieme a $(0, 1, 3)$ e $(0, 0, 1)$, forma una base \mathcal{B} di \mathbf{R}^3 . E dai dati del problema deduciamo che

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 0 & 4 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \end{bmatrix},$$

dove \mathcal{E} denota la base canonica. Quindi abbiamo

$$\begin{aligned} M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) &= M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3})^{-1} \\ &= \begin{bmatrix} 0 & 4 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ -2 & 3 & 1 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 4 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 5 & -3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & -1 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare \end{aligned}$$

Esercizio 5. Si consideri l'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ definita ponendo

$$f(x, y, z) = (-3x + 3y - 3z, -3x + 3y - 3z, -3x + 3y - 3z).$$

Calcolare la matrice rappresentativa A di f rispetto alla base canonica, una base di $\text{Ker}(f)$, una base di $\text{Im}(f)$, ed una matrice invertibile P tale che $P^{-1}AP$ sia una matrice diagonale.

Svolgimento. Denotata con \mathcal{E} la base canonica di \mathbf{R}^3 , abbiamo:

$$A = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = \begin{bmatrix} -3 & 3 & -3 \\ -3 & 3 & -3 \\ -3 & 3 & -3 \end{bmatrix}.$$

Il nucleo di f allora è rappresentato dall'equazione $x - y + z = 0$, ed una sua base è data dai vettori $(1, 1, 0)$, $(-1, 0, 1)$. L'immagine di f è generata da $(1, 1, 1)$.

Per calcolare la matrice P , innanzitutto calcoliamo il polinomio caratteristico di f , che è $p_f(t) = -t^2(t + 3)$. Pertanto lo spettro di f è costituito dagli autovalori -3 e 0 . L'autospazio V_{-3} è generato dal vettore $(1, 1, 1)$, mentre

l'autospazio V_0 è il nucleo di f che abbiamo visto essere generato dai vettori $(1, 1, 0)$, $(-1, 0, 1)$. La matrice P si ottiene disponendo in colonna i vettori appena calcolati:

$$P := \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}. \blacksquare$$

Geometria ed Algebra 1, II appello, 9 febbraio 2010.

Esercizio 1. Si considerino i sottospazi U e V di \mathbf{R}^4 definiti dalle seguenti rappresentazioni cartesiane:

$$U := \begin{cases} 2x + y + 2z = 0 \\ 2x + y + 3z - t = 0 \end{cases} \quad V := \begin{cases} 2x + 2y + t = 0 \\ 2x + 3y - z + t = 0. \end{cases}$$

Determinare una rappresentazione cartesiana di $U + V$, e dire se $\mathbf{R}^4 = U \oplus V$ oppure no.

Svolgimento. Risolvendo il sistema lineare che rappresenta U si vede che una base per U è formata dai vettori $(-1, 2, 0, 0)$, $(-2, 0, 2, 2)$. In modo analogo si vede che una base per V è formata dai vettori $(-2, 2, 2, 0)$, $(-1, 0, 0, 2)$. Disponendo in riga i quattro vettori trovati, e riducendo a scala la matrice ottenuta in tal modo, si vede che $U + V$ ha dimensione 3 ed ammette come base i vettori $(-1, 2, 0, 0)$, $(-2, 0, 2, 2)$, $(-2, 2, 2, 0)$. In particolare non è vero che $\mathbf{R}^4 = U \oplus V$. La rappresentazione cartesiana di $U + V$ si ottiene imponendo che il generico vettore (x, y, z, t) sia dipendente dai vettori della base di $U + V$ trovata, cioè imponendo che

$$\det \begin{bmatrix} -1 & -2 & -2 & x \\ 2 & 0 & 2 & y \\ 0 & 2 & 2 & z \\ 0 & 2 & 0 & t \end{bmatrix} = 0.$$

Sviluppando il determinante si trova la rappresentazione cercata che è $2x + y + z + t = 0$. \blacksquare

Esercizio 2. Al variare del parametro k in \mathbf{R} , si consideri il seguente sistema lineare $\mathcal{S}(k)$ nelle variabili x, y, z, t :

$$\mathcal{S}(k) := \begin{cases} 2x + (k+4)y + (k+4)z + (k+4)t = k+2 \\ x + (k+3)y + (k+3)z + (k+3)t = k+1 \\ x + y + z + t = 1. \end{cases}$$

Dire per quali valori di k il sistema è compatibile, ed in tal caso determinare una rappresentazione parametrica per l'insieme delle soluzioni di $\mathcal{S}(k)$.

Svolgimento. Dopo aver eseguito le operazioni elementari $p_{1,3}$, $e_{2,1}(-1)$, $e_{3,1}(-2)$ sulle righe della matrice completa del sistema assegnato, si perviene alla matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & k+2 & k+2 & k+2 & k \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Quindi se $k = -2$ il sistema non è compatibile. Quando invece $k \neq -2$ allora il sistema è compatibile ed ammette ∞^2 soluzioni. In tal caso la generica soluzione espressa in funzione delle variabili libere z e t è $(\frac{2}{k+2}, \frac{k}{k+2} - z - t, z, t)$. \blacksquare

Esercizio 3. Sia U il sottoinsieme di $\mathcal{M}(2, 2)$ costituito dalle matrici A tali che $A^T = A$, e sia V il sottoinsieme di $\mathcal{M}(2, 2)$ costituito dalle matrici A tali che $A^T = -A$. Provare che U e V sono sottospazi di $\mathcal{M}(2, 2)$ e che $\mathcal{M}(2, 2) = U \oplus V$.

Svolgimento. La generica matrice A di U è del tipo $A = \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix}$. Poiché

$$A = \begin{bmatrix} a & b \\ b & c \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} + c \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix},$$

allora $U = \text{Span}\left(\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}\right)$. Ciò prova che U è un sottospazio, di dimensione 3. Analogamente, la generica matrice A di V è del tipo $A = \begin{bmatrix} 0 & b \\ -b & 0 \end{bmatrix}$. Per cui $V = \text{Span}\left(\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}\right)$. Quindi V è un sottospazio, di dimensione 1. Infine, poiché $\dim(U) + \dim(V) = 4$, per provare che $\mathcal{M}(2, 2) = U \oplus V$ è sufficiente provare che $U \cap V = \{\mathbf{0}\}$. A tale proposito sia $A \in U \cap V$. Allora $A^T = A = -A$, quindi $2A = \mathbf{0}$, il che implica $A = \mathbf{0}$. ■

Esercizio 4. Si consideri l'operatore lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ la cui matrice rappresentativa rispetto alle basi \mathcal{B} e \mathcal{C} è:

$$M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix},$$

dove $\mathcal{B} = \{(1, 0, 0), (0, 3, 2), (0, 2, 1)\}$ e $\mathcal{C} = \{(1, 1, 1), (1, 2, 1), (1, 3, 2)\}$. Calcolare la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ di f rispetto alla base canonica \mathcal{E} , una base del nucleo di f , ed una base dell'immagine.

Svolgimento. Si ha:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{C}}(id_{\mathbf{R}^3}) \cdot M_{\mathcal{C}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \\ 0 & 2 & -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6 & 3 & -3 \\ 12 & 4 & -3 \\ 8 & 2 & -1 \end{bmatrix}.$$

Risolvendo il sistema lineare $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ si vede che il nucleo di f ha dimensione 1 ed è generato dal vettore $(1, -6, -4)$. Infine, una base di $\text{Im}(f)$ è costituita dalle prime due colonne di $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$. ■

Esercizio 5. Si consideri l'applicazione lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ definita ponendo

$$f(x, y, z) = (x - 2y + 3z, -2x - 2y + 6z, -2x - 2y + 6z).$$

Calcolare la matrice rappresentativa A di f rispetto alla base canonica, ed una matrice invertibile P tale che $P^{-1}AP$ sia una matrice diagonale. Verificare che il risultato ottenuto è esatto.

Svolgimento. La matrice rappresentativa A di f rispetto alla base canonica è:

$$A := \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ -2 & -2 & 6 \\ -2 & -2 & 6 \end{bmatrix}.$$

Il polinomio caratteristico di A è: $p_A(t) = -t(t-2)(t-3)$. Quindi lo spettro di A è costituito dagli autovalori 0, 2, 3. L'autospazio V_0 ammette come base $(1, 2, 1)$, l'autospazio V_2 ammette come base $(1, 1, 1)$ e l'autospazio V_3 ammette come base $(1, 2, 2)$. Allora la matrice cercata è $P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$. Ed infatti

$$P^{-1}AP = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -2 & 3 \\ -2 & -2 & 6 \\ -2 & -2 & 6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Geometria ed Algebra 1, III appello, 14 luglio 2010.

Esercizio 1. Si considerino i seguenti sottospazi di \mathbf{R}^3 :

$$U := \text{Span}((-5, 1, 1), (1, -2, 1), (-3, 0, 1)) \quad e \quad V := \text{Span}((1, 1, 1), (-5, -2, 1), (0, 1, 2)).$$

Calcolare la dimensione, una base ed una rappresentazione cartesiana di $U \cap V$.

Svolgimento. Tra i generatori di U il vettore $(-3, 0, 1)$ è sovrabbondante. Quindi una rappresentazione cartesiana di U è data dall'equazione $\det \begin{bmatrix} -5 & 1 & x \\ 1 & -2 & y \\ 1 & 1 & z \end{bmatrix} = 0$, cioè dall'equazione $x + 2y + 3z = 0$. Analogamente si vede che una rappresentazione cartesiana per V è data dall'equazione $x - 2y + z = 0$. Quindi il sistema

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 0 \\ x - 2y + z = 0 \end{cases}$$

fornisce una rappresentazione cartesiana per $U \cap V$. Risolvendo tale sistema si vede che $U \cap V$ ha dimensione 1, ed una base per $U \cap V$ è formata dal vettore $(4, 1, -2)$. ■

Esercizio 2. *Al variare del parametro h in \mathbf{R} , si consideri il seguente sistema lineare $\mathcal{S}(h)$ nelle variabili x, y :*

$$\mathcal{S}(h) := \begin{cases} (h+2)x + (h+3)y = h \\ 2x + hy = 0 \\ 2x + (1+h)y = h. \end{cases}$$

Dire per quali valori di h il sistema è compatibile, ed in tal caso determinarne le soluzioni.

Svolgimento. Il determinante della matrice completa del sistema $\mathcal{S}(h)$ è uguale a $h^3 - 4h$. Quindi se $h \notin \{-2, 0, 2\}$ il sistema certamente non è compatibile. Un calcolo diretto prova che se $h = -2$ il sistema ammette un'unica soluzione data dal vettore $(-2, -2)$, se $h = 0$ il sistema ammette un'unica soluzione data dal vettore $(0, 0)$, e se $h = 2$ il sistema ammette un'unica soluzione data dal vettore $(-2, 2)$. ■

Esercizio 3. *Si consideri l'operatore lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ definito ponendo*

$$f(x, y, z) := (-2y + 2z, 2x - 4y + 2z, 2x - 2y).$$

Calcolare la matrice rappresentativa A di f rispetto alla base canonica, una base per $\text{Ker}(f)$, una base per $\text{Im}(f)$, ed una base di autovettori di f . Infine determinare una matrice diagonale D ed una matrice invertibile P tali che $D = P^{-1}AP$.

