

PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI 2011 - 2012
I ESERCITAZIONE
CONSEGNA 21 OTTOBRE 2011

Esercizio 1

Completate l'implementazione delle classi `Account`, `Session`, e `Bank` che trovate all'indirizzo:
<http://www.dais.unive.it/~po/Homeworks/hw1/Banking>

Utilizzate la vostra implementazione insieme al codice delle classi `BankGUI.java`, `SessionGUI.java`, `Banking.java` che vi vengono fornite per testare l'applicazione.

Il comportamento atteso e' quello che ottenete dal pacchetto `banking.jar` che potete eseguire con il comando `java -jar banking.jar`

Esercizio 2

Definite una classe `Queue` che realizzi il tipo di dato *Queue* con le usuali operazioni. Utilizzate una implementazione mediante array, seguendo lo schema utilizzato per la classi `Stack` vista a lezione.

Definite una classe applicazione `QueueApp` per testare la vostra implementazione.

Esercizio 3

Completate la definizione della classe `Buffer` seguendo le specifiche che trovate all'indirizzo
<http://www.dais.unive.it/~po/Homeworks/hw1/Buffer.java>

Definite una classe applicazione `BufferApp` per testare la vostra implementazione.