

CHAT CON PIPE DI S.O. LAB.

Si vuole simulare una chat usando le pipe come ponte tra i due processi che comunicano. Il programma dovrà dunque usare due pipe (di tipo fifo), una in cui si scrivono i messaggi e l'altra da cui si leggono.

Gestire la lettura e la scrittura in due processi differenti (consiglio: fork).

Per esempio...

Utente CL lancia la chat.

Utente UL lancia la chat.

CONTEMPORANEAMENTE:

CL scrive un messaggio. Il messaggio viene scritto in pipe_2.

UL scrive un messaggio. Il messaggio viene scritto in pipe_1.

La chat di CL legge i messaggi dalla pipe_1.

La chat di UL legge i messaggi dalla pipe_2.

*Se il messaggio letto contiene come carattere finale #,
stampare un messaggio di uscita da parte dell'utente che era in chat.*

Esempio esemplificativo (visto da Processo 10):

```
Ciao
Processo 13 > Hum..ciao
Tutto bene..?
Processo 13 > Disperazione.. questa chat mi ha lasciato in disperazione
Il processo in chat sta uscendo... Sayonara
```

Esempio esemplificativo (visto da Processo 13):

```
Processo 10 > Ciao
Hum..ciao
Processo 10 > Tutto bene..?
Disperazione.. questa chat mi ha lasciato in disperazione#
```

Altre indicazioni:

I messaggi stampati a video devono essere scritti in questa forma:

```
"Processo %d > %s\n"
```

Dove %d è il numero del processo che ha inviato il messaggio e %s il messaggio.

Il messaggio di uscita deve essere in questa forma:

```
"Il Processo in chat sta uscendo... %s\n"
```

Dove %s è il suo messaggio di uscita.

Il carattere # non va visualizzato nella stampa dei messaggi!

Attenzione:

Entrambe le chat escono quando entrambi gli utenti sono usciti.