Svolgimento. La matrice $A = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ che rappresenta f rispetto alla base canonica \mathcal{E} è:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -2 & 2 \\ 2 & -4 & 2 \\ 2 & -2 & 0 \end{bmatrix}.$$

Risolvendo il sistema lineare $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{0}$, si vede che $\text{Ker}(f)$ ha dimensione 1 ed ammette come base il vettore $(1, 1, 1)$. Quindi $\text{Im}(f)$ ha dimensione 2 ed una base è costituita da due colonne linearmente indipendenti di A , per esempio $\{(0, 2, 2), (2, 2, 0)\}$. Il polinomio caratteristico di f è $\det(A - tI) = -t(t+2)^2$. Quindi gli autovalori di f sono -2 e 0 . L'autospazio V_0 è proprio il nucleo di f . Invece una base per l'autospazio V_{-2} si ottiene risolvendo il sistema lineare $A \cdot \mathbf{x} = -2\mathbf{x}$. Si deduce che una base per V_{-2} è formata, per esempio, dai vettori $(1, 1, 0)$ e $(-1, 0, 1)$. E allora una base di \mathbf{R}^3 formata da autovettori per f è $\{(1, 1, 1), (1, 1, 0), (-1, 0, 1)\}$. Le matrici cercate D e P sono:

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 4. *Si consideri l'operatore lineare $f : A \in \mathcal{M}(2, 2) \rightarrow A^T \in \mathcal{M}(2, 2)$. Calcolare la matrice rappresentativa di f rispetto alla base canonica \mathcal{E} di $\mathcal{M}(2, 2)$, il polinomio caratteristico di f , e provare che f è diagonalizzabile.*

Svolgimento. Sia \mathcal{E} la base canonica di $\mathcal{M}(2, 2)$. Allora le coordinate della generica matrice $A = \begin{bmatrix} x & y \\ z & w \end{bmatrix}$ rispetto alla base \mathcal{E} sono $[A]_{\mathcal{E}} = (x, y, z, w)^T$. E si ha anche $[A^T]_{\mathcal{E}} = (x, z, y, w)^T$. Per cui la matrice rappresentativa di f è la matrice

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Ne segue che il polinomio caratteristico è $p_f(t) = (t-1)^3(t+1)$. L'autospazio V_1 è costituito dalle matrici simmetriche, la cui rappresentazione cartesiana è $y = z$. Quindi V_1 ha dimensione 3. Ciò prova che f è diagonalizzabile. ■

Esercizio 5. Si consideri la base \mathcal{B} di \mathbf{R}^3 formata dai vettori $(1, 1, 1), (1, 2, 1), (2, 5, 3)$, e sia f l'operatore di \mathbf{R}^3 che al vettore di coordinate (x'_1, x'_2, x'_3) rispetto alla base \mathcal{B} associa il vettore di coordinate $(x'_1 + x'_3, x'_2, x'_1 + x'_2)$ rispetto alla base \mathcal{B} . Calcolare le matrici rappresentative $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f)$ ed $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ di f rispetto alla base \mathcal{B} e rispetto alla base canonica \mathcal{E} .

Svolgimento. La matrice rappresentativa di f rispetto alla base \mathcal{B} è:

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Quindi:

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3}) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3}) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3})^{-1} =$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 5 \\ 1 & 1 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & -3 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 8 & 0 & -5 \\ 19 & 1 & -14 \\ 11 & 0 & -7 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Geometria ed Algebra 1, IV appello, 1 settembre 2010.

Esercizio 1. Si considerino i sottospazi U e V di \mathbf{R}^4 , dove $U := \text{Span}((-2, 1, -1, 1), (1, 0, -1, 0))$ e V è il sottospazio che ammette come rappresentazione cartesiana il seguente sistema lineare:

$$\begin{cases} x + y + 4z - t = 0 \\ x + y + 2z + t = 0. \end{cases}$$

Calcolare una base per $U \cap V$ ed una rappresentazione cartesiana di $U + V$.

Svolgimento. Risolvendo il sistema lineare che rappresenta V si vede che V è generato dai vettori $(-1, 1, 0, 0)$ e $(-3, 0, 1, 1)$. Ora, disponendo per riga i generatori di U e di V e riducendo a scala la matrice ottenuta in tal modo, si trova che i vettori $(1, -1, 0, 0), (0, 1, -1, 0), (0, 0, 2, -1)$ formano una base per $U + V$. Per cui una rappresentazione cartesiana di $U + V$ si ottiene imponendo che il determinante della matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & x \\ -1 & 1 & 0 & y \\ 0 & -1 & 2 & z \\ 0 & 0 & -1 & t \end{bmatrix}$$

sia nullo. Ne risulta che una rappresentazione cartesiana per $U + V$ è data dall'equazione $x + y + z + 2t = 0$.

Adesso andiamo a calcolare una base per $U \cap V$. Innanzitutto calcoliamo una rappresentazione cartesiana di U . Per fare ciò è sufficiente imporre che il rango della matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & x \\ 0 & -1 & y \\ -1 & 1 & z \\ 0 & -1 & t \end{bmatrix}$$

sia pari alla dimensione di U , cioè sia pari a 2. Riducendo a scala si ottiene la matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & x \\ 0 & -1 & y \\ 0 & 0 & x + 3y + z \\ 0 & 0 & y - t \end{bmatrix}.$$

Quindi una rappresentazione cartesiana di U è

$$\begin{cases} x + 3y + z = 0 \\ y - t = 0. \end{cases}$$

Allora $U \cap V$ è rappresentato dal sistema lineare

$$\begin{cases} x + 3y + z = 0 \\ y - t = 0 \\ x + y + 4z - t = 0 \\ x + y + 2z + t = 0. \end{cases}$$

Risolvendo tale sistema si deduce che una base di $U \cap V$ è costituita dal vettore $(-4, 1, 1, 1)$. ■

Esercizio 2. Al variare del parametro k in \mathbf{R} , si consideri il seguente sistema lineare $\mathcal{S}(k)$ nelle variabili x, y, z :

$$\mathcal{S}(k) := \begin{cases} x - y + (k + 2)z = k \\ x - y + 2z = 0 \\ 2x + ky + 5z = k. \end{cases}$$

Dire per quali valori di k il sistema è compatibile, ed in tal caso determinarne le soluzioni. Infine dire per quali valori di k il vettore $(-5, -1, 1)^T$ è una soluzione per $\mathcal{S}(k)$.

Svolgimento. Riducendo a scala la matrice completa del sistema (senza imporre restrizioni al parametro k) si perviene alla matrice:

$$(*) \quad \begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & k+2 & 1 & k \\ 0 & 0 & k & k \end{bmatrix}.$$

Quindi il determinante della matrice incompleta del sistema $\mathcal{S}(k)$ è uguale a $k(k+2)$. Se $k \notin \{-2, 0\}$ il sistema ammette un'unica soluzione, che è $(-\frac{k+5}{k+2}, \frac{k-1}{k+2}, 1)$. Quando $k = -2$ dalla matrice $(*)$ si deduce che il rango della matrice incompleta è 2 mentre quello della matrice completa è 3. Quindi in tal caso il sistema non è compatibile. Se $k = 0$ invece ci sono ∞^1 soluzioni che sono $(-5z, -z, 2z)$, $z \in \mathbf{R}$. Quanto all'ultima domanda, se $(-5, -1, 1)^T$ fosse una soluzione allora sostituendo nel sistema $\mathcal{S}(k)$ si avrebbe $-2 = 0$. Per cui, per ogni k , il vettore $(-5, -1, 1)^T$ non è soluzione di $\mathcal{S}(k)$. ■

Esercizio 3. Si consideri l'operatore lineare $f: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ definito ponendo

$$f(x, y, z) := (-5x - y + 5z, -9x - 3y + 11z, -5x - y + 5z).$$

Calcolare la matrice rappresentativa A di f rispetto alla base canonica, una base per $\text{Ker}(f)$, una base per $\text{Im}(f)$, ed una base di autovettori di f . Infine determinare una matrice diagonale D ed una matrice invertibile P tali che $D = P^{-1}AP$.

Svolgimento. La matrice $A = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ che rappresenta f rispetto alla base canonica \mathcal{E} è:

$$A = \begin{bmatrix} -5 & -1 & 5 \\ -9 & -3 & 11 \\ -5 & -1 & 5 \end{bmatrix}.$$

Risolvendo il sistema lineare $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{0}$, si vede che $\text{Ker}(f)$ ha dimensione 1 ed ammette come base il vettore $(2, 5, 3)$. Quindi $\text{Im}(f)$ ha dimensione 2 ed una base è costituita da due colonne linearmente indipendenti di A , per esempio $\{(-5, -9, -5), (-1, -3, -1)\}$. Il polinomio caratteristico di f è $\det(A - tI) = -t(t+1)(t+2)$. Quindi gli autovalori di f sono -2 , -1 e 0 . L'autospazio V_0 è proprio il nucleo di f . Invece una base per l'autospazio V_{-2} si ottiene risolvendo il sistema lineare $A \cdot \mathbf{x} = -2\mathbf{x}$. Si deduce che una base per V_{-2} è formata dal vettore $(1, 2, 1)$. Similmente si vede che una base per V_{-1} è formata dal vettore $(1, 1, 1)$. E allora una base di \mathbf{R}^3 formata da autovettori per f è $\{(1, 2, 1), (1, 1, 1), (2, 5, 3)\}$. Le matrici cercate D e P sono:

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 5 \\ 1 & 1 & 3 \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 4. Si consideri la matrice $A := \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$, e siano U e V i sottospazi di $\mathcal{M}(2, 2)$ definiti come segue.

$$U := \{X \in \mathcal{M}(2, 2) : A \cdot X = \mathbf{0}\} \quad e \quad V := \{Y \in \mathcal{M}(2, 2) : Y \cdot A = \mathbf{0}\}.$$

Calcolare una base e la dimensione per U , V , $U \cap V$, $U + V$.

Svolgimento. Sia

$$X := \begin{bmatrix} x & y \\ z & t \end{bmatrix}$$

la generica matrice 2×2 . Allora $X \in U$ se e solo se $x + z = 0$ e $y + t = 0$. Quindi $U = \text{Span}(E_{11} - E_{21}, E_{12} - E_{22})$, dove

$$\{E_{11}, E_{12}, E_{21}, E_{22}\} := \left\{ \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right\}$$

denota la base canonica di $\mathcal{M}(2, 2)$. In particolare $\{E_{11} - E_{21}, E_{12} - E_{22}\}$ è una base per U ed U ha dimensione 2. Similmente si prova che $V = \text{Span}(E_{11} - E_{12}, E_{21} - E_{22})$, quindi $\{E_{11} - E_{12}, E_{21} - E_{22}\}$ è una base per V ed anche V ha dimensione 2. Una rappresentazione cartesiana di $U \cap V$ è data dal sistema lineare

$$\begin{cases} x + z = 0 \\ y + t = 0 \\ x + y = 0 \\ z + t = 0. \end{cases}$$

Risolvendo tale sistema si vede che $U \cap V$ ha dimensione 1 ed una sua base è formata dal vettore

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Per la formula di Grassmann sappiamo allora che la dimensione di $U + V$ è 3, ed una sua base è formata dalle matrici:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}. \blacksquare$$

Esercizio 5. L'operatore lineare $f: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ soddisfa le seguenti condizioni:

$$f(1, 0, 1) = f(1, 1, 1) = (1, 0, 0) \quad \text{ed} \quad f(1, 0, 2) = (0, 1, 0).$$

Calcolare la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ di f rispetto alla base canonica \mathcal{E} , una base per $\text{Ker}(f)$ ed una base per $\text{Im}(f)$.

Svolgimento. Denotiamo con \mathcal{B} la base di \mathbf{R}^3 formata dai vettori $\{(1, 0, 1), (1, 1, 1), (1, 0, 2)\}$. Allora abbiamo:

$$\begin{aligned} M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) &= M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3})^{-1} = \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

In particolare una base per $\text{Ker}(f)$ è data dal vettore $(0, 1, 0)$, mentre una base per $\text{Im}(f)$ è formata dai vettori $(2, -1, 0)$ e $(-1, 1, 0)$. \blacksquare

Geometria ed Algebra 1, V appello, 8 settembre 2010.

Esercizio 1. I sottospazi U e V di \mathbf{R}^4 ammettono, rispettivamente, le seguenti rappresentazioni cartesiane:

$$\begin{cases} x - y + 2z - 3t = 0 \\ 2x + y + z - t = 0 \\ 4x - y + 5z - 7t = 0, \end{cases} \quad \begin{cases} 7x + 2y + 5z - 6t = 0 \\ 5x + y + 4z - 5t = 0 \\ 3x + 3z - 4t = 0. \end{cases}$$

Trovare una base per U e provare che $U = V$.

Svolgimento. Risolvendo il sistema che rappresenta U si vede che $\{(-1, 1, 1, 0), (4, -5, 0, 3)\}$ è una base per U , in particolare U ha dimensione 2. Questi due vettori soddisfano le equazioni di V quindi $U \subseteq V$. D'altra parte la matrice del sistema che rappresenta V ha rango 2, quindi anche V ha dimensione 2. Questo prova che $U = V$. \blacksquare

Esercizio 2. Al variare del parametro k in \mathbf{R} , si consideri il seguente sistema lineare $\mathcal{S}(k)$ nelle variabili x, y, z, t :

$$\mathcal{S}(k) := \begin{cases} x - y + 2z + t = 1 \\ 2x + (k+1)y + (k+7)z + (k+5)t = k+3 \\ x + (k+2)y + (k+5)z + (k+4)t = k+2 \\ 3x + ky + (k+9)z + (k+6)t = k+4. \end{cases}$$

Dire per quali valori di k il sistema è compatibile, ed in tal caso determinarne le soluzioni. Infine dire per quali valori di k il vettore $(\frac{4}{3}, \frac{1}{3}, 0, 0)^T$ è una soluzione per $\mathcal{S}(k)$.

Svolgimento. Riducendo a scala la matrice completa del sistema si perviene alla seguente matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & k+3 & k+3 & k+3 & k+1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Quindi se $k = -3$ il sistema non è compatibile. Se $k \neq -3$ ci sono ∞^2 soluzioni, che si possono descrivere al seguente modo:

$$\left(\frac{2k+4}{k+3} - 3z - 2t, \frac{k+1}{k+3} - z - t, z, t\right), \quad z, t \in \mathbf{R}.$$

Se il vettore assegnato è soluzione per $\mathcal{S}(k)$ allora nella rappresentazione precedente deve essere $z = t = 0$, e $k = 0$. ■

Esercizio 3. Si consideri l'operatore lineare $f: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ definito ponendo

$$f(x, y, z) := (6x - 2y - 4z, 8x - 4y - 4z, 8x - 2y - 6z).$$

Calcolare la matrice rappresentativa A di f rispetto alla base canonica, una base per $\text{Ker}(f)$, una base per $\text{Im}(f)$, ed una base di autovettori di f . Infine determinare una matrice diagonale D ed una matrice invertibile P tali che $D = P^{-1}AP$.

Svolgimento. La matrice $A = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ che rappresenta f rispetto alla base canonica \mathcal{E} è:

$$A = \begin{bmatrix} 6 & -2 & -4 \\ 8 & -4 & -4 \\ 8 & -2 & -6 \end{bmatrix}.$$

Risolvendo il sistema lineare $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{0}$, si vede che $\text{Ker}(f)$ ha dimensione 1 ed ammette come base il vettore $(1, 1, 1)$. Quindi $\text{Im}(f)$ ha dimensione 2 ed una base è costituita da due colonne linearmente indipendenti di A , per esempio $\{(6, 8, 8), (2, 4, 2)\}$. Il polinomio caratteristico di f è $\det(A - tI) = -t(t+2)^2$. Quindi gli autovalori di f sono -2 e 0 . L'autospazio V_0 è proprio il nucleo di f . Invece una base per l'autospazio V_{-2} si ottiene risolvendo il sistema lineare $A \cdot \mathbf{x} = -2\mathbf{x}$. Si deduce che una base per V_{-2} è formata, per esempio, dai vettori $(1, 4, 0)$ e $(1, 0, 2)$. E allora una base di \mathbf{R}^3 formata da autovettori per f è $\{(1, 4, 0), (1, 0, 2), (1, 1, 1)\}$. Le matrici cercate D e P sono:

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 4 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 4. Dire per quali valori del parametro k la matrice

$$A(k) := \begin{bmatrix} 3k+7 & -k-3 \\ 9k+27 & -3k-11 \end{bmatrix}$$

è diagonalizzabile.

Svolgimento. Il polinomio caratteristico di $A(k)$ è $p(t) = (t+2)^2$ (si osservi che è indipendente dal parametro k). Quindi $A(k)$ è diagonalizzabile se e solo se la molteplicità geometrica di -2 è 2. Ora abbiamo:

$$m_g(-2) = 2 - rk \begin{bmatrix} 3k+9 & -k-3 \\ 9k+27 & -3k-9 \end{bmatrix} = 2 - rk \left((k+3) \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ 9 & -3 \end{bmatrix} \right) = \begin{cases} 2 & \text{se } k = -3 \\ 1 & \text{se } k \neq -3. \end{cases}$$

In conclusione $A(k)$ è diagonalizzabile se e solo se $k = -3$. ■

Esercizio 5. L'operatore lineare $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ ha il nucleo rappresentato dall'equazione $x - y + 5z = 0$ e soddisfa la condizione $f(1, 0, 0) = (1, 2, 3)$. Calcolare la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ di f rispetto alla base canonica \mathcal{E} , una base per $\text{Ker}(f)$ ed una base per $\text{Im}(f)$. Infine dire se esiste un operatore $g : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ tale che $\text{Ker}(f) = \text{Ker}(g)$ e tale che $g(1, 1, 0) = (1, 1, 0)$.

Svolgimento. Dall'equazione che definisce il nucleo di f deduciamo che i vettori $(1, 1, 0)$ e $(0, 5, 1)$ ne formano una base. Quindi $(1, 2, 3)$ forma una base per $\text{Im}(f)$. Ora osserviamo che se uniamo i vettori $(1, 1, 0)$ e $(0, 5, 1)$ con $(1, 0, 0)$ si ottiene una base \mathcal{B} di \mathbf{R}^3 , e per i dati che disponiamo possiamo dire che

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix},$$

dove \mathcal{E} denota la base canonica. Quindi:

$$\begin{aligned} M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) &= M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3})^{-1} \\ &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 5 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 5 \\ 2 & -2 & 10 \\ 3 & -3 & 15 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Infine è chiaro che l'operatore g non esiste. Infatti altrimenti dovrebbe essere $g(1, 1, 0) = (0, 0, 0)$ (in quanto $\text{Ker}(g) = \text{Ker}(f)$). Ma ciò contraddice l'ipotesi. ■

Geometria (9 CFU), I appello, 4 febbraio 2011, (V. Di Gennaro).

Esercizio 1. Si considerino gli operatori lineari $f : \mathbf{x} \in \mathbf{R}^4 \rightarrow A \cdot \mathbf{x} \in \mathbf{R}^3$ e $g : \mathbf{x} \in \mathbf{R}^4 \rightarrow B \cdot \mathbf{x} \in \mathbf{R}^3$, dove le matrici A e B sono definite ponendo

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -2 & 1 & 3 \\ 1 & 1 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 3 & 2 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} -2 & -8 & -1 & 11 \\ 2 & 0 & 5 & 1 \\ 0 & -8 & 4 & 12 \end{bmatrix}.$$

Dire se è vero oppure no che $\ker f = \ker g$.

Svolgimento. Poiché è possibile ridurre a scala per righe A e B alla stessa matrice

$$C := \begin{bmatrix} 1 & -1 & 3 & 2 \\ 0 & -2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix},$$

allora i sistemi lineari $A \cdot \mathbf{x} = \mathbf{0}$ e $B \cdot \mathbf{x} = \mathbf{0}$ hanno le stesse soluzioni (cioè quelle del sistema $C \cdot \mathbf{x} = \mathbf{0}$), e quindi è vero che $\ker f = \ker g$. ■

Esercizio 2. Al variare del parametro k in \mathbf{R} , si consideri il seguente sistema lineare \mathcal{S}_k nelle variabili x, y, z :

$$\begin{cases} x + y - z = 0 \\ x + (k + 1)y = 1 \\ x + y + (k^2 - k - 1)z = k. \end{cases}$$

Dire per quali valori di k il sistema lineare assegnato è compatibile, ed in tal caso descriverne le soluzioni.

Svolgimento. Riducendo a scala per righe la matrice completa del sistema lineare assegnato si perviene alla matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & k & 1 & 1 \\ 0 & 0 & k^2 - k & k \end{bmatrix}.$$

Quindi se $k \notin \{0, 1\}$ allora il sistema \mathcal{S}_k e' di Cramer ed ammette un'unica soluzione che e'

$$\frac{1}{k(k-1)}(2, k-2, k)^T.$$

Se $k = 0$ \mathcal{S}_0 ammette ∞^1 soluzioni $(1-y, y, 1)^T$, $y \in \mathbf{R}$. Se $k = 1$ il sistema \mathcal{S}_1 e' incompatibile. ■

Esercizio 3. L'operatore $f: \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^4$ soddisfa le seguenti condizioni

$$f(1, 2, 0, 0) = (0, 1, -1, 0), \quad f(1, 3, 0, 0) = (0, 2, -2, 0),$$

$$f(0, 0, 1, 2) = (0, 1, 3, 2), \quad f(0, 0, 1, 3) = (0, 1, 5, 3).$$

Calcolare la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ di f rispetto alla base canonica \mathcal{E} , ed una base per il nucleo e l'immagine. Infine determinare una rappresentazione cartesiana del sottospazio $U := \text{Ker}(f) + \text{Im}(f)$.

Svolgimento. Denotiamo con \mathcal{B} la base di \mathbf{R}^4 formata dai vettori $(1, 2, 0, 0)$, $(1, 3, 0, 0)$, $(0, 0, 1, 2)$, $(0, 0, 1, 3)$. Allora abbiamo

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(\text{id}_{\mathbf{R}^4}) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 1 & 1 \\ -1 & -2 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 3 & -1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

Deduciamo che una base del nucleo e' data dai vettori $(1, 1, 0, 0)$, $(1, 0, 1, 0)$, mentre una base dell'immagine e' data dai vettori $(0, 1, -1, 0)$, $(0, 0, 2, 1)$. Riunendo tali basi si ottiene un sistema di generatori per $\text{Ker}(f) + \text{Im}(f)$, nel quale $(0, 1, -1, 0)$ e' sovrabbondante. Quindi i vettori $(1, 1, 0, 0)$, $(1, 0, 1, 0)$, $(0, 0, 2, 1)$ formano una base per $\text{Ker}(f) + \text{Im}(f)$, ed una rappresentazione cartesiana per $\text{Ker}(f) + \text{Im}(f)$ si ottiene imponendo che

$$\det \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & x \\ 1 & 0 & 0 & y \\ 0 & 1 & 2 & z \\ 0 & 0 & 1 & t \end{bmatrix} = 0.$$

Cioe' una rappresentazione cartesiana per $\text{Ker}(f) + \text{Im}(f)$ e' data dall'equazione $x - y - z + 2t = 0$. ■

Esercizio 4. Utilizzando l'esponenziale di una matrice risolvere il seguente problema di Cauchy, e verificare che il risultato ottenuto sia esatto.

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = -3x_1 + 2x_2 + x_3 \\ \dot{x}_2 = -5x_1 + 3x_2 + 2x_3 \\ \dot{x}_3 = -x_1 + x_2 \end{cases} \quad \begin{cases} x_1(0) = 1 \\ x_2(0) = 0 \\ x_3(0) = 0. \end{cases}$$

Svolgimento. La matrice dei coefficienti dell'equazione

$$A := \begin{bmatrix} -3 & 2 & 1 \\ -5 & 3 & 2 \\ -1 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

e' nilpotente con indice di nilpotenza 3. E si ha

$$A^2 = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Quindi una base a stringhe per A e' data dai vettori $(1, 1, 1)$, $(1, 2, 0)$, $(0, 0, 1)$. La soluzione cercata $\mathbf{y}(t)$ e' allora:

$$\mathbf{y}(t) = e^{At} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & t & \frac{t^2}{2} \\ 0 & 1 & t \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 - 3t - t^2 \\ -5t - t^2 \\ -t - t^2 \end{bmatrix}.$$

Per verificare l'esattezza del risultato osserviamo innanzitutto che $\mathbf{y}(0) = (1, 0, 0)^T$, il che verifica la condizione iniziale. Poi osserviamo che:

$$\dot{y}_1 = -3 - 2t$$

che' e' uguale a

$$-3y_1 + 2y_2 + y_3 = -3(1 - 3t - t^2) + 2(-5t - t^2) + (-t - t^2) = -3 - 2t.$$

Cio' verifica che la prima equazione $\dot{x}_1 = -3x_1 + 2x_2 + x_3$ e' soddisfatta. Similmente si vede che sono soddisfatte le rimanenti due equazioni. ■

Esercizio 5. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^3 generato dai vettori $(1, 2, 0)$, $(0, -1, 1)$. Calcolare una base ortonormale di U ed una base ortonormale di U^\perp . Poi calcolare le matrici rappresentative $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(p_U)$ e $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(p_{U^\perp})$ degli operatori di proiezione ortogonale p_U e p_{U^\perp} rispetto alla base canonica.

Svolgimento. Applicando il procedimento di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt ai vettori $(1, 2, 0)$, $(0, -1, 1)$ deduciamo che i versori $\frac{1}{\sqrt{5}}(1, 2, 0)$, $\frac{1}{\sqrt{30}}(2, -1, 5)$ formano una base ortonormale di U . Osserviamo poi che $2x - y - z = 0$ e' una rappresentazione cartesiana di U . Quindi una base ortonormale di U^\perp e' formata dal versore $\frac{1}{\sqrt{6}}(2, -1, -1)$. In particolare

$$p_{U^\perp}(x, y, z) = \frac{2x - y - z}{6}(2, -1, -1).$$

Quindi

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(p_{U^\perp}) = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 4 & -2 & -2 \\ -2 & 1 & 1 \\ -2 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Poiche'

$$p_U(x, y, z) = (x, y, z) - p_{U^\perp}(x, y, z),$$

si ha anche

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(p_U) = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 2 & 5 & -1 \\ 2 & -1 & 5 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 6. Si consideri la forma quadratica $q(\mathbf{u})$ su \mathbf{R}^3 definita ponendo

$$q(\mathbf{u}) = x_1^2 + 2x_1x_2 + 8x_1x_3 + x_2^2 + 8x_2x_3 - 2x_3^2.$$

Calcolare la matrice di Gram G di q rispetto alla base canonica, ed una matrice ortogonale P tale che $P^{-1}GP$ sia diagonale. Poi calcolare $M := \max\{q(\mathbf{u}) : \|\mathbf{u}\| \leq 1\}$, e determinare i vettori \mathbf{u} per cui $\|\mathbf{u}\| \leq 1$ e $q(\mathbf{u}) = M$.

Svolgimento. La matrice G e'

$$G = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 1 & 1 & 4 \\ 4 & 4 & -2 \end{bmatrix}.$$

Il suo polinomio caratteristico e' $p_G(t) = -t(t-6)(t+6)$. Gli autospazi corrispondenti sono $V_6 = \text{Span}((1, 1, 1))$, $V_0 = \text{Span}((1, -1, 0))$, $V_{-6} = \text{Span}((1, 1, -2))$. Quindi la matrice ortogonale P cercata e':

$$P = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & -\frac{2}{\sqrt{6}} \end{bmatrix},$$

il numero M e' $M = 6$, ed i vettori \mathbf{u} per cui $\|\mathbf{u}\| \leq 1$ e $q(\mathbf{u}) = 6$ sono i versori $\mathbf{u} = \pm(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}})$. ■

Geometria (9 CFU), II appello, 25 febbraio 2011, (V. Di Gennaro).

Esercizio 1. Nello spazio dei polinomi $\mathbf{R}[t]_{\leq 2}$ di grado al piu' 2 si considerino il sottoinsieme A formato dai polinomi che si annullano in $t = -1$, ed il sottoinsieme B formato dai polinomi che si annullano in $t = 3$. Provare che A e B sono sottospazi di $\mathbf{R}[t]_{\leq 2}$, e calcolare una base per A , una per B , ed una per $A \cap B$. Dire se e' vero oppure no che $\mathbf{R}[t]_{\leq 2} = A \oplus B$.

Svolgimento. Sia $p(t) = a_0 + a_1t + a_2t^2$ il generico polinomio di $\mathbf{R}[t]_{\leq 2}$. Allora $p(t)$ si annulla in $t = -1$ se e solo se $a_0 - a_1 + a_2 = 0$. Quindi $p(t)$ sta in A se e solo se $p(t)$ e' del tipo $p(t) = (a_1 - a_2) + a_1t + a_2t^2$, con $a_1, a_2 \in \mathbf{R}$. Cioe' $p(t) \in A$ se e solo se $p(t)$ e' della forma $p(t) = a_1(1+t) + a_2(-1+t^2)$. Questo equivale a dire che $A = \text{Span}(1+t, -1+t^2)$. Cio' prova che A e' un sottospazio di $\mathbf{R}[t]_{\leq 2}$, e che $\{1+t, -1+t^2\}$ ne e' una base.

Similmente si prova che $B = \text{Span}(-3+t, -9+t^2)$ e che $\{1+t, -1+t^2\}$ è una base per B . Poi osserviamo che il polinomio $(1+t)(t-3)$ sta in $A \cap B$. Cio' è sufficiente per dire che $\mathbf{R}[t]_{\leq 2}$ non è la somma diretta di A e di B . Infine osserviamo che $1+t$ sta in A ma non in B e quindi $A \cap B \neq A$. Poiché A ha dimensione 2 ne deduciamo che $A \cap B$ ha dimensione 1 ed una sua base è data da $\{-3-2t+t^2\}$. ■

Esercizio 2. Al variare del parametro k in \mathbf{R} si consideri il seguente sistema lineare \mathcal{S}_k nelle variabili x, y :

$$\begin{cases} x + (2k-4)y = 2k+1 \\ x + (k-3)y = k+2 \\ x - 2y = k^2 - 3k + 5. \end{cases}$$

Dire per quali valori di k il sistema lineare assegnato è compatibile, ed in tal caso descriverne le soluzioni.

Svolgimento. Riducendo a scala per righe la matrice completa del sistema lineare assegnato si perviene alla matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 2k-4 & 2k+1 \\ 0 & k-1 & k-1 \\ 0 & 0 & (k-1)(k-2) \end{bmatrix}.$$

Quindi se $k \notin \{1, 2\}$ allora il sistema \mathcal{S}_k non è compatibile. Se invece $k = 1$ il sistema \mathcal{S}_1 ammette ∞^1 soluzioni date dai vettori $(2y+3, y)^T$, $y \in \mathbf{R}$. Infine se $k = 2$ il sistema \mathcal{S}_2 ammette un'unica soluzione data dal vettore $(5, 1)^T$. ■

Esercizio 3. L'operatore lineare $f: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ soddisfa le seguenti condizioni

$$f(1, -1, -2) = (6, -6, -12), \quad f(1, 1, 0) = f(2, 0, 1) = (0, 0, 0).$$

Calcolare la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ di f rispetto alla base canonica \mathcal{E} . Poi determinare una base per il nucleo ed una per l'immagine, ed una rappresentazione cartesiana per $\text{Im}(f)$. Inoltre dire se f è diagonalizzabile, e se esiste un vettore \mathbf{u} non nullo tale che $f(\mathbf{u}) = -6\mathbf{u}$.

Svolgimento. I dati stessi, insieme al Teorema della dimensione, ci dicono che i vettori $(1, 1, 0)$, $(2, 0, 1)$ formano una base del nucleo, mentre una base dell'immagine è data dal vettore $(1, -1, -2)$.

Denotiamo poi con \mathcal{B} la base di \mathbf{R}^3 formata dai vettori $(1, -1, -2)$, $(1, 1, 0)$, $(2, 0, 1)$. Allora abbiamo

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) = \begin{bmatrix} 6 & 0 & 0 \\ -6 & 0 & 0 \\ -12 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \left(\frac{1}{6} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 1 & 5 & -2 \\ 2 & -2 & 2 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 1 & -1 & -2 \\ -1 & 1 & 2 \\ -2 & 2 & 4 \end{bmatrix}.$$

Imponendo che la matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & x \\ -1 & y \\ -2 & z \end{bmatrix}$$

abbia rango 1 si ottiene la rappresentazione cartesiana di $\text{Im}(f)$ che è

$$\begin{cases} 2x + z = 0 \\ x + y = 0. \end{cases}$$

L'operatore è certamente diagonalizzabile perché

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Si deduce anche che lo spettro di f è $\text{Spec}(f) = \{6, 0\}$ e quindi non esiste alcun vettore \mathbf{u} non nullo tale che $f(\mathbf{u}) = -6\mathbf{u}$. ■

Esercizio 4. Utilizzando l'esponenziale di una matrice risolvere il seguente problema di Cauchy, e verificare che il risultato ottenuto sia esatto.

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = 2x_1 - x_2 + x_3 \\ \dot{x}_2 = 2x_3 \\ \dot{x}_3 = 4x_1 - 2x_2 \end{cases} \quad \begin{cases} x_1(0) = 1 \\ x_2(0) = 0 \\ x_3(0) = 0. \end{cases}$$

Svolgimento. La matrice dei coefficienti dell'equazione

$$A := \begin{bmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 4 & -2 & 0 \end{bmatrix}$$

ha polinomio caratteristico $p_A(t) = -t^2(t - 2)$. L'autovalore nullo ha molteplicità geometrica 1. Quindi la forma canonica di Jordan di A è

$$J = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Una stringa di lunghezza 1 per l'autovalore 2 è data dall'autovettore $(1, 1, 1)$. Occorre trovare una stringa di lunghezza 2 per l'autovalore 0. Per fare ciò innanzitutto calcoliamo una base per l'autospazio generalizzato \tilde{V}_0 . Sappiamo che \tilde{V}_0 è lo spazio delle soluzioni del sistema omogeneo $A^2 \cdot \mathbf{x} = \mathbf{0}$, cioè del sistema

$$2x - y = 0.$$

Allora una base per \tilde{V}_0 è formata dai vettori $(1, 2, 0)$, $(0, 0, 1)$. Ora osserviamo che tale base è anche una stringa. Infatti si ha

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Dunque una base a stringhe per A è formata dalle colonne della matrice

$$P := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix},$$

e la soluzione cercata $\mathbf{y}(t)$ del problema di Cauchy assegnato è:

$$\begin{aligned} \mathbf{y}(t) &= e^{At} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = e^{PJP^{-1}t} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = P \cdot e^{Jt} \cdot P^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} e^{2t} & 0 & 0 \\ 0 & 1 & t \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 - 2t + 2e^{2t} \\ -2 - 4t + 2e^{2t} \\ -2 + 2e^{2t} \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Per verificare l'esattezza del risultato osserviamo innanzitutto che $\mathbf{y}(0) = (1, 0, 0)^T$, il che verifica la condizione iniziale. Poi osserviamo che:

$$\dot{y}_1 = -2 + 4e^{2t}$$

che è uguale a

$$2y_1 - y_2 + y_3 = 2(-1 - 2t + 2e^{2t}) - (-2 - 4t + 2e^{2t}) + (-2 + 2e^{2t}) = -2 + 4e^{2t}.$$

Cio' verifica che la prima equazione $\dot{x}_1 = 2x_1 - x_2 + x_3$ è soddisfatta. Similmente si vede che sono soddisfatte le rimanenti due equazioni. ■

Esercizio 5. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(1, -2, 0, 0)$, $(2, -2, -2, 0)$, $(0, 0, 0, 1)$. Calcolare una base ortonormale di U , una rappresentazione cartesiana di U , ed una base ortonormale di U^\perp . Poi calcolare le matrici rappresentative $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(p_U)$ e $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(p_{U^\perp})$ degli operatori di proiezione ortogonale p_U e p_{U^\perp} rispetto alla base canonica.

Svolgimento. Applicando il procedimento di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt ai vettori $(1, -2, 0, 0)$, $(2, -2, -2, 0)$, $(0, 0, 0, 1)$, deduciamo che i vettori $\frac{1}{\sqrt{5}}(1, -2, 0, 0)$, $\frac{1}{\sqrt{30}}(2, 1, -5, 0)$, $(0, 0, 0, 1)$ formano una base ortonormale di U . Osserviamo poi che $2x + y + z = 0$ è una rappresentazione cartesiana di U . Quindi una base ortonormale di U^\perp è formata dal vettore $\frac{1}{\sqrt{6}}(2, 1, 1, 0)$. In particolare

$$p_{U^\perp}(x, y, z, t) = \frac{2x + y + z}{6}(2, 1, 1, 0).$$

Quindi

$$M_{\mathcal{E}}^{\xi}(p_{U^{\perp}}) = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 4 & 2 & 2 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Poiche'

$$p_U(x, y, z) = (x, y, z) - p_{U^{\perp}}(x, y, z),$$

si ha anche

$$M_{\mathcal{E}}^{\xi}(p_U) = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 2 & -2 & -2 & 0 \\ -2 & 5 & -1 & 0 \\ -2 & -1 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 6 \end{bmatrix}. \blacksquare$$

Esercizio 6. Si considerino le seguenti matrici

$$A := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 0 \end{bmatrix}, \quad B := \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix}, \quad C := \begin{bmatrix} 2 & 2 & 0 \\ 2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}.$$

Dire se e' vero oppure no che 1) A e B sono congruenti, 2) A e B sono simili, 3) esiste una matrice ortogonale P tale che $B = P^T A P$. Rispondere alla stessa domanda per le coppie di matrici A, C e B, C .

Svolgimento. I polinomi caratteristici delle rispettive matrici sono:

$$p_A(t) = -t(t-4)(t+2), \quad p_B(t) = -t(t-1)(t+2), \quad p_C(t) = -t(t-4)(t+2).$$

Per il Teorema degli assi principali sappiamo che esistono matrici ortogonali Q, R, S tali che

$$\begin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = Q^{-1} A Q = R^{-1} C R, \quad \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = S^{-1} B S.$$

Si deduce che le tre matrici hanno tutte lo stesso rango e lo stesso indice, quindi sono tutte congruenti tra loro.

Notiamo poi che poiche' $p_A(t) \neq p_B(t)$ allora A e B non sono simili. A maggior ragione non puo' esistere una matrice ortogonale P tale che $B = P^T A P$ (cio' implicherebbe $B = P^{-1} A P$, cioe' che A e B sono simili). Per lo stesso motivo le matrici B e C non sono simili e non puo' esistere una matrice ortogonale P tale che $C = P^T B P$.

Infine osserviamo che e' vero che esiste una matrice ortogonale P tale che $C = P^T A P$: si puo' considerare la matrice $P := QR^{-1}$. ■

Geometria (9 CFU), III appello, 27 giugno 2011, (V. Di Gennaro).

Esercizio 1. L'operatore $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ soddisfa le seguenti condizioni:

$$f(\mathbf{e}_1) = f(\mathbf{e}_2) = f(\mathbf{e}_3), \quad f(\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2) = 4(\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3).$$

Calcolare la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{E}}^{\xi}(f)$ di f rispetto alla base canonica $\mathcal{E} = \{\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3\}$, una base per il nucleo $\ker(f)$ di f , ed una base per l'immagine $\text{im}(f)$ di f .

Svolgimento. Poiche' $f(\mathbf{e}_1) = f(\mathbf{e}_2) = f(\mathbf{e}_3)$ allora la matrice $M_{\mathcal{E}}^{\xi}(f)$ ha tutte le colonne uguali. Inoltre sappiamo che

$$4(\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3) = f(\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2) = f(\mathbf{e}_1) + f(\mathbf{e}_2) = 2f(\mathbf{e}_1).$$

Dunque $f(\mathbf{e}_1) = 2(\mathbf{e}_1 + \mathbf{e}_2 + \mathbf{e}_3)$, e quindi

$$M_{\mathcal{E}}^{\xi}(f) = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 2 \end{bmatrix}.$$

In particolare il vettore $(1, 1, 1)$ forma una base per $\text{im}(f)$, ed $\text{im}(f)$ ha dimensione 1. Ne consegue allora che il nucleo ha dimensione 2, e poiche' i vettori $\mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_2$ ed $\mathbf{e}_2 - \mathbf{e}_3$ appartengono al nucleo, allora essi formano una base per $\ker(f)$. ■

Esercizio 2. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 rappresentato dall'equazione $x - 2y + 3z + t = 0$, ed, al variare del parametro $h \in \mathbf{R}$, sia W_h il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(-1, 1, h, 3 - 3h)$, $(-1, 0, 0, 1)$, $(-1, 1, 0, 3)$. Determinare i valori di h per i quali si ha $W_h = U$, $W_h \subseteq U$, $W_h \neq U$.

Svolgimento. Cominciamo con l'osservare che i tre generatori di W_h soddisfano l'equazione di U , quindi $W_h \subseteq U$ per ogni h . Poiché $\dim(U) = 3$ allora $W_h = U$ se e solo se i tre generatori di W_h sono liberi. Per analizzare questa proprietà disponiamo in riga i generatori e riduciamo a scala. Si perviene alla matrice

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & h & -3h \end{bmatrix}.$$

Quindi per ogni $h \neq 0$ si ha $W_h = U$, mentre $W_0 \neq U$. ■

Esercizio 3. Al variare del parametro k in \mathbf{R} si consideri il seguente sistema lineare \mathcal{S}_k nelle variabili x, y, z :

$$\begin{cases} 2x + 3y + (k - 2)z = k + 4 \\ x + 2y + (k - 1)z = k + 2 \\ 2x + 3y + (2k - 4)z = 2k + 3. \end{cases}$$

Dire per quali valori di k il sistema lineare assegnato è compatibile, ed in tal caso descriverne le soluzioni.

Svolgimento. Riducendo a scala per righe la matrice completa del sistema lineare assegnato si perviene alla matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & k - 1 & k + 2 \\ 0 & 1 & k & k \\ 0 & 0 & k - 2 & k - 1 \end{bmatrix}.$$

Quindi se $k \neq 2$ allora il sistema \mathcal{S}_k ammette un'unica soluzione data da

$$\frac{1}{k - 2}(4k - 5, -k, k - 1).$$

Se invece $k = 2$ il sistema \mathcal{S}_2 non ammette soluzioni. ■

Esercizio 4. Utilizzando l'esponenziale di una matrice risolvere il seguente problema di Cauchy, e verificare che il risultato ottenuto sia esatto.

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = -2x_1 + 2x_2 - x_3 \\ \dot{x}_2 = -2x_1 + 2x_2 - x_3 \\ \dot{x}_3 = x_1 - x_2 \end{cases} \quad \begin{cases} x_1(0) = 1 \\ x_2(0) = 0 \\ x_3(0) = 0. \end{cases}$$

Svolgimento. Sappiamo che la soluzione $\mathbf{y}(t)$ cercata è

$$\mathbf{y}(t) = e^{At} \cdot \mathbf{e}_1,$$

dove A è la matrice dei coefficienti dell'equazione

$$A := \begin{bmatrix} -2 & 2 & -1 \\ -2 & 2 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}.$$

Per calcolare la matrice esponenziale e^{At} occorre calcolare la forma canonica di Jordan J di A , ed una base a stringhe S per A . La matrice P che ha per colonne i vettori di S ci consentirà di calcolare la matrice esponenziale in quanto

$$e^{At} = P e^{Jt} P^{-1}.$$

Ora A ha polinomio caratteristico $p_A(t) = -t^3$, e l'autovalore nullo ha molteplicità geometrica 1. Quindi la forma canonica di Jordan di A è

$$J = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Per calcolare una stringa di lunghezza 3 osserviamo che

$$A^2 = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Quindi una stringa di lunghezza 3 e':

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} -2 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

e una base a stringhe per A e' formata dalle colonne della matrice

$$P := \begin{bmatrix} -1 & -2 & 1 \\ -1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

La soluzione cercata $\mathbf{y}(t)$ del problema di Cauchy assegnato e':

$$\begin{aligned} \mathbf{y}(t) &= e^{At} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = e^{PJP^{-1}t} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = P \cdot e^{Jt} \cdot P^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} -1 & -2 & 1 \\ -1 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & t & \frac{t^2}{2} \\ 0 & 1 & t \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{t^2}{2} - 2t + 1 \\ -\frac{t^2}{2} - 2t \\ t \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Per verificare l'esattezza del risultato osserviamo innanzitutto che $\mathbf{y}(0) = (1, 0, 0)^T$, il che verifica la condizione iniziale. Poi osserviamo che:

$$\dot{y}_1 = -t - 2$$

che e' uguale a

$$-2y_1 + 2y_2 - y_3 = -2\left(-\frac{t^2}{2} - 2t + 1\right) + 2\left(-\frac{t^2}{2} - 2t\right) - t = -t - 2.$$

Cio' verifica che la prima equazione $\dot{x}_1 = -2x_1 + 2x_2 - x_3$ e' soddisfatta. Similmente si vede che sono soddisfatte le rimanenti due equazioni. ■

Esercizio 5. Completare la seguente matrice a matrice ortogonale:

$$P = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & * & * \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} & * & * \\ * & * & * \end{bmatrix}.$$

Svolgimento. Se denotiamo con $(x_1, x_2, x_3)^T$ la prima colonna di P allora deve essere $\frac{2}{3} + x_3^2 = 1$, perche' tale colonna deve avere lunghezza 1. Quindi possiamo porre $x_3 = \frac{1}{\sqrt{3}}$. Le altre due colonne, dovendo essere ortogonali alla prima, devono soddisfare l'equazione $x_1 - x_2 + x_3 = 0$. Lo spazio delle soluzioni di tale equazione e' generato dai vettori $(1, 1, 0)$, $(0, 1, 1)$. Ortonormalizzando tali vettori con l'algoritmo di Gram-Schmidt si ottiene il completamento cercato::

$$P = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ -\frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} \end{bmatrix}.$$

Esercizio 6. Si consideri il seguente operatore lineare

$$f : (x, y, z) \in \mathbf{R}^3 \rightarrow \left(\frac{1}{2}x - \frac{1}{2}y, -\frac{1}{2}x + \frac{1}{2}y, z\right) \in \mathbf{R}^3.$$

Dimostrare che esiste un sottospazio U di \mathbf{R}^3 tale che $f = p_U$, cioe' tale che f sia l'operatore di proiezione ortogonale su U .

Svolgimento. Sappiamo che se esiste un tale spazio U allora esso coincide con l'autospazio V_1 di f . La rappresentazione cartesiana di V_1 è

$$x + y = 0.$$

Una base ortogonale di V_1 è data dai vettori $(1, -1, 0)$, $(0, 0, 1)$. Per concludere l'esercizio andiamo a verificare che

$$f(x, y, z) = p_{(1, -1, 0)}(x, y, z) + p_{(0, 0, 1)}(x, y, z)$$

per ogni $(x, y, z) \in \mathbf{R}^3$. Ed infatti:

$$p_{(1, -1, 0)}(x, y, z) + p_{(0, 0, 1)}(x, y, z) = \frac{x - y}{2}(1, -1, 0) + z(0, 0, 1) = \left(\frac{1}{2}x - \frac{1}{2}y, -\frac{1}{2}x + \frac{1}{2}y, z\right). \quad \blacksquare$$

Geometria (9 CFU), IV appello, 18 luglio 2011, (V. Di Gennaro).

Esercizio 1. Al variare del parametro $h \in \mathbf{R}$, sia U_h il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori

$$(1, 1, 1, 1), (-3h, h^2, -3h, -2h), (3h, 3h, -h^2, 2h), (0, h^2 + 3h, -h^2 - 3h, 0).$$

Per ciascun h determinare un sottospazio V_h di \mathbf{R}^4 per cui $\mathbf{R}^4 = U_h \oplus V_h$.

Svolgimento. Disponendo in riga i generatori di U_h e riducendo a scala si perviene alla matrice:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & h^2 + 3h & 0 & h \\ 0 & 0 & -h^2 - 3h & -h \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Quindi se $h \notin \{-3, 0\}$ allora si può scegliere $V_h := \text{Span}(\mathbf{e}_4)$. Se $h = 0$ si può scegliere $V_0 := \text{Span}(\mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3, \mathbf{e}_4)$. Se $h = -3$ si può scegliere $V_{-3} := \text{Span}(\mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$. \blacksquare

Esercizio 2. Al variare del parametro k in \mathbf{R} si consideri il seguente sistema lineare \mathcal{S}_k nelle variabili x, y, z :

$$\begin{cases} x + 3y + (k + 2)z = k + 4 \\ 2x + 5y + (k + 2)z = 2k + 7 \\ x + y = 1 \\ x + 2y = 2. \end{cases}$$

Dire per quali valori di k il sistema lineare assegnato è compatibile, ed in tal caso descriverne le soluzioni.

Svolgimento. Riducendo a scala la matrice completa con opportune operazioni elementari, si perviene alla matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & k + 2 & k + 1 \\ 0 & 0 & 0 & k + 1 \end{bmatrix}.$$

Si deduce che se $k \neq -1$ allora il sistema \mathcal{S}_k è incompatibile, mentre per $k = -1$ il sistema è compatibile ed ammette un'unica soluzione data dal vettore numerico $(0, 1, 0)$. \blacksquare

Esercizio 3. L'operatore $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ possiede il vettore $(1, -1, 2)$ come autovettore relativo all'autovalore $\lambda = -1$, ed ha il nucleo generato dai vettori $(1, 0, 3)$, $(-2, 3, 0)$, $(-1, 3, 3)$, $(-2, 6, 6)$. Calcolare l'espressione esplicita di f rispetto alle coordinate canoniche, una base per $\ker(f)$ ed una base per $\text{im}(f)$.

Svolgimento. Consideriamo la base \mathcal{B} di \mathbf{R}^3 formata dai vettori $(1, 0, 3)$, $(-2, 3, 0)$, $(1, -1, 2)$ (i primi due vettori formano una base per il nucleo di f). Allora sappiamo che

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

(come al solito \mathcal{E} denota la base canonica). Quindi

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(id_{\mathbf{R}^3}) = M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(id_{\mathbf{R}^3})^{-1}$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 0 & 3 & -1 \\ 3 & 0 & 2 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 & \frac{4}{3} & -\frac{1}{3} \\ -1 & -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ -3 & -2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 \\ -3 & -2 & 1 \\ 6 & 4 & -2 \end{bmatrix}.$$

Percio' l'espressione esplicita di f rispetto alle coordinate canoniche e':

$$f(x, y, z) = (3x + 2y - z, -3x - 2y + z, 6x + 4y - 2z).$$

Abbiamo gia' detto che una base per il nucleo di f e' formata dai vettori $(1, 0, 3)$, $(-2, 3, 0)$, ed e' ovvio a questo punto che una base per $\text{im}(f)$ e' data dal vettore $(1, -1, 2)$. ■

Esercizio 4. Utilizzando l'esponenziale di una matrice risolvere il seguente problema di Cauchy, e verificare che il risultato ottenuto sia esatto.

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = -2x_1 & x_1(0) = 1 \\ \dot{x}_2 = -x_1 - 5x_2 + x_3 & x_2(0) = 0 \\ \dot{x}_3 = -3x_1 - 9x_2 + x_3 & x_3(0) = 0. \end{cases}$$

Svolgimento. Sappiamo che la soluzione $\mathbf{y}(t)$ cercata e'

$$\mathbf{y}(t) = e^{At} \cdot \mathbf{e}_1,$$

dove A e' la matrice dei coefficienti dell'equazione

$$A := \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ -1 & -5 & 1 \\ -3 & -9 & 1 \end{bmatrix}.$$

Per calcolare la matrice esponenziale e^{At} occorre calcolare la forma canonica di Jordan J di A , ed una base a stringhe \mathcal{S} per A . La matrice P che ha per colonne i vettori di \mathcal{S} ci consentira' di calcolare la matrice esponenziale in quanto

$$e^{At} = P e^{Jt} P^{-1}.$$

Ora A ha polinomio caratteristico $p_A(t) = -(t+2)^3$, e l'autovalore -2 ha molteplicita' geometrica 2. Quindi la forma canonica di Jordan di A e'

$$J = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}.$$

Poiche'

$$A + 2I = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -1 & -3 & 1 \\ -3 & -9 & 3 \end{bmatrix}$$

allora una 0-stringa per $A + 2I$ di lunghezza 2 e' data da

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{A+2I} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ -3 \end{bmatrix} \xrightarrow{A+2I} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Inoltre $(1, 0, 1)$ sta nel nucleo di $A + 2I$ ed e' indipendente dai due vettori precedenti. Quindi una base a stringhe per $A + 2I$, che e' anche una base a stringhe per A , e' formata dalle colonne della matrice

$$P := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & -3 & 0 \end{bmatrix}.$$

La soluzione cercata $\mathbf{y}(t)$ del problema di Cauchy assegnato e':

$$\mathbf{y}(t) = e^{At} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = e^{PJP^{-1}t} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = P \cdot e^{Jt} \cdot P^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & -3 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} e^{-2t} & 0 & 0 \\ 0 & e^{-2t} & te^{-2t} \\ 0 & 0 & e^{-2t} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & -3 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 1 & 3 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = e^{-2t} \begin{bmatrix} 1 \\ -t \\ -3t \end{bmatrix}.$$

Per verificare l'esattezza del risultato osserviamo innanzitutto che $\mathbf{y}(0) = (1, 0, 0)^T$, il che verifica la condizione iniziale. Poi osserviamo che:

$$\dot{y}_1 = -2e^{-2t}$$

che è uguale a

$$-2y_1 = -2e^{-2t}.$$

Cio' verifica che la prima equazione $\dot{x}_1 = -2x_1$ è soddisfatta. Similmente si vede che sono soddisfatte le rimanenti due equazioni. ■

Esercizio 5. Sia U il sottospazio di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(1, 0, 0, 1)$, $(-1, 0, 1, 0)$, $(-2, 1, 0, 0)$, $(0, 0, 1, 1)$, e sia $p_U : \mathbf{R}^4 \rightarrow \mathbf{R}^4$ l'operatore di proiezione ortogonale su U . Calcolare la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(p_U)$ di p_U rispetto alla base canonica \mathcal{E} .

Svolgimento. Applicando il procedimento di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt alla base $(1, 0, 0, 1)$, $(-1, 0, 1, 0)$, $(-2, 1, 0, 0)$ di U , si ottiene la seguente base ortogonale di U :

$$(1, 0, 0, 1), \quad (-1, 0, 2, 1), \quad (-2, 3, -2, 2).$$

Quindi se (x, y, z, t) è il generico vettore di \mathbf{R}^4 abbiamo

$$\begin{aligned} p_U(x, y, z, t) &= p_{(1,0,0,1)}(x, y, z, t) + p_{(-1,0,2,1)}(x, y, z, t) + p_{(-2,3,-2,2)}(x, y, z, t) \\ &= \frac{x+t}{2}(1, 0, 0, 1) + \frac{-x+2z+t}{6}(-1, 0, 2, 1) + \frac{-2x+3y-2z+2t}{21}(-2, 3, -2, 2) \\ &= \frac{1}{7}(6x-2y-z+t, -2x+3y-2z+2t, -x-2y+6z+t, x+2y+z+6t). \end{aligned}$$

In conclusione

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(p_U) = \frac{1}{7} \begin{bmatrix} 6 & -2 & -1 & 1 \\ -2 & 3 & -2 & 2 \\ -1 & -2 & 6 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 6 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 6. Si consideri la seguente matrice

$$A := \begin{bmatrix} -1 & 6 \\ 6 & -1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Calcolare una matrice ortogonale Q tale che $Q^T A Q$ sia una matrice diagonale. Dedurre una decomposizione ai valori singolari per A , e la sua norma spettrale.

Svolgimento. Innanzitutto calcoliamo

$$A^T A = \begin{bmatrix} 37 & -12 \\ -12 & 37 \end{bmatrix}.$$

Il polinomio caratteristico di $A^T A$ è $p_{A^T A}(t) = (t-49)(t-25)$. Quindi i valori singolari di A sono $\sigma_1 = 7$ e $\sigma_2 = 5$. Possiamo già dire che la norma spettrale di A è

$$\|A\|_2 = 7.$$

Poi osserviamo che l'autospazio V_{49} di $A^T A$ è generato da $(-1, 1)$, mentre V_{25} è generato da $(1, 1)$. Quindi la matrice cercata Q è

$$Q = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}.$$

Ne consegue la decomposizione ai valori singolari:

$$A = \begin{bmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 7 & 0 \\ 0 & 5 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Geometria (9 CFU), V appello, 7 settembre 2011, (V. Di Gennaro).

Esercizio 1. Si consideri il sottospazio U di \mathbf{R}^4 generato dai vettori $(15, 4, 2, 3)$, $(10, 2, 1, 2)$, $(5, 0, 0, 1)$, $(5, 2, 1, 1)$, ed il sottospazio V rappresentato dal sistema lineare

$$\begin{cases} x - y + 2z + 2t = 0 \\ x - y + 2z + t = 0 \\ 2x - 2y + 4z + 3t = 0. \end{cases}$$

Determinare una rappresentazione cartesiana per $U + V$.

Svolgimento. I vettori $(5, 0, 0, 1)$ e $(5, 2, 1, 1)$ formano una base per U , mentre una base per V , ottenuta risolvendo il sistema lineare che rappresenta V , e' formata dai vettori $(1, 1, 0, 0)$, $(-2, 0, 1, 0)$. Quindi i vettori $(5, 0, 0, 1)$, $(5, 2, 1, 1)$, $(1, 1, 0, 0)$ e $(-2, 0, 1, 0)$ formano un sistema di generatori per $U + V$. Il vettore $(5, 2, 1, 1)$ risulta sovrabbondante, ed i vettori $(5, 0, 0, 1)$, $(1, 1, 0, 0)$ e $(-2, 0, 1, 0)$ formano una base per $U + V$. Quindi una rappresentazione cartesiana per $U + V$ si ottiene imponendo che il determinante della matrice

$$\begin{bmatrix} 5 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ -2 & 0 & 1 & 0 \\ x & y & z & t \end{bmatrix}$$

sia nullo. Ne consegue che la rappresentazione cartesiana cercata e'

$$x - y + 2z - 5t = 0. \quad \blacksquare$$

Esercizio 2. Al variare del parametro $h \in \mathbf{R}$, sia $f_h : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'operatore lineare definito dalle seguenti condizioni:

$$f_h(\mathbf{e}_1) = (1, 2, -3), \quad f_h(\mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_3) = (0, 2, -h^2 - 2h), \quad f_h(\mathbf{e}_1 - \mathbf{e}_2) = (0, -h - 2, 0).$$

Determinare i valori di h per cui $\ker(f_h) \subseteq \text{im}(f_h)$, ed i valori di h per cui il vettore $(1, 2, 0)$ appartiene ad $\text{im}(f_h)$. In quest'ultimo caso determinare i vettori (x, y, z) tali che $f_h(x, y, z) = (1, 2, 0)$.

Svolgimento. La matrice rappresentativa dell'operatore f_h rispetto alla base canonica e':

$$M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f_h) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & h+4 & 0 \\ -3 & -3 & h^2+2h-3 \end{bmatrix}.$$

Quindi un vettore (x, y, z) e' tale che $f_h(x, y, z) = (1, 2, 0)$ se e solo se

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ 2x + (h+4)y = 2 \\ -3x - 3y + (h^2 + 2h - 3)z = 0. \end{cases}$$

La matrice completa di tale sistema lineare si ottiene affiancando alla matrice $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f_h)$ la colonna $(1, 2, 0)^T$. Riducendo a scala per righe, si perviene alla matrice

$$(*) \quad \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & h+2 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & h^2+2h & 3 \end{bmatrix}.$$

Si deduce che $(1, 2, 0)$ appartiene ad $\text{im}(f_h)$ se e solo se $h \neq -2, 0$. In tal caso c'e' un solo vettore per cui $f_h(x, y, z) = (1, 2, 0)$ ed e' il vettore

$$\frac{1}{h(h+2)^2} (h^3 + 4h^2 + h - 12, 6, 3h + 6).$$

Inoltre, sempre dalla matrice (*), deduciamo che se $h \neq -2, 0$ allora $\text{im}(f_h)$ ha dimensione 3, cioe' $\text{im}(f_h) = \mathbf{R}^3$, ed il nucleo ha dimensione 0. Quindi se $h \neq -2, 0$ allora $\ker(f_h) \subseteq \text{im}(f_h)$.

Se $h = -2$ il nucleo e' generato dal vettore $(1, -1, 0)$ che non appartiene ad $\text{im}(f_{-2})$ in quanto $\text{im}(f_{-2}) = \text{Span}((1, 2, -3), (1, 0, -3))$. Quindi $\ker(f_{-2})$ non e' contenuto in $\text{im}(f_{-2})$. Similmente si prova che $\ker(f_0)$ non e' contenuto in $\text{im}(f_0)$. \blacksquare

Esercizio 3. Dire se esiste oppure no una matrice non nulla A soddisfacente le due equazioni $A^4 = 9A^2$ e $A^3 = 7A^2 - 10A$. Rispondere alla stessa domanda quando le condizioni sono $A^4 = 9A^2$ e $A^4 = 7A^3 - 10A^2$.

Svolgimento. Per ipotesi la matrice A annulla simultaneamente i polinomi $p(t) = t^2(t-3)(t+3)$ e $q(t) = t(t-2)(t-5)$. Poiché il polinomio minimo $m_A(t)$ di A è un fattore di entrambi tali polinomi, deduciamo che $m_A(t) = t$. Dunque A , annullando il polinomio $m_A(t) = t$, è necessariamente la matrice nulla.

Nel caso che le condizioni siano $A^4 = 9A^2$ e $A^4 = 7A^3 - 10A^2$ allora $m_A(t)$ è un fattore del polinomio t^2 . Quindi in questo caso ci sono matrici non nulle che soddisfano le equazioni $A^4 = 9A^2$ e $A^4 = 7A^3 - 10A^2$. Per esempio la matrice

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}. \quad \blacksquare$$

Esercizio 4. Utilizzando l'esponenziale di una matrice risolvere il seguente problema di Cauchy, e verificare che il risultato ottenuto sia esatto.

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = 2x_1 + x_2 \\ \dot{x}_2 = 2x_2 \\ \dot{x}_3 = x_2 + 2x_3 \end{cases} \quad \begin{cases} x_1(0) = 1 \\ x_2(0) = 1 \\ x_3(0) = 1. \end{cases}$$

Svolgimento. Sappiamo che la soluzione $\mathbf{y}(t)$ cercata è

$$\mathbf{y}(t) = e^{At} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix},$$

dove A è la matrice dei coefficienti dell'equazione

$$A := \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \end{bmatrix}.$$

Per calcolare la matrice esponenziale e^{At} occorre calcolare la forma canonica di Jordan J di A , ed una base a stringhe S per A . La matrice P che ha per colonne i vettori di S ci consentirà di calcolare la matrice esponenziale in quanto

$$e^{At} = P e^{Jt} P^{-1}.$$

Ora A ha polinomio caratteristico $p_A(t) = -(t-2)^3$, e l'autovalore 2 ha molteplicità geometrica 2. Quindi la forma canonica di Jordan di A è

$$J = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

Poiché

$$A - 2I = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

allora una 0-stringa per $A - 2I$ di lunghezza 2 è data da

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{A-2I} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{A-2I} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Inoltre $(0, 0, 1)$ sta nel nucleo di $A - 2I$ ed è indipendente dai due vettori precedenti. Quindi una base a stringhe per $A - 2I$, che è anche una base a stringhe per A , è formata dalle colonne della matrice

$$P := \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

La soluzione cercata $\mathbf{y}(t)$ del problema di Cauchy assegnato è:

$$\mathbf{y}(t) = e^{At} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = e^{PJP^{-1}t} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = P \cdot e^{Jt} \cdot P^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} e^{2t} & te^{2t} & 0 \\ 0 & e^{2t} & 0 \\ 0 & 0 & e^{2t} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = e^{2t} \begin{bmatrix} 1+t \\ 1 \\ 1+t \end{bmatrix}.$$

Per verificare l'esattezza del risultato osserviamo innanzitutto che $\mathbf{y}(0) = (1, 1, 1)^T$, il che verifica la condizione iniziale. Poi osserviamo che:

$$\dot{y}_1 = e^{2t}(2t + 3)$$

che è uguale a

$$2y_1 + y_2 = e^{2t}(2t + 3).$$

Cio' verifica che la prima equazione $\dot{x}_1 = 2x_1 + x_2$ è soddisfatta. Similmente si vede che sono soddisfatte le rimanenti due equazioni. ■

Esercizio 5. Sia (\mathbf{R}^3, ϕ) lo spazio pseudoeuclideo definito dalla forma quadratica

$$q(\mathbf{u}) := x^2 + 2xy + 2y^2 - 2yz + 3z^2.$$

Provare che (\mathbf{R}^3, ϕ) è uno spazio euclideo, e calcolarne una base ortonormale. Infine, nello spazio euclideo (\mathbf{R}^3, ϕ) , calcolare la decomposizione

$$\mathbf{u} = p_V(\mathbf{u}) + p_{V^\perp}(\mathbf{u})$$

dove $\mathbf{u} = (x, y, z)$ è il generico vettore di \mathbf{R}^3 , e V è il sottospazio rappresentato dall'equazione cartesiana $2x + y + 5z = 0$.

Svolgimento. La matrice di Gram $G_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(\phi)$ di ϕ rispetto alla base canonica è

$$G_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(\phi) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 3 \end{bmatrix}.$$

Affiancando a tale matrice la matrice unitaria I , ed applicando l'algoritmo di Gauss-Lagrange, si perviene alla matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix}.$$

Quindi lo spazio (\mathbf{R}^3, ϕ) ha indice 3 e perciò è uno spazio euclideo. Inoltre il calcolo precedente ci dice che i vettori

$$(1, 0, 0), (-1, 1, 0), \frac{1}{\sqrt{2}}(-1, 1, 1)$$

formano una base ortonormale per (\mathbf{R}^3, ϕ) .

Adesso passiamo allo studio del sottospazio V . Cominciamo con l'osservare che V è generato dai vettori $(1, -2, 0), (0, -5, 1)$. Quindi il complemento ortogonale V^\perp di V in (\mathbf{R}^3, ϕ) ha dimensione 1 ed è generato da un qualsiasi vettore (x, y, z) non nullo tale che

$$\begin{cases} \phi((x, y, z), (1, -2, 0)) = 0 \\ \phi((x, y, z), (0, -5, 1)) = 0. \end{cases}$$

Cioè tale che

$$\begin{cases} x + 3y - 2z = 0 \\ 5x + 11y - 8z = 0. \end{cases}$$

Perciò

$$V^\perp = \text{Span}((1, 1, 2)).$$

Quindi la proiezione ortogonale del generico vettore (x, y, z) su V^\perp è:

$$p_{V^\perp}(x, y, z) = \frac{\phi((x, y, z), (1, 1, 2))}{\phi((1, 1, 2), (1, 1, 2))} (1, 1, 2) = \frac{2x + y + 5z}{13} (1, 1, 2).$$

Poiché $p_V(x, y, z) = (x, y, z) - p_{V^\perp}(x, y, z)$, deduciamo la decomposizione cercata:

$$(x, y, z) = p_V(x, y, z) + p_{V^\perp}(x, y, z)$$

$$= \frac{1}{13}(11x - y - 5z, -2x + 12y - 5z, -4x - 2y + 3z) + \frac{1}{13}(2x + y + 5z, 2x + y + 5z, 4x + 2y + 10z). \blacksquare$$

Esercizio 6. L'operatore $f : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ e' autoaggiunto, ed ha l'autospazio V_{-3} relativo all'autovalore $\lambda = -3$ rappresentato dall'equazione $x + y = 0$. Sapendo che $V_{-3} = \text{im}(f)$ calcolare la matrice rappresentativa $M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f)$ di f rispetto alla base canonica \mathcal{E} , e l'espressione esplicita.

Svolgimento. Una base per V_{-3} e' data dai vettori $(1, -1, 0)$, $(0, 0, 1)$. Poiche' $V_{-3} = \text{im}(f)$, allora $\text{im}(f)$ ha dimensione 2, e quindi per il Teorema della dimensione possiamo dire che il nucleo di f ha dimensione 1. In particolare 0 e' un autovalore per f , e non ci possono essere altri autovalori, cioe' lo spettro di f e' $\{0, -3\}$. Poiche' f e' autoaggiunto, per il Teorema Spettrale sappiamo che $\mathbf{R}^3 = V_0 \perp V_{-3}$, quindi

$$\ker(f) = V_0 = V_{-3}^{\perp} = \text{Span}((1, 1, 0)).$$

Allora la matrice rappresentativa di f rispetto alla base $\mathcal{B} := \{(1, -1, 0), (0, 0, 1), (1, 1, 0)\}$ e'

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) = \begin{bmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Dunque

$$\begin{aligned} M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(f) &= M_{\mathcal{E}}^{\mathcal{B}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(f) \cdot M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{E}}(\text{id}_{\mathbf{R}^3}) \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -3 & 0 & 0 \\ 0 & -3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{3}{2} & \frac{3}{2} & 0 \\ \frac{3}{2} & -\frac{3}{2} & 0 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

In particolare l'espressione esplicita di f e'

$$f(x, y, z) = \left(-\frac{3}{2}x + \frac{3}{2}y, \frac{3}{2}x - \frac{3}{2}y, -3z\right). \blacksquare$$

Geometria (9 CFU), VI appello, 21 settembre 2011, (V. Di Gennaro).

Esercizio 1. Al variare del parametro $h \in \mathbf{R}$, sia $U_h \subseteq \mathbf{R}^4$ il sottospazio generato dai vettori

$$(1 - 2h, 2, 0, -1), (-h^2, 0, 1, 0), (1 - h, 1, 0, -1), (2 - 3h, 3, 0, -2).$$

Dire per quali valori di h esiste un sottospazio $V \subseteq \mathbf{R}^4$ di dimensione 2 tale che

$$U_h \cap V = \text{Span}((2, 5, 1, 4)).$$

Rispondere alla stessa domanda imponendo la condizione $\dim V = 3$.

Svolgimento. Affinche' esista V e' necessario che il vettore $(2, 5, 1, 4)$ appartenga ad U_h . Quindi innanzitutto andiamo a vedere per quali valori di h si ha $(2, 5, 1, 4) \in U_h$. Per fare questo osserviamo che una rappresentazione cartesiana di U_h e' fornita dall'equazione

$$U_h : x + hy + h^2z + t = 0.$$

Quindi il vettore $(2, 5, 1, 4)$ appartiene ad U_h se e solo se $h^2 + 5h + 6 = 0$, cioe' se e solo se $h \in \{-3, -2\}$. Adesso consideriamo un qualsiasi vettore non appartenente ad U_h , per esempio $(1, 0, 0, 0)$. Allora, quando $h \in \{-3, -2\}$, deve essere

$$U_h \cap \text{Span}((2, 5, 1, 4), (1, 0, 0, 0)) = \text{Span}((2, 5, 1, 4)).$$

Cio' prova che esiste un sottospazio $V \subseteq \mathbf{R}^4$ di dimensione 2 tale che $U_h \cap V = \text{Span}((2, 5, 1, 4))$ se e solo se $h \in \{-3, -2\}$: in tal caso sara' sufficiente prendere

$$V = \text{Span}((2, 5, 1, 4), (1, 0, 0, 0)).$$

Quanto all'ultima domanda, sia $V \subset \mathbf{R}^4$ un sottospazio di dimensione 3, e consideriamo $U_h + V$. Ora o $U_h + V \neq \mathbf{R}^4$, ed allora $U_h = V$ e quindi $U_h \cap V = V$, oppure $U_h + V = \mathbf{R}^4$, ed allora $\dim(U_h \cap V) = 2$. Quindi, nel caso di dimensione 3, non esiste alcun valore del parametro h . \blacksquare

Esercizio 2. Per ogni vettore \mathbf{u} di \mathbf{R}^3 , siano \mathbf{x} le coordinate di \mathbf{u} rispetto alla base

$$\mathcal{B} := \{(0, 1, 1), (0, 1, 2), (1, 1, 1)\}.$$

Siano poi \mathbf{x}' le coordinate di \mathbf{u} rispetto ad una certa altra base \mathcal{B}' . Sapendo che

$$\begin{cases} x'_1 = x_1 \\ x'_2 = 2x_2 + 5x_3 \\ x'_3 = x_2 + 3x_3 \end{cases}$$

determinare i vettori della base \mathcal{B}' .

Svolgimento. Denotiamo con \mathbf{b}'_1 , \mathbf{b}'_2 , e \mathbf{b}'_3 i vettori della base \mathcal{B}' . Poiché \mathbf{b}'_1 ha coordinate $(1, 0, 0)^T$ rispetto alla base \mathcal{B} , allora abbiamo

$$\begin{cases} 1 = x_1 \\ 0 = 2x_2 + 5x_3 \\ 0 = x_2 + 3x_3, \end{cases}$$

da cui deduciamo che le coordinate di \mathbf{b}'_1 rispetto alla base \mathcal{B} sono $(1, 0, 0)^T$. E quindi $\mathbf{b}'_1 = (0, 1, 1)$. Similmente si vede che le coordinate di \mathbf{b}'_2 e di \mathbf{b}'_3 rispetto alla base \mathcal{B} sono $(0, 3, -1)^T$ e $(0, -5, 2)^T$. E quindi $\mathbf{b}'_2 = (-1, 2, 5)$ e $\mathbf{b}'_3 = (2, -3, -8)$. ■

Esercizio 3. Siano A e B matrici nilpotenti $n \times n$ tali che $rk(A) = rk(B) = 11$, $rk(A^2) = rk(B^2) = 5$, e $rk(A^3) = rk(B^3) = 2$. Dire se è vero oppure no che A e B sono simili.

Svolgimento. La risposta è no. Per dimostrarlo, è sufficiente provare che la forma canonica di Jordan J di una matrice A nilpotente $n \times n$ non è determinata dalle condizioni $rk(A) = 11$, $rk(A^2) = 5$ e $rk(A^3) = 2$. Infatti J potrebbe essere sia una matrice con indice di nilpotenza $p = 5$, che una matrice con indice di nilpotenza $p = 4$.

Nel primo caso J è costituita da un blocco di ordine 5, due di ordine 3, tre di ordine 2, ed $n - 17$ blocchi di ordine 1, mentre nel secondo J è costituita da due blocchi di ordine 4, uno di ordine 3, tre di ordine 2, ed $n - 17$ blocchi di ordine 1. ■

Esercizio 4. Utilizzando l'esponenziale di una matrice risolvere il seguente problema di Cauchy, e verificare che il risultato ottenuto sia esatto.

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = x_1 - 3x_2 + 2x_3 \\ \dot{x}_2 = 2x_1 - 5x_2 + 3x_3 \\ \dot{x}_3 = 3x_1 - 7x_2 + 4x_3 \end{cases} \quad \begin{cases} x_1(0) = 1 \\ x_2(0) = 0 \\ x_3(0) = 0. \end{cases}$$

Svolgimento. Sappiamo che la soluzione $\mathbf{y}(t)$ cercata è

$$\mathbf{y}(t) = e^{At} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

dove A è la matrice dei coefficienti dell'equazione

$$A := \begin{bmatrix} 1 & -3 & 2 \\ 2 & -5 & 3 \\ 3 & -7 & 4 \end{bmatrix}.$$

Per calcolare la matrice esponenziale e^{At} occorre calcolare la forma canonica di Jordan J di A , ed una base a stringhe \mathcal{S} per A . La matrice P che ha per colonne i vettori di \mathcal{S} ci consentirà di calcolare la matrice esponenziale in quanto

$$e^{At} = P e^{Jt} P^{-1}.$$

Ora A ha polinomio caratteristico $p_A(t) = -t^3$, e l'autovalore 0 ha molteplicità geometrica 1. Quindi la forma canonica di Jordan di A è

$$J = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}.$$

Poiche'

$$A^2 = \begin{bmatrix} 1 & -2 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

allora una 0-stringa per A di lunghezza 3 e' data da

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{A} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Quindi una base a stringhe per A e' formata dalle colonne della matrice

$$P := \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \end{bmatrix}.$$

La soluzione cercata $\mathbf{y}(t)$ del problema di Cauchy assegnato e':

$$\begin{aligned} \mathbf{y}(t) &= e^{At} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = e^{PJP^{-1}t} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = P \cdot e^{Jt} \cdot P^{-1} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & t & \frac{t^2}{2} \\ 0 & 1 & t \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 3 & -2 \\ 0 & -1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1+t+\frac{t^2}{2} \\ 2t+\frac{t^2}{2} \\ 3t+\frac{t^2}{2} \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

Per verificare l'esattezza del risultato osserviamo innanzitutto che $\mathbf{y}(0) = (1, 0, 0)^T$, il che verifica la condizione iniziale. Poi osserviamo che:

$$\dot{y}_1 = 1 + t$$

che e' uguale a

$$y_1 - 3y_2 + 2y_3 = 1 + t.$$

Cio' verifica che la prima equazione $\dot{x}_1 = x_1 - 3x_2 + 2x_3$ e' soddisfatta. Similmente si vede che sono soddisfatte le rimanenti due equazioni. ■

Esercizio 5. Si consideri la seguente forma quadratica $q: \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}$ definita ponendo

$$q(\mathbf{u}) := 3x^2 + 2xy + 4xz - y^2 + 2z^2.$$

Provare che q non e' definita positiva, mentre lo e' la sua restrizione $q|_U: U \rightarrow \mathbf{R}$, dove U e' il sottospazio di \mathbf{R}^3 generato dai vettori $(1, 1, 0), (0, 0, 1), (1, 1, 1)$.

Svolgimento. La matrice di Gram $G_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(q)$ di q rispetto alla base canonica e'

$$G_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(q) = \begin{bmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

Affiancando a tale matrice la matrice unitaria I , ed applicando l'algoritmo di Gauss-Lagrange (dopo aver eseguito le operazioni di scambio p_{12} e p^{12}), si perviene alla matrice

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix}.$$

Quindi q ha indice 2 e percio' non e' definita positiva. Se invece restringiamo q su U , la matrice di Gram di $q|_U$ rispetto alla base $\mathcal{B} := \{(1, 1, 0), (0, 0, 1)\}$ e'

$$G_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(q|_U) = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$$

che e' definita positiva per il criterio dei minori principali. ■

Esercizio 6. Determinare tutti i vettori $(x, y, z) \in \mathbf{R}^3$ tali che

$$x^2 - 2xy + 2xz + 5y^2 - 6yz + 2z^2 = 0.$$

Svolgimento. Possiamo riguardare il polinomio a primo membro dell'equazione assegnata come una forma quadratica $q : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}$ con matrice di Gram $G_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(q)$ rispetto alla base canonica \mathcal{E} data da

$$G_{\mathcal{E}}^{\mathcal{E}}(q) = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 5 & -3 \\ 1 & -3 & 2 \end{bmatrix}.$$

Affiancando a tale matrice la matrice unitaria I , ed applicando l'algoritmo di Gauss-Lagrange, si perviene alla matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -\frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 1 \end{bmatrix}.$$

Quindi se introduciamo le coordinate (x', y', z') rispetto alla base $\mathcal{B} := \{(1, 0, 0), (1, 1, 0), (-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 1)\}$ avremo:

$$x^2 - 2xy + 2xz + 5y^2 - 6yz + 2z^2 = x'^2 + 4y'^2.$$

In particolare $x^2 - 2xy + 2xz + 5y^2 - 6yz + 2z^2 = 0$ se e solo se $x'^2 + 4y'^2 = 0$, cioè se e solo se $x' = y' = 0$. Quindi tutti e soli i vettori (x, y, z) di \mathbf{R}^3 per cui $x^2 - 2xy + 2xz + 5y^2 - 6yz + 2z^2 = 0$ sono i vettori multipli di $(-\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 1)$. ■